AQUI VOCÊ PODE GANHAR
R$2.000,00 Basta ser criativo. Vamos pagar
R$ 1.000,00 pela melhor frase e outros
R$ 1.000,00 pelo melhor desenho

Playstation

Dicas & Truques para

www.europanet.com.br

EDITORA EUROPA
REVISTA COM GARANTIA DE QUALIDADE

1653
DICAS & TRUQUES

Need for Speed Underground 2

Detonadaço!

- Todas as lojas para tunar seu carro
- Mapa da cidade e fotos dos carros
- Dicas para se dar bem nas corridas

Dezembro 2004 Ano 6 • Nº 71
Brasil R$ 6,90 • Europa € 2,90
ISSN 1516-4268

The Kings of Fighters 2003

Detonado

510 Golpes insanos dos 37 lutadores, incluindo os secretos

GTA San Andreas Mega Detonado

Truques e segredos para todas as fases. Mapa pôster com:

- 100 Pontos de pichações (tags)
- 50 Fotos secretas (snapshots)
- 50 Ferraduras da sorte (horseshoes)
- 50 Ostras afrodisíacas (oysters)
- 70 Saltos radicais (stunt jumps)
- Todos os rampages e corridas
- Missões e desafios multiplayer

Mega Pôster Duplo Grátis

Frente: Calendário 2005
Verso: Detonado GTA

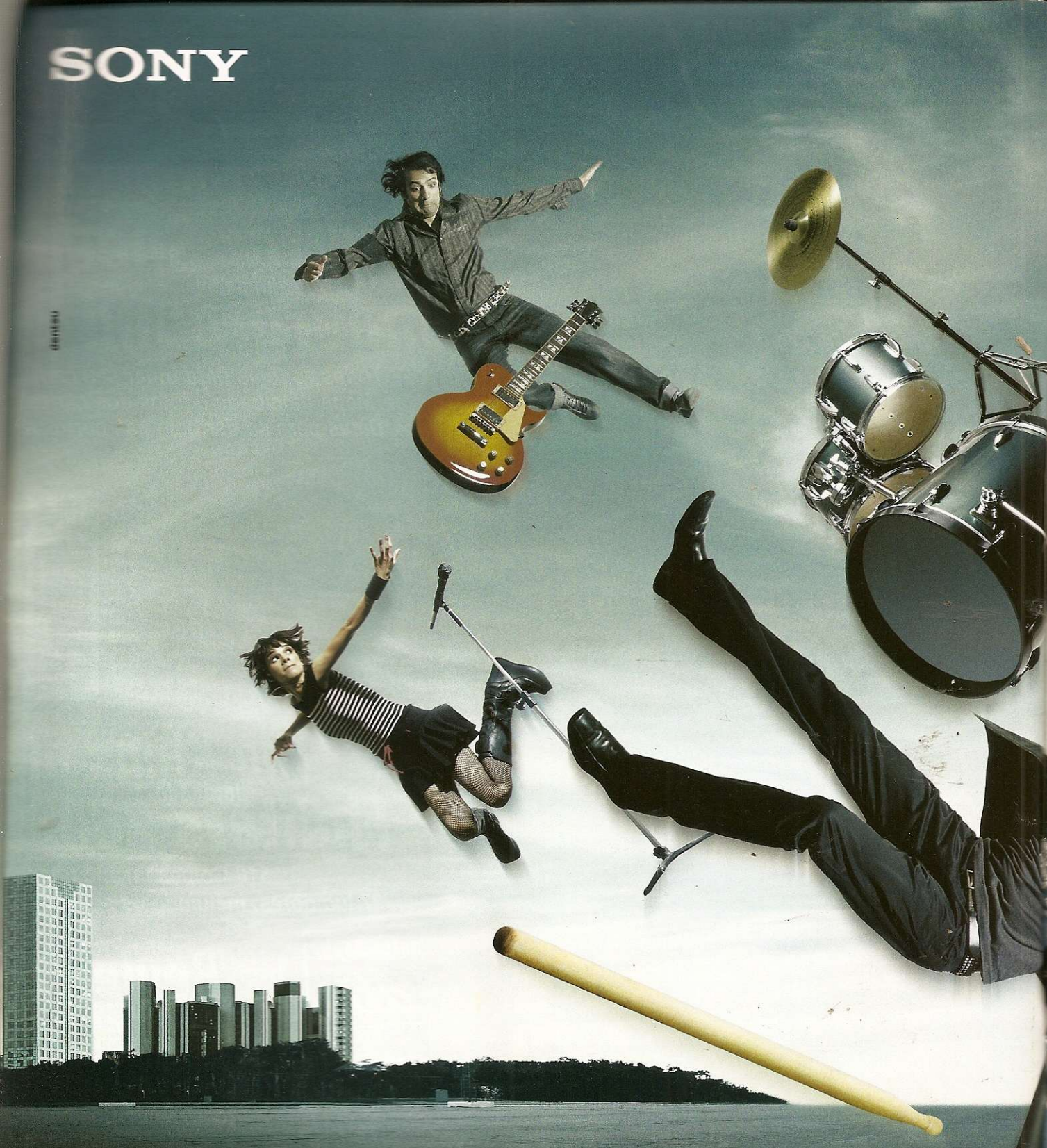
PS2 Reviews

- Prince of Persia 2
- The Lord of the Rings: The Third Age
- Jak 3
- Killzone
- Ace Combat 5
- FIFA 2005
- E mais 12 jogos

Apenas R$6,90

- ✓ Revista com 100 páginas
- ✓ Calendário 2005
- ✓ Mapa-Pôster GTA Detonado

SONY



CDX-S2007X

CDX-R3007X

Xplod

sonystyle.com.br

A SUA BANDA PREFERIDA NÃO VAI MAIS PULAR NO CD DO SEU CARRO.

NOVA LINHA SONY XPLOD COM CHASSI DRIVE-S. QUEM TEM QUE PULAR É VOCÊ. NÃO O CD.

A Linha Xplod Sony está ainda melhor. É que agora ela vem com o novo Chassi Drive-S, que serve para diminuir o impacto dos buracos e das lombadas no som do seu carro. Isso significa que você pode ouvir sua banda preferida sem maiores interrupções. Além disso, a Linha Xplod traz o chip S-Mosfet, que garante mais potência (52 W x 4), mais fidelidade e menos distorção. Nova Linha Sony Xplod. Você nunca ouviu nada assim.

CDX-R3707 *MP3*

Procure o Centro de Serviço Autorizado Sony mais próximo de você.

SONY
Centro de Serviço Autorizado

Promoção GRANA FÁCIL

PROMOÇÃO 1: FRASE

Escreva no cupom da Promoção 1 uma frase com até 11 palavras contando o que você faria com um carro do NFS: Underground 2 (confira a página 63) se tivesse os R$ 1.000,00 dessa promoção. A frase mais divertida será a grande vencedora. Não há limite de idade para participar.

PRÊMIO **R$ 1.000,00**

PROMOÇÃO 2: DESENHO

Envie com o cupom da Promoção 2 um desenho criativo que mostre Carl, o protagonista de GTA, vivendo "numa boa" em San Andreas (confira a página 48 e o mega pôster). O desenho mais engraçado será o grande vencedor. Não há limite de idade para participar.

PRÊMIO **R$ 1.000,00**

PROMOÇÃO 1 ☐ 2 ☐ Marque com um **X** a promoção desejada

Envie este cupom até 5 de janeiro de 2005.

Nome: _____ Idade: ____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: ____

Cep: _____ Fone: ( ) _____

e-mail: _____ Jogo Preferido: _____

O que você faria com um carro do NFS Underground 2 se tivesse R$ 1.000,00? (até 11 palavras)

_____

_____

PROMOÇÃO ANTERIOR

PROMOÇÃO QUENTE

A promoção da edição número 69 da Revista **Dicas & Truques para PlayStation** contou com a participação de 1.728 leitores. Na Promoção 1, um leitor foi premiado por ter feito uma frase contando como "xavecaria" as garotas do jogo Leisure Suit Larry, do PS2 . Outro leitor foi premiado na Promoção 2 por ter enviado um desenho divertido com as garotas do game. O júri que decidiu os vencedores foi formado por Leandro Calçada, Julio Wecchi, Makotron, Humberto Martinez e Nelson Alves Jr. Confira os dois vencedores:

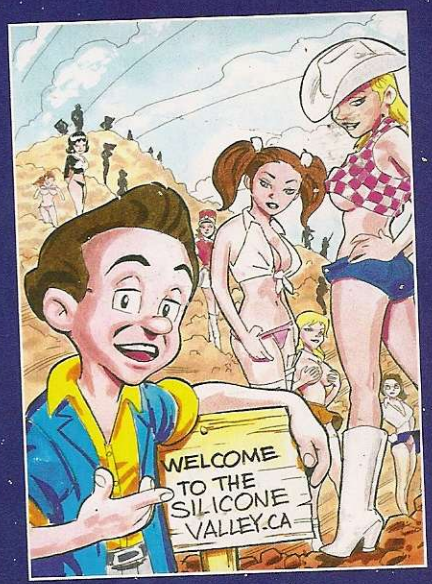
FRASE

COMO VOCÊ "XAVECARIA" AS GAROTAS DO JOGO LEISURE SUIT LARRY, DO PS2?

1º - Fernando de Souza Lobo - Guapó/GO
Frase: "Mostraria meu físico: se não ficassem por amor, ficariam por dó!."
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle

DESENHO

1º - Ricardo Fraga Álvares
Belo Horizonte/MG
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle



LEIA O REGULAMENTO DA PROMOÇÃO

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa somente por carta. Escreva por fora do envelope: **Promoção Revista Dicas & Truques para PlayStation, Rua M.M.D.C., 121 – São Paulo/SP CEP: 05510-900.**
2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 5 de janeiro de 2005 (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).
3 - Os cupons da Promoção 1 devem ser preenchidos corretamente e enviados junto com uma frase contando o que você faria com um carro do NFS Underground 2 (confira a página 63) se tivesse R$ 1.000,00.
4 - O cupom da Promoção 2 deve conter os dados pessoais e ser enviado junto com um desenho mostrando o personagem Carl, do GTA, vivendo "numa boa" em San Andreas (veja a página 44 e o mega pôster).
5 - Cada cupom deve conter uma frase ou um desenho. Você pode enviar vários cupons com frases e desenhos no mesmo envelope.
6 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.
7 - Uma comissão formada por membros da Editora Europa analisará as frases e desenhos que chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irrecorrível.
8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou do desenho à Editora Europa, sem qualquer ônus adicional.
9 - Os cupons e desenhos que chegarem à redação da **Dicas & Truques** não serão devolvidos aos participantes e ganhadores.
10 - O resultado desta promoção será divulgado na revista **Dicas & Truques para PlayStation** número 73, que estará nas bancas no dia 5 de fevereiro de 2005. **Os vencedores deverão entrar em contato com a redação da revista Dicas & Truques para PlayStation até 29 de abril de 2005 para receber o prêmio. Caso contrário, perderão o direito a ele.**
11 - Não é obrigatório comprar a revista **Dicas & Truques para PlayStation** para participar da promoção. Se desejarem, os participantes podem tirar fotocópias (xerox) do cupom ou escrever os dados solicitados no cupom em um papel à parte.
12 - O envio do cupom à Editora Europa implica na total concordância com todos os termos deste regulamento.

Promoção de acordo com a LEI no 5.768/71, DECRETO nº 70.951/72, Art. 30

RADICALIZE-SE!

ALÇA EMBORRACHADA

ESPAÇO PARA DISCMAN

SAÍDA LATERAL PARA FONE DE OUVIDO

DETALHES REFLETIVOS

FUNDO RESISTENTE (emborrachado)

PLAYER A MOCHILA COM ESTILO, RESISTÊNCIA E RADICAL COMO VOCÊ

FICO

www.fico.com.br

ANTENADA COM VOCÊ

kobbi.com.br

ÍNDICE

À GALERA

Reza a lenda que um cara para ser bom de videogame não pode ser muito normal. Tem de ser meio esquisitão, muito inteligente e, no fundo, no fundo, ter um plano secreto para conquistar o planeta. Se isso valer para jogadores "normais", se é que isso existe, para fazer parte agora da melhor, maior e mais espetacular revista, como a **Dicas & Truques para PlayStation**, precisa pretender pelo menos conquistar uma galáxia inteira.

É portanto com enorme alegria que nesta edição apresento para você, prezado leitor gamemaníaco, o Leandro Calçada, o novo editor-assistente da **Dicas & Truques para PlayStation**. O cara é mesmo radical. Quando tinha uns 14 anos já fazia programas de computador para vender. Aos 16 fez, veja bem, não é que jogou, fez, inventou personagens, criou animações e fez funcionar, seu primeiro jogo. Aos 20 já era líder de uma área multimídia aqui na Editora Europa.

Sempre que alguém quer saber algo realmente difícil, que ninguém mais sabe, há um mito de que o Leandro descobre. Não existe um teste para medir a inteligência do cara porque é ele que faz o programa de computador para medir a inteligência dos outros. Quem me contou tudo isso foi o Luizão. Eu fiquei na maior dúvida. Achei que ele estava exagerando, que ninguém pode ser tão bom. Mas o Luizão garantiu. Não há ninguém melhor do que o cara.

Toda esta capacidade vem agora contribuir para deixar a PlayStation ainda melhor do que sempre foi. Sua chegada à equipe já deixou todo mundo de cabelo em pé. Nunca vi a galera caprichando tanto nos detonados e nas reportagens. E uma coisa é certa: já existe até uma versão da **Dicas & Truques para PlayStation** em Portugal, chamada *PlayDicas*.

Ou seja, o plano de conquistar o planeta já está em marcha, coisa que o Luizão já vinha fazendo. Agora com o Leandro no time, e com o apoio dos superinteligentes e espertos leitores da revista, Darth Vader, do *Guerra das Estrelas*, que se cuide. A galáxia será o próximo passo.

Roberto Araújo
araujo@europanet.com.br

Selos Dicas & Truques

Para identificar os games que são ou não recomendados pela redação, a **Dicas & Truques para PlayStation** criou uma série de selos com imagens da galera da redação. Todos eles indicam os jogos que você não pode perder. A única exceção é do Makotron, que mostra os games que devem ficar bem longe do seu console.

PlayStation®
Dezembro/2004

Diretores
Aydano Roriz
Abilio P. Cunha

Editor e Diretor Responsável: Aydano Roriz
Diretor Editorial: Roberto Araújo
Redação
Redator-chefe: Luiz Siqueira
Editores-assistente: Christiane Fenyö e Leandro Calçada
Editor-executivo: Julio Wecchi
Redatores: Humberto Martinez e Nelson Alves Jr.
Chefe de Arte: Welby Dantas
Editor de Arte: Alexandre Dias (Nani)
Assistente de Arte: Erick Melo
Revisão de Texto: Fernanda Figueiredo
Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTb.10.766
Colaboraram nesta edição: Aida Lima, Caio Martinelli e Makotron

Euroimagem: Valerio Romahn
Internet: Cassio Narciso (Web Master)

Diretor Operacional: Abilio P. Cunha
Propaganda: Letícia Nunes
Publicidade – São Paulo
Gerentes de Negócios: Mauricio Dias (0xx11) 3038-5093 e Rodrigo Cunha (0xx11) 3038-5097
Executivos de Negócios: Angela Taddeo (0xx11) 3038-5092, Alessandro Donadio (0xx11) 3038-5095, Claudia Alves (0xx11) 3038-5096, Elisangela Xavier (0xx11) 3038-5091, Flavia Pinheiro (0xx11) 3038-5105
Coordenador de Diretos e Classificados: Nickolas Suzuki (0xx11) 3038-5090
Contatos: Vinicius Christe (0XX11) 3038-5094, Gianpaolo Iarussi (0XX11) 3038-5103 e Raphael Gherardi (11) 3038-5084
Assist. de Publicidade e Criação: Rodrigo Barros (0xx11) 3038-5098
E-mail: publicidade@europanet.com.br
Publicidade – Outras Praças
Brasília: (0xx61) 326-0205 – New Business
Paraná: (0xx41) 3023-8238 – GRP Mídia
Rio Grande do Sul: (0xx51) 3212-3737 – Isoppo Associados
Santa Catarina: (0xx48) 247-7804 – Yuri Representações
Publicidade – EUA e Canadá
Fone: 00xx1 (650) 306-0880, FAX: 00XX1 (650) 306-0890

Circulação e Promoção: João Alexandre, Ézio S. Vicente, Jackeline Monjarás e Marcelo Diniz
Atendimento Pessoa Jurídica:
Joelma Dantas (0xx11 3038- 5104) – joelma@europanet.com.br
Desenvolvimento de Pessoal: Tânia Marilia Ribeiro
Atendimento ao Assinante
Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050 / Telefone outros estados: 0800-557667
Fabiana Lopes (Coordenadora); Anna Paula Sanchez, Carla Dantas, Elisangela Tokashiki, Julia Ianes, Paula Hanne e Tamar Biffi
Administração: Cecilia Tomazelli (Gerente); João Zanata, Luiz Eduardo Soares, Raphael Gherardi e Renata Kurosaki

Dicas & Truques para PlayStation* é uma publicação da Editora Europa Ltda. (ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.
Números anteriores - No seu jornaleiro ou na Editora Europa
Rua M.M.D.C.,121 – São Paulo/SP, CEP 05510-900, Fone 0800-557667, FAX (0xx11) 3819-0538
Pela Internet www.europanet.com.br **E-mail** atendimento@europanet.com.br
Distribuidor Exclusivo para o Brasil - Fernando Chignalia Distribuidora S. A. Rua Teodoro da Silva, 907 CEP 20563-900 Rio de Janeiro - RJ
Impressão: Gráfica Globo Cochrane

ANER Somos Filiados à ANER – Associação Nacional dos Editores de Revistas

*PlayStation é uma marca registrada da Sony Computer Entertainment Inc.

ÍNDICE

GERAL

• Acessórios	74
• Cartas	8
• Hora do Reset	92
• News Station	14
• Midnight Club 3 (PS2)	22
• Previews	26
• Superteste	72
• Trash Zone	90

REVIEWS (PS2)

• Ace Combat 5	36
• ATV Off Road Fury 3	40
• Blood Rayne 2	36
• FIFA Soccer 2005	36
• Killzone	42
• Jak 3	42
• LOTR: The Third Age, The	32
• Neo Contra	38
• Prince of Persia 2	30
• Ratchet and Clank: UYA	42
• Rumble Roses	43
• Sonic Mega Collection Plus	40
• Scaler	38
• Tak 2	34
• Teenage Mutant Ninja Turtles 2	38
• Toca Racer Driver 2	40
• Ty2	34
• Under the Skin	34

DETONADOS & CIA

• GTA: San Andreas (PS2)	46
• King of Fighters 2003, The (PS2)	56
• NFS Underground 2 (PS2)	63

DICAS

• Mortal Kombat Deception	76
• Tony Hawk´s Underground 2	76

GAMESHARK

• Blood Rayne 2	88
• GTA: San Andreas	86
• Mortal Kombat Deception	88
• Neo Contra	88
• Onimusha 3	88

Se For o Caso, Reclame. Nosso Objetivo é a Excelência!

CORRESPONDÊNCIA – Rua M.M.D.C., 121
CEP 05510-900 – São Paulo – SP
Fax: (0xx11) 3819-0538

Atendimento (0xx11) 3038-5050 (São Paulo),
0800-557667 (Outras localidades) – Fax (0xx11) 3097-8583
Das 8h às 20h; sábados das 9h às 15h
e-mail: atendimento@europanet.com.br

Redação
Fone (0xx11) 3038-5086
Fax (0xx11) 3819-0538
e-mail: playstation@europanet.com.br

Publicidade
Fone (0xx11) 3038-5098
Fax (0xx11) 3819-0538
e-mail: publicidade@europanet.com.br

Para entrar em contato com a Editora Europa
Fones: (11) 3038-5050
São Paulo – SP
ou 0800 557667
Ligação gratuita – Outras localidades
Visite nosso site:
www.europanet.com.br

OUVI

SEU CELULAR COM A SUA CARA

49820

lottisanta

como baixar sons e imagens para seu celular

1. Acesse **Mensagem de Texto** a partir do menu do seu celular.
2. Digite **OUVIP** e o **Código** do produto escolhido.
3. Envie a mensagem para o número **49820**.
4. Após receber a mensagem de confirmação responda para o número **49820** digitando **SIM**.

Receba uma lista com muito mais conteúdos

Mande uma mensagem de texto com a palavra OUVI para o nº **49820**

disponível para usuários: **Oi** e **Vivo**

ouvi ringtones*

Ex. de download: mensagem de texto OUVIP equalize para o nº **49820**

* (Usuários Vivo: para toques polifônicos leia as instruções abaixo)

música / artista		código
Equalize	Pitty	equalize
Numb	Linkin Park	numb
Vou Deixar	Skank	voudeixar
O Dia Que Não Terminou	Detonautas	odiaquenao
James Bond theme	007	007
Pink Panther theme	A Pantera Cor de Rosa	pantera
The Addams family theme	A Familia Addams	addams
Flintstones theme	Os Flintstones	flintstone
Por Você	Barão Vermelho	porvoce
Porta Aberta	Luka	portaabert
Enter sandman	Metallica	entersandm
With or without you	U2	withoutyo
Mr Jones	Counting Crows	mrjones
We will rock you	Queen	rockyou
Jump	Van Halen	jump
In Da Club	50 cent	indaclub
Crazy in love	Beyonce	crazyinlov
Beautiful	Snoop Dogg	beautiful
Ontem	CPM 22	ontem

DICA OUVI!

Quer outras músicas? Mande uma mensagem com o nome completo da música ou do artista que quiser, que enviaremos os ringtones pra você!

Aparelhos compatíveis:

Vivo Mono: Gradiente Freedom, GWap, Neo TD800, Neo TD850 **Motorola** C210, C331, C332, C353t, V120i, V60i **Nokia** 1220, 1221, 2220, 2280, 3105, 3205, 3280, 3320, 3520, 3586, 5125, 6225, 6560, 6585, 7160, 8260, 8265, 8265i, 8280, 8280i **Samsung** Advance, Vision, Voicer Vision **Sony Ericsson** T60d (@Sensations, ACCESS, i-Style, Joyfree

Oi Mono: **Motorola** A388, C200, T190, V66i **Nokia** 1100, 2100, 3310 **Panasonic** GS1 **Siemens** A50, C45, M50, ME45, S45 **Sony Ericsson** T66, T68, T68i

Oi Poli*: **Motorola** C350, C355v, E365, E380, T720, T720i, V300 **Nokia** 3100, 3530, 3650, 6100, 7210, 7250i, 7650, NGage **Siemens** A55, C55, C60, MC60, S55, SL55. (O seu celular deve estar habilitado para WAP. Consulte sua operadora para instruções)

* **Vivo Poli*:** Para fazer downloads de toques polifônicos para o seu celular Vivo, acesse o "Vivo Downloads" no menu do seu aparelho e conecte-se ao ícone da Ouvi.

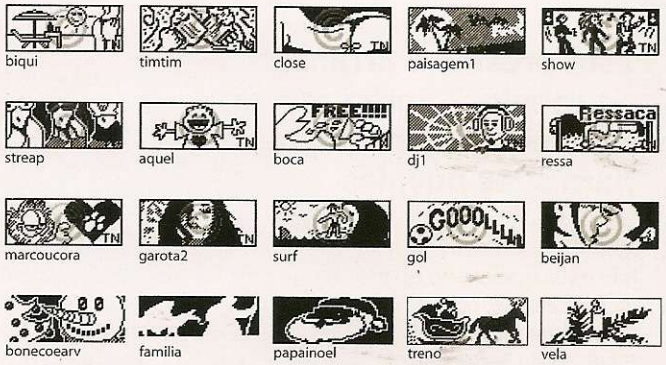
Preço:

Oi Poli: R$ 1,99
Oi Mono: R$ 1,99
Vivo Poli: R$ 3,40 (3 polifônicos: R$ 9,00)
Vivo Mono: R$ 2,40

*Toques polifônicos: Este serviço estará funcionando a partir de 15 / 12 / 2004

ouvi picture messages

Ex. de download: mensagem de texto OUVIP biqui para o nº **49820**



Aparelhos compatíveis:

Vivo: Gradiente NeoTD850 **Nokia** 1220, 2220, 3105, 3205, 3520, 3586, 6225, 6560, 6585, 8265, 8265i **Samsung** Advance, Vision

Preço:

Oi: R$ 1,99
Vivo: R$ 1,40

ouvi wallpapers

Oi - Ex. de download: mensagem de texto OUVIP desert para o nº **49820**

Vivo - Ex. de download: acesse o **Vivo Downloads** no menu do seu aparelho e conecte-se ao ícone da Ouvi

Aparelhos compatíveis:

Oi Wallpaper* (O seu celular deve estar habilitado para WAP. Consulte sua operadora para instruções): **Motorola** C333, E365, E380, T720, T720i, V300 **Nokia** 3530, 3650, 6100, 7210, 7250i, 7650, NGage **Panasonic** GS1 **Siemens** C60, MC60, S55, SL55 **Sony Ericsson** T68, T68i

Vivo Wallpaper*: Todos os aparelhos que possuem o "Vivo Downloads" no menu.

Preço:

Oi: R$ 1,99
Vivo: R$ 3,40 (3 wallpapers: R$ 9,00)

*Wallpapers: Este serviço estará funcionando a partir de 15 / 12 / 2004

www.ouvi.com.br

Mais sons e imagens para deixar o seu celular do jeito que você quiser

Apenas na 1ª compra você terá que nos dizer o modelo de seu celular. Fique atento!

* As referências feitas aos intérpretes nesta página são para facilitar a identificação da música e não implicam que os ringtones sejam gravados por eles.

Mande para alguém!

OUVIP + cód. do produto + DDD e número do celular para 49820

Exemplo: OUVIP equalize 1199999999 para 49820

e-mail: faleconosco@ouvi.com.br

CARTAS

FALA, GALERA

Por Julio Wecchi

Está prestes a arrancar os cabelos? Então relaxe! Aqui estão as respostas para suas dúvidas

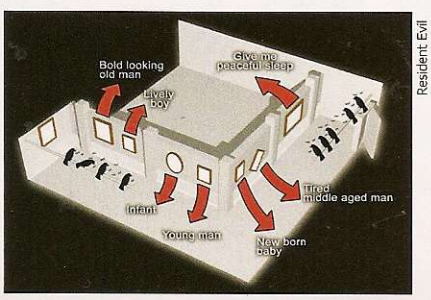
Quadros do RE1

Não consigo resolver o enigma dos quadros de *Resident Evil*, do PS1. Vocês podem me dar uma forcinha?

Edvilson de Jesus Pinto Araújo
São José de Ribamar/MA

Para resolver o quebra-cabeça mais pentelho do game, você vai precisar acionar os botões dos quadros seguindo uma determinada ordem, para evitar que os corvos biquem sua orelha. Confira a seguir a ordem em que os botões devem ser apertados e, no esquema abaixo, a localização das pinturas:

1.....Newborn baby
2.....Infant
3.....Lively boy
4.....Young man
5.....Tired middle-aged man
6.....Bold-looking old man
7....."The End of Life"



Resident Evil

Muita Grana no GT3

Gostaria que vocês publicassem os códigos de *Gran Turismo 3*, do PS2, para ter dinheiro ilimitado.

Mauri Adson Rure
Tangará da Serra/MT

Código Mestre
7602D040 00000000
F413BD26 B26405AE
Trilionário
760382E0 00000000
25D0112E 16F417B4
25DA1180 42F65F9C
Bilionário
76071D40 00000000
25D01128 16F457BC
25435986 DEE55E9E

Senha Batida

Vocês poderiam me dar a senha da caixa registradora do motel do jogo *Parasite Eve 2*, do PS1?

Felipe Fernandes Ceysmeiros
Nova Iguaçu/RJ

A senha é *#3033*. Após digitá-la na caixa registradora, aperte a tecla *total* e receba a chave mestra do motel (*Bronco Masterkey*). Agora, preocupe-se com as aberrações e tente sobreviver.

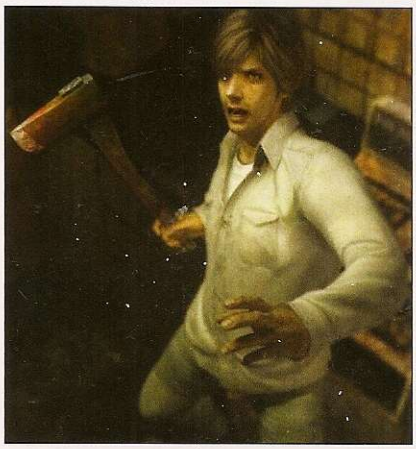
Sem Medo

Estou com muita dificuldade no jogo *Silent Hill 4*, do PS2. Por favor, publiquem códigos de GameShark para ele.

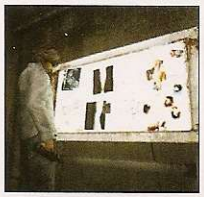
Eduardo Correa – Ribeirão Pires/SP

Confira os códigos que você pediu e diga adeus ao sofrimento (GameShark 2, 3,0 ou superior)

Código Mestre
760F2ED0 00000000
7700019B 770C1955
98368157 7848D201
2816ED40 F7427A65
2816EDD8 A1269A6B
2816EDED 6DC8C42B
2816ED03 01E23EE5
2816EDF7 B1C37A65
2816ED54 A1A774EA
2816ED01 DB137AF1
Vidas ilimitadas
760659B0 00000000
283C9E2B A14269F1
Munição e itens ilimitados
760C60D0 00000000
2801EFF9 0CA57A65



Silent Hill 4



HK IMPORTS

A Hk Imports agradece a todos seus clientes e parceiros comerciais por mais este ano de trabalho. Agradecemos a todos que confiaram na nossa empresa e nos deram a chance de mais uma vez trazer novidades e produtos confiáveis de qualidade incomparável.

Para nós da HK Imports é um prazer enorme poder servir com dignidade e seriedade a todos jogadores, técnicos e comerciantes que ajudaram a nos consolidar como uma grande distribuidora.

Um ótimo Natal e um Próspero Ano novo aos nossos clientes, de nossos parceiros, e de todos aqueles que ainda serão nossos clientes um dia e terão um produto HK Imports em seu console.

Televendas: (51) 3039-4444

compre através de nosso site:
http://www.hkimports.com.br

parceiros oficiais:

OMS TECHNOLOGIES

MATRIX

CARTAS
continuação...

Guerra de Plástico

Por favor, publiquem as trapaças para *Army Men Sarge´s Heroes* e *Army Men World War*, ambos do PS1.

Gustavo Kloppel Gessner
Santo Amaro da Imperatriz/SC

■ Confira os melhores truques para os dois games e detone nas trincheiras de brinquedo:

Army Men: Sarge's Heroes
Trapaças Especiais
Faça os comandos enquanto o jogo estiver pausado ou na tela do menu principal.
Menu Secreto
L1, L2, R1, R2.
Todas as armas
■, ●, R1, L1
Seleção de fases
Segure ■ + L1 + R1 e aperte ↑, ↓, ←, →.
Army Men: World War:
Códigos Secretos
Use as seqüências abaixo na tela do menu principal
Personagem invisível
R1, L1, ✖, ●, ●, ■, ■, R1, ●
Seleção de fases
R1 + R2, L1 + L2, ●, ■
Todas as armas
✖, ▲, ●, ↑, ↑, ↓, ■, ▲

Snake Impossível

Publiquem os códigos de GameShark para *Metal Gear Solid 2: Substance*, do PS2. Eu não consigo zerar o modo Extreme.

Armando Patrocínio Franco
Atibaia/SP

■ Agora ficou moleza terminar este modo. Use os melhores códigos para o game e detone sem limites (GameShark 2 3,0 ou superior).

Código Mestre
760425F0 00000000
948195F2 95EE4976
Energia ilimitada
76015E30 00000000
24C09228 BA74579D
Munição e itens infinitos
760535F0 00000000
24D132F4 9FFC41BD

Skate no PS1

Fala, galera! Preciso trapacear no *Tony Hawk´s Pro Skater 4*, do PS1. Alguma sugestão?

André Felipe Klauberg
Alfredo Wagner/SC

■ Há uma dica bem legal para o game: selecione um objetivo, aperte *Start* e segure L1, ▲, →, ↑, ✖, →, ●, ↑, ▲, ■, ←, ↑ e ✖. O objetivo será finalizado automaticamente.

Tony Hawk´s Pro Skater 4

Agente Virtual

E aí, galera? Estou precisando dos códigos de GameShark para *Syphon Filter 3*, do PS1. Vocês podem me dar uma mão?

Helder Kleber Lopes Soares – Maceió/AL

■ Use os códigos mais quentes e detone o jogo (GS 3,3 ou superior):

Todas as missões liberadas
8014f9c40013
Munição ilimitada para as armas:
12 Gauge Shotgun
8012d8220063
Grenade
8012d85e0063
M-79 Grenade Launcher
8012d8400063
8012d8420063
UAS-12 Rapid Fire Shotgun
8012d8240063
8012d8260063

Need For Speed Porsche Unleashed

Racha da Porsche

Vocês poderiam publicar as trapaças para o jogo *Need For Speed Porsche Unleashed*, do PS1?

Matheus da Costa Barenho
Rio Grande/RS

■ Acompanhe os truques mais animais:

Modo Trapaça
Na tela principal, pressione →, ←, ↑, ↓, ●, ■ (versão européia) ou ↑, ↓, →, ←, ●, ■ (versão americana).
Passwords Secretos:
Depois de fazer o truque anterior, entre com as senhas no modo Evolution. Coloque-as no lugar do seu nome.
Missão 6 e GT2 liberados: Palf
Missão 9 e 917k liberados: Pali

Homem-Aranha Cheater

Já zerei *Spider-man 2*, do PS1, e gostaria de fazer as trapaças para o game. Conto com vocês!

Leandro Rizzardi da Costa O.
São Paulo/SP

■ Entre no menu *Special*, depois em *Cheats* e use uma das senhas abaixo:

Todos os truques: AUNTMAY
Seleção de fases: NONJYMNT
Vidas ilimitadas: SUPERGOD
Roupas: WASHMCHN ou SPDRHIST

Fale com a gente

Mande suas dúvidas e desenhos para
Revista Dicas & Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C., 121 – São Paulo/SP
CEP: 05510-900
e-mail: playstation@europanet.com.br
Sua carta ou e-mail serão respondidos somente nesta seção.
Visite nosso site na Internet:
www.europanet.com.br/playstation

SHONEN JUMP'S

Yu-Gi-Oh!™

TRADING CARD GAME

ALMA DO DUELISTA™

Mais raros do que nunca!

NOVAS CRIATURAS, NOVOS PODERES, NOVAS EVOLUÇÕES E A MAIOR CRIATURA DE FUSÃO JÁ VISTA!

DÊ MAIS PODER AO SEU DECK E PREPARE-SE PARA O DUELO!

Yu-Gi-Oh! TRADING CARD GAME OFICIAL, AGORA EM PORTUGUÊS!

Distribuidor Oficial NC GAMES

LOJISTA: Para maiores informações sobre Yu-Gi-Oh! TRADING CARD GAME em português, contate o distribuidor oficial NC Games, através do telefone (11) 6236 1157

www.yugioh-card.com

As imagens dos produtos têm fim unicamente ilustrativo e estão sujeitas a alterações sem aviso prévio. © 1996 KAZUZI TAKAHASHI. Produzido por KONAMI CORPORATION. KONAMI e seus desenhos são TMS ou Reg. TMs de KONAMI CORPORATION. Todos os direitos reservados. Distribuido por The Upper Deck Company e The Upper Deck Europe BV. The Upper Deck Entertainment e seus desenhos são TMs ou Reg. TMs da The Upper Deck Company. Todos os direitos reservados. Impresso nos EUA. The Upper Deck Company, 985 Trade Drive, North Las Vegas, Nevada 89030. The Upper Deck Europe BV, Flevolaan 70, 1382 JZ Weesp, The Netherlands. www.upperdeck.com U.S. Pat. RE37,957.

KONAMI

© 1996 KAZUKI TAKAHASHI

UPPER DECK ENTERTAINMENT

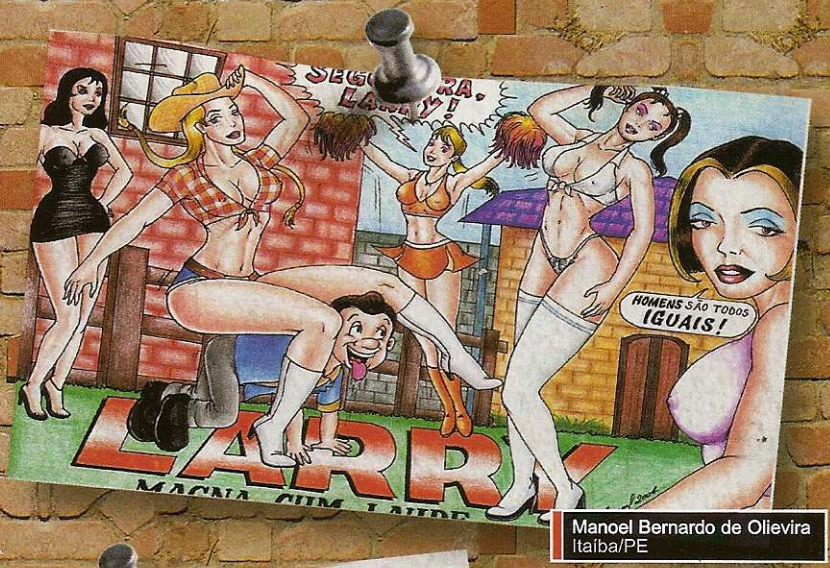
MURAL Playstation

Participe do Mural

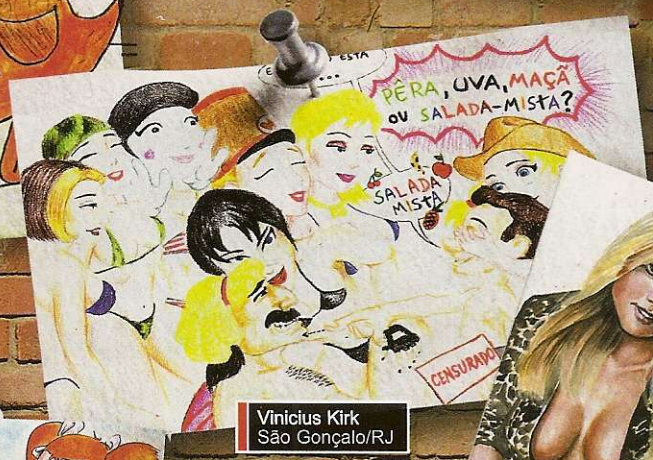
Mande seus desenhos para:
Mural da Revista Dicas & Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C., 121 – São Paulo/SP
CEP: 05510-900

Confira os desenhos da promoção Quente e veja se o seu trabalho ficou entre os mais bonitos e criativos

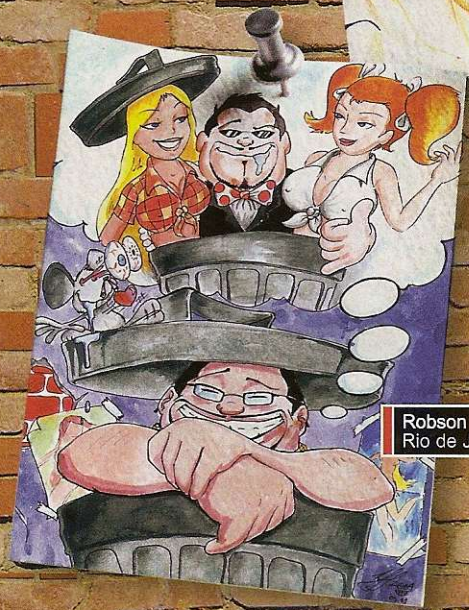
Tarik Ferreira Kaurani
São Sebastião do Paraíso/MG



Manoel Bernardo de Olievira
Itaíba/PE



Vinicius Kirk
São Gonçalo/RJ

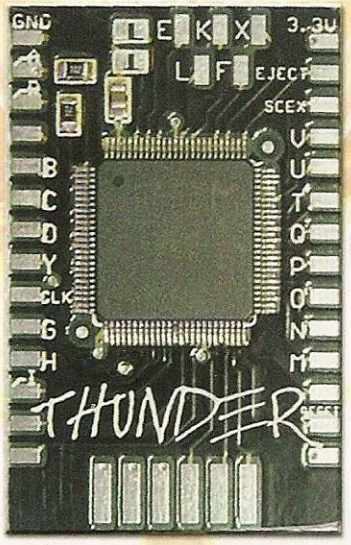


Robson Santos da Silva
Rio de Janeiro/RJ

Walfrido de Brito
Areia/PB

THUNDER

NOVO



COMPATÍVEL COM TODOS OS PS2 USA (V8-V10)

O DESBLOQUEIO DEFINITIVO PARA SEU PS2

- ÚNICO COMPATÍVEL COM FILMES EM DVD PROTEGIDOS REGIÃO 4 BRASIL.
- DESBLOQUEIA TODAS AS REGIÕES PARA DVD DE FILME.
- SEM NECESSIDADE DE BOOT.
- TOTALMENTE COMPATÍVEL COM DVD9(SEM FALHAS).
- REPRODUÇÃO DE DVD - CD - ORIGINAIS E IMPORTADOS PS2/PSONE E FILMES.
- BOOT PELO BROWSER.
- ACOMPANHA FIOS PARA INSTALAÇÃO.
- FUNCIONA NA TENSÃO(VOLTAGEM) CORRETA DO PS2: 3,3V.
- TOTALMENTE COMPATÍVEL COM QUALQUER GAMESHARK, REGIONX OU CODEBREAKER.
- NÃO APRESENTA FALHAS NO BOOT.
- TOTALMENTE COMPATÍVEL COM JOGOS PROTEGIDOS PS2.
- NÃO INTERFERE NO FUNCIONAMENTO DO MEMORY CARD.
- MAIOR COMPATIBILIDADE COM DIFERENTES MÍDIAS.
- TOTALMENTE COMPATÍVEL COM REPRODUTORES DE MP3 E DIVX.
- NÃO CAUSA SUPERAQUECIMENTO.
- COMPATÍVEL COM SOFTWARE DE DESENVOLVIMENTO "OPEN SOURCE".
- DESENVOLVIMENTO, FABRICAÇÃO E SUPORTE NO BRASIL.
- GARANTIA DE 1 ANO.
- NÃO DANIFICA LA.

VTEC SOLUÇÕES DIGITAIS LTDA.

WWW.VTEC.COM.BR

VTEC - Home-Theater, desbloqueio de DVD players, Desbloqueio de PS2, Equipamentos de segurança sem fio. Soluções Digitais.

Av. dos Andradas 2287/1202 - Floresta - BH/MG - Tel: (31) 3241-3060 - Fax: (31) 3241-4180
VTEC Soluções Digitais LTDA www.vtec.com.br / vtec@vtec.com.br

O Thunder Chip e o logo Thunder Chip são marcas registradas da VTEC© Soluções Digitais LTDA.
e o seu uso divulgação,venda ou cópia não autorizados são proibidos. O logo VTEC é marca registrada.
Copyright 2004 VTEC Soluções Digitais LTDA. Todos os direitos reservados.

Julio Wecchi

PSP NA ÁREA

Saiba mais sobre o pequeno PlayStation que chegou para mudar todos os conceitos sobre videogames portáteis

O PSP será lançado no dia 12 deste mês, somente para os sortudos japoneses

O grande dia está chegando. No dia 12 de dezembro as lojas japonesas começam a vender o primeiro videogame de bolso da família PlayStation, o tão falado PSP. O videogame estará disponível em duas versões: a básica e a Value Pack. A primeira trará o PSP, um cabo de força, uma fonte de alimentação e uma bateria. Já a segunda virá com todos os itens da primeira, mais um memory stick de 32 MB, um fone de ouvido, uma bolsa protetora e um cordão para prender o PSP no pulso. Os preços dos pacotes serão US$ 186 e US$ 230, respectivamente.

Já no mês de estréia, serão lançados 21 títulos para o console (confira o quadro *Games do Momento*), entre os quais *Metal Gear Acid* e *NFS Underground Rivals*. Estas adaptações das versões do PS2 são as mais esperadas (juntamente com o *Gran Turismo Mobile*, que será lançado no ano que vem).

Além dos jogos, o PSP também rodará arquivos de vídeos e músicas MP3. Mas o que merece destaque é o sistema de rede sem fio do console, que suporta até 16 jogadores ao mesmo tempo. É um verdadeiro recorde para um portátil.

O pacote completo trará um PSP, uma fonte de alimentação, um cabo AC, uma bateria recarregável, um Memory Stick de 32 MB, uma bolsa protetora, um fone de ouvido estéreo e um cordão para prender o PSP no pulso

Hot Shots Golf é um dos 21 games confirmados para o mês de dezembro

No lugar dos memory cards, o PSP usará memory sticks para guardar save games

FICHA TÉCNICA

Hardware:
- CPU: 1~333MHz
- Memória principal: 32 MB
- Memória auxiliar: 4 MB

Display:
- Tela LCD de 4,3 polegadas
- Formato 16:9 (widescreen)
- Resolução: 480 x 272 pixels
- Número de cores: 16,77 milhões

Conexões e Cia.:
- Rede sem fio / Porta USB 2.0
- Porta de Memory Stick PRO Duo
- Infravermelho (IrDA/SIRCS)
- Conector para fonte (5V)
- Entrada para fone de ouvido
- Drive para UMDs

Outros recursos:
- Toca MP3
- Alto-falantes estéreo
- Reproduz vídeos MPEG
- Até 16 jogadores em rede

Dados básicos:
- Dimensões: 17 x 2,3 x 7,4 cm
- Peso: 280g (com bateria)
- Lançamento: 12 de dezembro
- Preço: US$ 195 (versão básica) ou US$ 245 (Value Pack)

Quer um PSP?

O PSP está sendo lançado somente no Japão (a versão americana está prevista para 2005). Por isso, se você estiver decidido a comprá-lo ainda neste mês, terá que, ou viajar para o Japão (que é mais seguro) ou adquiri-lo via Web (o site www.link-sang.com é um dos que vendem o portátil). Independentemente da sua escolha, será preciso contar com a sorte para encontrar um, pois no Japão é muito comum os videogames se esgotarem nas primeiras semanas após a estréia.

Além disso, é bom preparar o bolso. Se você viajar, o que é mais seguro, terá que gastar uma boa quantia com a passagem aérea e pagar US$ 186 pelo aparelho. Já se comprá-lo pela Internet, vai gastar pelo menos o dobro do valor do portátil, já que terá de pagar a taxa de importação e o frete. Isto, se você conseguir encontrar o aparelho pelo preço oficial.

A **Dicas & Truques** recomenda aguardar algumas semanas para comprar o PSP, principalmente por causa do histórico da Sony de lançar consoles com bugs que só são corrigidos nos modelos seguintes. Pelo menos foi assim com o PS1 e o PS2.

Games do Momento

Confira a lista dos 21 games que estão garantidos para este mês no PSP:

Jogo	Produtora	Tipo
AI Go Marvelous		Plataforma
AI Mah-Jong	Marvelous	Plataforma
AI Shogi	Marvelous	Tabuleiro
Armored Core Formula Front	FromSoftware	Ação
Dokodemo Issyo	Sony	Aventura
Dynasty Warriors	Koei	Ação
Hot Shots Golf	Sony	Esporte
Kollon	CyberFront	Quebra-cabeça
Kotoba No Puzzle MD	Namco	Quebra-cabeça
Legend of Heroes GWW, The	Bandai	RPG
Lumines	Bandai	Quebra-cabeça
Mahjong Fight Club	Konami	Plataforma
Mahjong	Koei	Tabuleiro
Metal Gear Acid	Konami	Ação/Estratégia
NFS Underground Rivals	Electronic Arts	Corrida
Puyo Pop Fever	Sega	Quebra-cabeça
Puzzle Bobble Pocket	Taito	Quebra-cabeça
Rengoku: Tower of Purgatory	Hudson	Ação/RPG
Ridge Racers	Namco	Corrida
Tiger Woods PGA Tour	Electronic Arts	Esporte
Vampire Chronicles: Chaos Tower	Capcom	Luta

EGS VERDE-AMARELA

Fique por dentro do que rolou na primeira feira brasileira de videogame

O Ministro da Cultura Gilberto Gil abriu a EGS 2004 apoiando os desenvolvedores de jogos brasileiros

Fotos: Nelson Alves Jr.

A Revista Dicas & Truques para PlayStation marcou presença na primeira edição da EGS no Brasil

Algumas modelos chamavam a atenção nos grandes estandes. Confira as mais detonantes

Sexta-feira, 19 de novembro de 2004, marcou a estréia da EGS (Electronic Gaming Show) no Brasil. Foi a primeira vez que o País sediou o evento, que desde 2002 só acontecia no México.

A feira durou apenas três dias e rolou no Expo Center Norte, em São Paulo. Mas apesar da curta duração, ficou clara a importância da feira para os brasileiros. Prova disso foi que a abertura da EGS 2004 contou com a participação do Ministro da Cultura Gilberto Gil, uma demonstração clara de que o governo está dando mais atenção ao mercado nacional de games e desenvolvedores brasileiros de jogos.

Infelizmente, a Sony, que costuma participar da maioria das feiras internacionais, não teve nenhum estande na EGS. Aliás, os únicos indícios da presença do empresa no evento eram o inédito *Winning Eleven 8: International* e o recente *Metal Gear Solid 3: Snake Eater*, ambos para PS2, que atraíam a atenção da galera no estande da NC Games, uma das grandes importadoras nacionais. Para a decepção de muitos, não tinha nada de PSP e muito menos de PS3.

Os gamemaníacos puderam encarar campeonatos de vários games para PC (*Unreal Tournament 2004*), Xbox (*Halo 2*) e GameCube (*FIFA 2005*). Todos com direito a prêmios para os melhores classificados.

E como a **Dicas & Truques para PlayStation** não podia ficar de fora de uma feira como esta, a Editora Europa saciou a fome de dicas dos visitantes com um estande lotado de edições da **Dicas & Truques**, inclusive Almanaques Especiais.

Os grandes destaques da feira foram a Electronic Arts, que exibiu lançamentos de PC, e a Nintendo, que atraiu o público com dois Nintendo DS, o sucessor do Game Boy.

O estande da Electronic Arts era um dos mais procurados por fãs de ação e estratégia de PC

FILMES DE GAMES

Direto do PlayStation para os cinemas. Conheça os filmes que estão chegando

Devil May Cry e Onimusha

Depois do sucesso do segundo filme da série *Resident Evil*, que arrecadou mais de US$ 23 milhões no primeiro fim de semana na terra do Tio Sam, a Capcom anunciou que planeja transformar outros de seus games em superproduções cinematográficas.

Os títulos que já estão na mira da produtora são *Devil May Cry* e *Onimusha*. Ambos trarão heróis sobrenaturais e ação do começo ao fim. Ainda não foi definido o elenco e muito menos a data de lançamento do filme. Resta torcer para que as histórias tenham, no mínimo, o mesmo nível que *RE2*.

Alone in the Dark e BloodRayne

Um dos grandes clássicos dos videogames vai invadir as telonas. Produzido por Uwe Boll, o filme *Alone in the Dark* é inspirado na versão *The New Nightmare* do PS1 e PS2. O filme conta a história de Edward Carnby, um detetive de casos paranormais que investiga o assassinato de um amigo. O protagonista é interpretado por Christian Slater, o mesmo de *O Nome da Rosa* e *Entrevista com o Vampiro*.

Outro filme que está nas mãos de Uwe Boll é *Bloodrayne*, baseado no game de mesmo nome. A superprodução traz a atriz Kristana Loken, a exterminadora de *O Exterminador do Futuro 3: A Rebelião das Máquinas*, em uma aventura lotada de ação. Ela é uma vampira que usa poderes especiais para acabar com demônios.

Alone In the Dark estréia no final de janeiro nos Estados Unidos e Bloodrayne ainda não tem data de lançamento definida.

▲ O ator Christian Slater será o detetive do filme "Alone in the Dark"

RANKING DA IDF²

Confira a lista dos 20 primeiros gamemaníacos no ranking da IDF2 (International Digital Football Federation). Para participar dessa federação com os melhores do *Winning Eleven*, acesse o site www.digitalstadium.com.br. O ranking dessa edição foi feito com base na classificação do dia 9 de novembro.

Posição	Jogador	Pontos
1	Rodrigo Aguilar	3,52
2	Fábio Duraes	3,00
3	Gustavo J. Gonçalves	2,92
4	Anderson Faustino	2,91
5	Lucas Tucci	2,75
6	Danilo Barros	2,75
7	Clayton Quincoses	2,71
8	Thiago Soares Machado	2,63
9	Crystian Cruz	2,62
10	Antonio Flavio	2,57
11	Sandro Basso	2,57
12	Bruno Caetano	2,56
13	Paulo H.C. dos Santos	2,54
14	Rafael T. S. Barreiros	2,51
15	Italo Hernandes	2,50
16	Willians Charles	2,50
17	Augusto de Barros	2,40
18	Andre da Silva Carmona	2,33
19	Fabio Martins	2,32
20	Leandro Rodrigues	2,30

BIG GAMES
TUDO PARA VÍDEO GAMES

Vendas de Vídeo Games: PS1, PS2, X-box, Game Boy Advance e Game Cube

Destravamos com os melhores Chips

Super Promoção PS2 R$ 760,00

Acessórios para games em geral

Parcelamos em até 12x no cartão*, 13x no cheque e financiamos no carnê em até 12x

(11) 3681-3807

Av. Dep. Emílio Carlos, 1.282
Vl. Yara - São. Paulo
Entregamos na grande S.Paulo (motoboy) e em todo Brasil (via Sedex)

VISA VISA Electron *4% de juros no cartão

RESIDENT EVIL 4

TAMBÉM NO PS2

Não poderia ser melhor: a saga RE não é mais exclusiva da Nintendo

A Capcom surpreendeu o mundo com uma bomba: o anúncio do fim de seu contrato de exclusividade com a Nintendo. Para quem não sabe, foi por causa deste contrato, fechado em 2001, que os novos títulos da saga *Resident Evil* (*Resident Evil Ground Zero* e *Resident Evil 1* – nova versão) só foram lançados para o Game Cube. Mas a partir de agora, tudo será bem diferente.

Com o fim do acordo entre as duas gigantes, a Capcom garantiu que *Resident Evil 4* já foi para o forno e em breve será lançado para o PS2. Nessa quarta versão, você vai controlar Leon, o mesmo agente especial que, junto com a bela Claire, detonou os zumbis de *Resident Evil 2*.

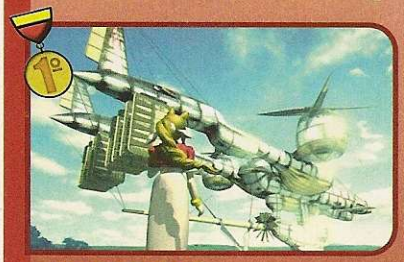
Desta vez, o protagonista será contratado para ser o guarda-costas da filha do presidente dos Estados Unidos. Por algum motivo desconhecido, a garota será seqüestrada e levada para uma estranha vila européia. Caberá a Leon investigar o caso e não demorará muito para ele descobrir que o local está cheio de pessoas hostis e munidas de estranhas habilidades. A missão do jogador, na pele do herói, será saber em quem confiar para sobreviver e salvar a Primeira Filha. E apesar do jogo se passar em 2004, quando a Umbrella Corporation já foi extinta, os tradicionais zumbis também estarão presentes para complicar a vida do herói.

O título será bem diferente de *RE Outbreak File #2*, o jogo mais recente do PS2, pois contará com uma nova trama e não terá opção online. *RE4* está previsto para janeiro do ano que vem e será lançado para PS2 e Game Cube no mesmo mês. O detalhe é que a versão do PS2 terá recursos extras ainda não divulgados pela Capcom.

No controle do agente Leon, você vai encarar inimigos com poderes paranormais e os manjados zumbis

TOP 10

OS GAMES MAIS POPULARES DO MUNDO



PLAYSTATION 1

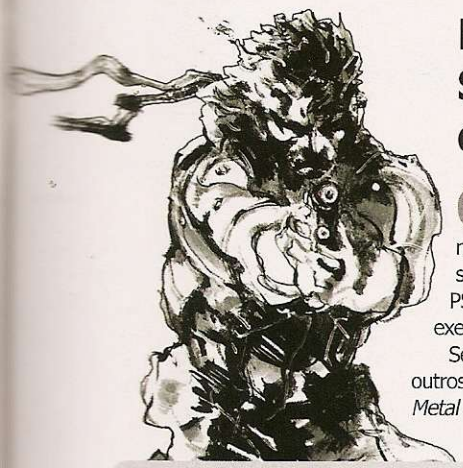
1	Final Fantasy VII	Square
2	Final Fantasy VIII	Square
3	Final Fantasy IX	Square
4	Final Fantasy Tactics	Square
5	Chrono Cross	Square
6	Star Ocean: The 2nd Story	Square Enix
7	Castlevania: SOTN	Konami
8	Xenogears	Konami
9	Legend of Dragoon, The	Sony
10	Suikoden 2	Konami

PLAYSTATION 2

1	GTA: San Andreas	Rockstar
2	WWE SmackDown vs Raw	THQ
3	Star Ocean	Square Enix
4	Mortal Kombat: Deception	Midway
5	GTA: Vice City	Rockstar
6	Final Fantasy X	Square
7	Metal Gear Solid 3 Demo	Konami
8	Killzone	Sony
9	Final Fantasy X-2	Square Enix
10	Tony Hawk´s Underground 2	Activision

Posição Anterior — Fonte: GameFaqs.com

METAL GEAR 4



Big Boss ou Solid Snake voltarão num quarto Metal Gear

O terceiro episódio de *Metal Gear* mal saiu para o PS2 e a Konami já planeja lançar o quarto. Ainda sem nome e roteiro definidos, o próximo game da série deverá ser lançado para os consoles da nova geração, como o PS3 e Xbox 2. A notícia veio de Motoyuki Yoshioka, um dos executivos da Konami Computer Entertainment Japan.

Segundo ele, a produtora também tem planos de lançar outros títulos da série após o quarto episódio. Por enquanto, *Metal Gear Solid 4* não tem data de estréia definida.

Gran Turismo 4 adiado de novo

Parece que a novela não tem fim. Depois de adiar por dezenas de vezes o lançamento do quarto *Gran Turismo*, adivinhe qual foi a notícia que a Poliphony Digital soltou recentemente: a data de lançamento do game vai mudar mais uma vez.

Agora, o jogo tem grandes chances de sair no primeiro trimestre do ano que vem. Vale lembrar que o título estava prometido para este mês. Resta torcer para que esta novela chegue ao fim logo. Afinal, *Gran Turismo 4* tem tudo para ser o simulador definitivo. Mas se ele demorar muito, a concorrência pode se antecipar e surpreender.

OPS! ERRAMOS

Na edição 70 da **Dicas & Truques para PlayStation**, o mapa do jogo Final Fantasy 7, na página 50, foi publicado sem a legenda explicando as localizações de cada região. Confira ao lado a legenda para o mapa e não fique perdido:

01 - Midgar
02 - Kalm
03 - Chocobo Farm
04 - Mythril Caves
05 - Fort Condor
06 - Junon
07 - Mt. Corel/ North Corel
08 - Gold Saucer
09 - Gongaga
10 - Cosmo Canyon / Gi Cave
11 - Wutai
12 - Nibelheim
13 - Rocket Town
14 - Mt. Nibel
15 - Bone Village / Sleeping Forest
16 - Icicle Inn / Great Glacier
17 - Temple of the Ancients / Cetra Shrine / Coral Valley / Gaea´s Cliff
18 - Mideel
19 - Crater
20 - Forgotten City
21 - Chocobo Sage
22 - Ancient Forest
23 - Secret Island
24 - Goblin Island
25 - Cactus Island
26 - Lucrecia´s Cave
TC - Trilhas de chocobos
M1 - Materia Cave 1
M2 - Materia Cave 2
M3 - Materia Cave 3
VA - Vendedor de Armas
HD - Homem Dorminhoco
DS - Destroços Submersos
CS - Costa del Sol

ENCONTRE O PS2 MAIS BARATO

Confira as melhores ofertas para você comprar um PS2. As pesquisas de preço foram feitas nos dias 5 e 8 de novembro, com o dólar valendo aproximadamente R$ 2,82 (o console básico com um controle custa US$ 149 nos Estados Unidos). Por isso, vale a pena pechinchar nestas lojas para encontrar o preço do PS2 mais baixo, facilidades no pagamento ou comprar o novo PSTwo pelo preço do modelo antigo (confira a página 72). Se você é lojista e sua loja não está nessa lista, entre em contato conosco pelo telefone (0xx11) 3038-5086.

Loja	Telefone	Preço (R$)
Tec Games	(0xx11) 3362-0036	730,00*
MPS Games	(0x11) 3699-0190	750,00
Big Games	(0xx11) 3681-3807	760,00
Fantasia Games	(0xx11) 6243-6021	765,00
Bits Games:	(0xx31) 3271-9537	800,00
Rock Laser Games:	(0xx11) 6631-9979	800,00
Trop Games:	(0xx19) 3272-4943	800,00
Alpha Games:	(0xx31) 3274-2988	820,00
Tec Games:	(0xx11) 3362-0036	830,00*
Play House	(0xx11) 3337-1960	845,00*
Porão Games:	(0xx15) 3285 1919	849,99
Disk Games	(0xx19) 3242-0541	849,00
W2N Games:	(0xx11) 294-0222	850,00
Xtreme Games:	(0xx11) 5052-0513	850,00
Podium Games:	(0xx11) 3277-0751	860,00
Fratello Games	(0xx11) 3362-2206	890,00*

Loja	Telefone	Preço (R$)
Viena Games:	(0xx11) 4674-5850	895,00*
Netunia:	(0xx11) 3825-7600	897,00
Crazy Games:	(0xx11) 578-6353	910,00
Point Games (SP):	(0xx11) 3721-4045	910,00
Point Games:	(0xx19) 3232-5488	930,00*
Premiere Vídeo:	(0xx11) 3721-8541	950,00
Dragoon Games:	(0xx11) 3846-4375	950,00
Game Over:	(0xx11) 3992-2350	999,00*
World Games:	(0xx15) 3234-1584	999,00
Píer 88:	(0xx11) 6192-9624	999,00
Tilt's Games:	(0xx11) 6191-3000	1.000,00*
Metrópole Games:	(0xx11) 3328-6823	1.000,00*
GameOne:	(0xx19) 3236-6059	1.010,00*
SS Games:	(0xx11) 3328-6804	1.050,00*
Wave Games:	(0xx11) 5541-8066	1.100,00*
Vídeo System:	(0xx38) 3223-3110	1.135,00*

* Console modificado Fonte: as próprias lojas

Nelson Alves Jr.

NEWS STATION

PLAYLINKS

Navegue na grande rede e descubra o que há de mais legal sobre seus jogos favoritos

PARAÍSO DO CONSUMO

Site: www.gamemusic.com
Idioma: inglês

Esse site tem tudo que envolve games: trilhas sonoras a rodo, incluindo algumas raridades, como o CD de *The Legend of Dragoon*, do PS1, Isso sem falar nas coletâneas de *Final Fantasy*. Quem procura por livros sobre games também vai se deliciar. Estão à venda as edições com as ilustrações de *Metal Gear Solid* e *The King of Fighters*.

PSP NO IGN

Site: psp.ign.com
Idioma: inglês

Considerado o maior portal de games do mundo, o IGN.com inaugurou uma área dedicada exclusivamente ao PSP, o portátil da Sony (veja a reportagem da página 14). As informações são divididas em previews, reviews e lista de jogos em produção. Além de inúmeras imagens, a seção traz também vídeos de jogos rodando diretamente no aparelho.

EXSORBEO?

Site: www.exsorbeo.com
Idioma: inglês

Normalidade não é um termo que consta no vocabulário da Rockstar, a produtora da série *GTA* (confira as dicas do game na página 48 e o Detonado no pôster dessa edição). A cada novo game, eles lançam sites sem pé nem cabeça para divulgar o título. O Exsorbeo, por exemplo, é um endereço visto no jogo *San Andreas* e traz, entre outras coisas, um game online com apelo sexual, bem comum para a tradição da softhouse.

PlayStation
Play House
XBOX
Assistência Técnica Especializada
Consertos e Destravamento
PlayStation 1, PlayStation 2 & Xbox
Tel/Fax: (11)
Destravamento na Hora!
Autorizado: PS2 ModChip, Infinity Brasil
SEDEX para todo Brasil
Rua Sta. Ifigênia - 64 - Lj A3 - SP. Tel/Fax: (11) 3227-6915
Rua Vitória - 247 - Lj 15 - SP. -Tel/Fax:(11)3337-1960/222-3608

QUALIDADE COMPROVADA

Acessório para vídeogame tem que ser legal

PRODUTOS IMPORTADOS COM GARANTIA DE TROCA

PlayStation I
PlayStation II
Dream Cast
Nintendo
MegaDrive
GameBoy Advance

- Adaptadores
- Cabos
- Pistolas
- Controles
- Memória
- Multitape
- Conversores
- RF
- Telas PII
- Suporte PII

Estamos cadastrando revendas em todo território nacional

Atendemos exclusivamente revendedores
players1@uol.com.br 11 3313.6145 / 3313.0441

Players

Midnight Club 3: DUB Edition

No embalo do NFS: Underground, o terceiro Midnight Club deve agradar a fãs do gênero

Por Nelson Alves Jr.

Atenção, fãs de velocidade. A Rockstar promete grandes avanços no terceiro *Midnight Club*. Além da ótima jogabilidade da versão anterior, que contava com controles rápidos e sensação de velocidade absurda, o visual deve ficar bem mais refinado, com muitos efeitos luminosos e reflexos.

Os rachas noturnos podem ser disputados com carros ou motos, em três cidades americanas (San Diego, Atlanta e Detroit). O jogo traz 50 modelos de veículos licenciados (veja os principais na tabela abaixo), cada um com características próximas do real.

Como diferencial, esta versão entrou na onda do "tuning", e oferece a possibilidade de modificar as carangas. A Rockstar garante que o nível de customização será algo nunca visto. Para isso, a produtora associou-se à revista norte-americana *DUB* (daí o nome do jogo), a maior publicação do gênero em terras ianques, o que também deve ajudar a tornar o jogo mais fiel à cultura dos corredores de rua.

Há milhares de peças e acessórios licenciadas para o jogo, o que possibilita alterações tanto no aspecto visual quanto na potência. As modificações vão do neon às rodas, passando por suspensão, motor e nitro. As possibilidades são tantas, que só na pintura é possível aplicar até cinco camadas de tintas diferentes além da cor principal. O único limite é a imaginação do jogador (é a onda do *NFS: Underground*).

Para manter os carros bonitos, porém, é preciso ter habilidade ao volante. O sistema de colisão é inovador e a lataria se retorce por completo em diversas partes. Tudo isso deve exigir cuidado na pilotagem, já que o gasto para "tunar" e consertar as máquinas é bem salgado. *MC3* sai em janeiro.

FICHA TÉCNICA – **Distribuidor**: Rockstar Games **Produtor**: Rockstar San Diego **Internet**: www.rockstargames.com **Tipo**: Corrida **Jogadores**: 1 a 4 (online) **Lançamento**: Janeiro 2005 PS2

OS VEÍCULOS DO GAME

Conheça os carros e motocicletas do jogo. Para facilitar, a **Dicas & Truques** organizou a lista por montadora e modelo, respectivamente:

Carros

- Chrysler 300c
- Dodge 1969 Charger RT-SE440
- Dodge Charger RT-SE 440
- Dodge Neon SRT 4
- Dodge Viper GTS/R
- Dodge Ram SRT 10
- GM Cadillac CTS-V / 2004
- GM Cadillac Escalade
- GM Cadillac Escalade EXT
- GM Chevy 1981 Camaro Z28
- GM Chevy 1968 Corvette
- GM Chevy 1969 Camaro
- GM Chevy 1964 Chevy Impala
- GM Chevy 1970 El Camino SS
- GM Chevy Corvette Z06
- GM Chevy 1996 Impala SS
- GM Chevy Silverado SST
- GM H1
- GM H2
- GM Pontiac 1970 GTO
- GM Pontiac 1968 GTO
- Hotmatch D'elegance
- Hotmatch Cuevito
- Hotmatch Skully
- Lexus IS300
- Lotus Elise
- Lotus Esprit
- Mercedes SL500
- Mercedes CL500
- Mercedes G55 AMG / G500
- Mitsubishi Lancer Evolution
- Mitsubishi Eclipse
- Saleen S7
- Saleen SR
- Volkswagen Jetta (Passat)
- Volkswagen Golf R32
- Volkswagen Phaeton

Motos

- Aprilla Mille Factory
- Ducati Monster SR4
- Ducati 999R
- Ducati SS1000
- Kawasaki Ninja ZX 12R

Você pode escolher cinco motos diferentes para acelerar em rachas noturnos

Pra "tunar" a máquina é só ter grana. Mas o carro só vai chegar bonito no fim da corrida se o piloto for bom

PREVIEW

Assim como no primeiro episódio, você controla Sora e celebridades da Disney, como Donald e Pateta

KINGDOM HEARTS 2

Personagens clássicos da Disney e da Square Enix voltam a lutar juntos neste novo RPG

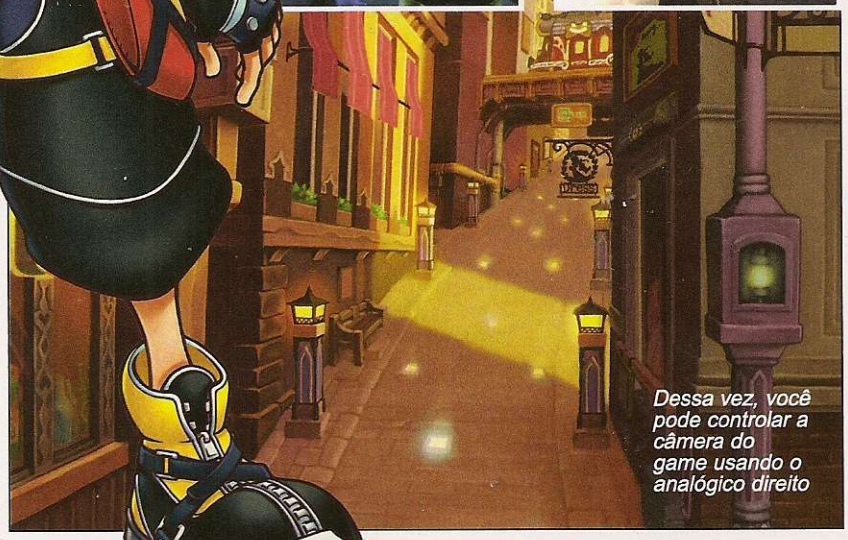
Depois de *Kingdom Hearts* vender mais de quatro milhões de unidades mundo afora, não é difícil imaginar por que a Disney e a Square Enix decidiram investir na continuação do projeto. Com lançamento previsto para o 1º semestre de 2005 no Japão, *Kingdom Hearts 2*, do PS2, trará o mesmo trio de protagonistas (Sora, Donald e Pateta) em uma aventura inédita.

Entre as novidades já confirmadas, destacam-se o novo sistema de câmera, que usa o analógico direito para o controle de visão, e o sistema de combates, que foi incrementado.

Sora, por exemplo, recebeu um poder especial, chamado por enquanto de *Transformation Drive*. Este poder, quando ativado, permite a fusão temporária entre Sora e outro personagem do trio, gerando uma versão bombada do herói que pode tirar o dobro de energia de seus oponentes. Para ativar o poder, no entanto, é necessário carregar uma barra de energia, coletando os orbes que aparecem cada vez que um inimigo é derrotado.

O elenco da continuação já conta com Hercules, Bela, Fera, Bafo-de-Onça e Mula.

▲ *Quem pode perder uma luta quando se tem a ajuda de Donald e Pateta?*



Dessa vez, você pode controlar a câmera do game usando o analógico direito

FICHA TÉCNICA – **Distribuidor**: Square-Enix **Produtor**: Square-Enix e Buena Vista Interactive **Na Internet**: www.disney.co.jp **Tipo**: RPG/Ação **Jogadores**: 1 **Lançamento**: 1º semestre / 2005 – Japão

Neste Natal, detone seu game preferido.
Escolha já suas edições!

Edição 70 - R$ 6,90

- Detonados PS2: Resident Evil Outbreak 2; Mortal Kombat Deception
- Imperdível: Burnout 3 (PS2); Def Jam: Fight for NY (PS2)
- Especial: Final Fantasy 7. Todos os segredos do melhor RPG
- Reviews (PS2): Gradius V; Pro Evolution Soccer 4; Monster Hunter; Star Ocean

Edição 69 - R$ 6,90

- Detonados PS2: Winning Eleven 8; Viewtful Joe; Van Helsing e Larry: Magna Cum Laude
- Novo Yu-Gi-Oh!: em primeira mão, todas as novidades da versão Capsule Monster Coliseum (PS2)
- Reviews PS2: Ghosthunter; Headhunter; Shellshock Nam´67; Astro Boy

Edição 68 - R$ 6,90

- Detonados PS2: Street Fighter SFIII: 3rd Impact e Mulher-Gato
- Detonado PS1: Super SF2
- Segredos da Série Mega Man para PS1 e PS2
- GTA: San Andreas. Fique por dentro do game mais polêmico de todos os tempos. Você é livre para fazer o que der na telha em três grandes metrópoles

Edição 67 - R$ 6,90

- Detonados PS2: Driver 3; Homem-Aranha 2 e Silent Hill 4
- Winning Eleven 8: a nova versão, mais realista. Times com escalações oficiais e muitas outras novidades
- Reviews: Mega Man Anniversary Collection; Psi-Ops; Front Mission 4; Batman: Rise of Sin Tzu; Way of the Samurai 2

Edição 66 - R$ 6,90

- Detonados PS2: Harry Potter and The Prisioner of Azkaban e Splinter Cell: Pandora Tomorrow
- Mortal Kombat Especial Fatalities (PS1)
- As novas máquinas, os acessórios e fotos inéditas do Need For Speed Underground2
- Reviews PS2: Hitman Contracts; Ultraman 3

Edições Especiais da PlayStation

Só Detonados R$ 11,90

- Almanaque só com os melhores detonados recomendados pelo Makotron

Game Vídeo R$ 19,90

- Mais de 4 horas em vídeo de jogos sendo detonados por profissionais

Almanacão 6 R$ 14,90

- Almanaque de 200 páginas com dicas para 859 jogos de PS1 e 235 jogos de PS2

Almanacão 5 R$ 9,90

- 13.546 dicas testadas e sem GameShark. Dos pré-históricos jogos do PS1 aos novos do PS2

Almanacão 4 R$ 8,90

- Vire um mestre do Yu-Gi-Oh! Aprenda a jogar no videogame ou com cartas

Almanacão 3 R$ 6,50

- 12.500 códigos para ativar 6.550 dicas e trapaças. Só para quem tem GameShark

Para comprar, ligue 0800 55 76 67 ou acesse www.europanet.com.br. Informe a Oferta 125

Para adquirir suas edições, preencha este cupom (original ou xerox) e envie por correio ou pelo fax para a Editora Europa: Rua M.M.D.C., 121 CEP: 05510-900 - São Paulo - SP - Fax: (11) 3097-8583 - **OFERTA 125**

Desejo receber as seguintes edições: _____

_____ **(incluir frete) No valor de R$** _____

☐ **Cartão de Crédito:** autorizo o débito de R$_____ no meu cartão _____

Número: _____ Validade _____

☐ **Envio de Cheque(s) via Correios:** envie o(s) cheque(s) cruzado(s) e nominal(is) à Editora Europa

☐ **Depósito Bancário:** faça um depósito no banco Bradesco (conta 221.978-6, agência 0104-0) ou no Itaú (conta 64469-0, agência 0265) e envie o comprovante junto com este cupom para o nosso fax: (11) 3097-8583

Nome: _____

Endereço: _____ Nº._____ Bairro: _____

CEP:_____-_____ Estado: _____ Cidade: _____ Tel.: (____) _____

Frete 1 exemplar: SP e RJ = R$ 1,00 / Demais = R$ 1,50 • **Frete 2 exemplares:** R$ 2,00 • **Frete 3 ou mais exemplares:** SP e RJ = R$ 3,00 / N e NE = R$ 7,50 / Demais = R$ 5,00

O frete não está incluso no preço dos produtos. Preços válidos de 01/12/2004 a 31/12/2004, apenas para compras efetuadas pelo telefone, por pessoa física. Consulte nosso estoque.

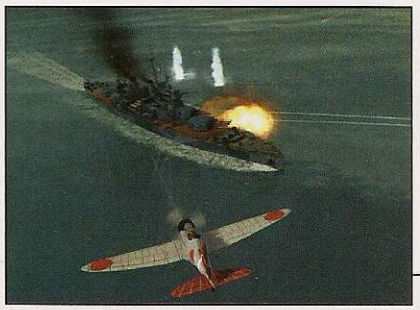
BATTLESTATIONS MIDWAY

Batalhas no Pacífico ditam as ações deste game baseado na Segunda Guerra Mundial

Como o nome já diz, o clímax deste game é a batalha de Midway, considerada a maior vitória naval dos norte-americanos contra o Japão na Segunda Guerra Mundial.

O jogo permite que você assuma o controle individual de qualquer avião, submarino ou navio nas batalhas do Pacífico, ou ainda que organize os ataques dos esquadrões em ar e mar, como num game de estratágia.

Os modos de jogo incluem carreira e multijogador online para até 16 competidores e, em ambos, é possível lutar com os norte-americanos ou com os japoneses. É uma guerra virtual para quem gosta do gênero.



▲ *Você pode controlar aviões, encouraçados e até submarinos*

FICHA TÉCNICA – **Distribuidor**: SCi Entertainment **Produtor**: Mithis **Internet**: www.mithis.hu **Tipo**: Ação/Estratégia **Jogadores**: 1 a 16 (online) **Lançamento**: 2005 PS2

Especializada PlayStation

www.GameOne.com.br

A NÚMERO 1 EM PLAYSTATION!

A melhor e mais completa loja brasileira Especializada em PlayStation.

Desbloqueios top de linha originais com 2 anos de garantia. Autorizada das marcas: VTEC Thunder, Messiah 2 PRO, DMS3 e Magic V.

Assitência técnica especilizada.

O site mais completo com informações técnicas, fórum, suporte on-line e a maior variedade de produtos para PlayStation.

PlayStation2

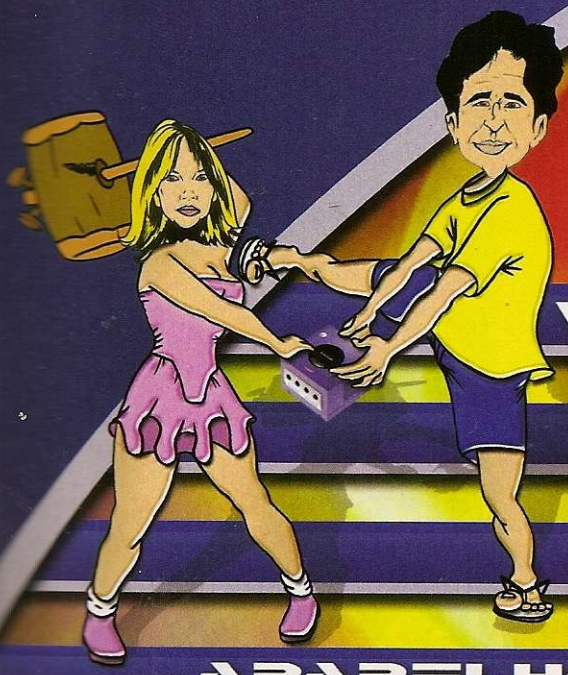
Parcelamento em até 16 vezes.
(sujeito a análise de crédito)

Enviamos para todo o Brasil.

sac@gameone.com.br - www.gameone.com.br
Av. Barão de Itapura, 1647, Guanabara, Campinas/SP CEP 13020-433 (19) 3236-6059

ARY GAMES

Ary Victor Eletrônica Ltda.



VENDEMOS

TROCAMOS

CONSERTAMOS

APARELHOS E ACESSÓRIOS

VENHA CONFERIR

O QUE HÁ DE MELHOR EM VIDEO GAMES

Tels.: (21) 2671-8601 // 2782-2068

Cheque e Cartão em 6x s/ juros / Também fazemos crediário

Rua Mariano Sendra dos Santos, s/nº Qd. 05, Lj. 02 - Shopping Center Caxias - Cep. 25010-080 - D. Caxias - RJ

VISA Electron · Maestro · Cheque Eletrônico Banco24Horas · Losango · MasterCard Maestro · MasterCard Eletronic · REDE SHOP · AMERICAN EXPRESS · BANCO REAL ABN AMRO · Diners Club International

VIRTUA QUEST

O game mistura elementos do clássico Virtua Fighter com características de RPG

Você precisa encontrar itens especiais para usar os combos dos lutadores do Virtua Fighter

Virtua Quest é o resultado de uma mistura de gêneros: ação, luta e RPG. No controle do protagonista Sei, o jogador explora os estágios em busca dos *Virtua Souls*, itens especiais que contêm informações sobre as habilidades marciais dos lutadores da série *Virtua Fighter*.

No total, são 45 itens para procurar, cada um com um novo combo para usar durante os combates. Os elementos de RPG vão desde a exploração das fases até o desenvolvimento de características do personagem, como força e velocidade.

As habilidades de Sei incluem escalar paredes e usar um gancho para avançar por plataformas. O game sai em janeiro.

▲ *Virtua Quest é um RPG no qual você precisa dar porrada de verdade.*

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Sega Produtor: Sega Na Internet: www.sega.com Tipo: Ação/RPG Jogadores: 1 Lançamento: Janeiro de 2005 PS2

CONSTANTINE

Baseado no gibi Hellblazer, da DC Comics, a história de John Constantine chega ao PS2

O protagonista deste jogo de ação em terceira pessoa é John Constantine, um sujeito esquisitão que, literalmente, foi ao inferno e voltou. Na história, você deve ajudar a desvendar a morte da irmã gêmea de Angela Dodson. Angela é uma policial cética que, ironicamente, vive em uma Los Angeles infestada por demônios e forças ocultas que só você, munido das armas mais bizarras, pode enfrentar.

As armas, aliás, são um show à parte. A primeira é uma espécie de "escopeta sagrada", que atira balas em forma de cruz. Além disso, há uma metralhadora de pregos próprios para crucificações e habilidades especiais, como o exorcismo.

▲ *A escopeta atira balas em forma de cruz. Algo bem normal... no inferno*

Sua missão é acabar com todos os demônios que invadiram a cidade

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: SCi Entertainment Produtor: Bits Studios Na Internet: www.sci.co.uk Tipo: Ação Jogadores:1 Lançamento: Fevereiro de 2005 PS2

CB GAMES Importação e Exportação

www.cbgames.com.br

Venus	US$ 13	Capacitor 100X200V	US$ 1
Matrix	US$ 40	Fonte GAME CUBE	US$ 75
Ótica PS1	US$ 28	Controle MEGADRIVE	US$ 1.50
Ótica PS2 400B	US$ 76	Controle PS2orig	US$ 23
Ótica Dreamcast jap	US$ 28	Controle SEGASATURN	US$ 2
Flat Alongadora	US$ 2	Controle X-BOX VR5	US$ 17
Flat PS1 Laranja	US$ 3.36	Modem PS2	US$ 20
Laser PS1	US$ 1.50	Memory Card PS2	US$ 20
Laser PS2	US$ 21	Lente p/ PS1	US$ 3
Suspensão c/ lente PS1	US$ 4.40	Motor CD p/ PS1	US$ 3.30
Suspensão c/ lente PS2 400-C	US$ 13.20	Motor CD p/ DREAMCAST	US$ 3.30
Suspensão 400-R	US$ 26.40	Polia CD PS1	US$ 1.65
LA 6508 orig.	US$ 33	CDX 8606	US$ 10
BA 5986	US$ 5.50	Kit Engrenage PS1	US$ 3
BA 5810	US$ 5.50	Modulador RF 2CAN	US$ 2
BA 5815	US$ 5.50		
BA 5954	US$ 5.50	CI Pioneer	
BA 5977	US$ 5.50	PAJ 001A	US$ 22
BA 6392	US$ 5.50	PD 023AM	US$ 27.50
BA 6398	US$ 5.50	PD 4887	US$ 27.50
BA 6664	US$ 5.50	PD 4986A	US$ 36
BD 6667 p/ X-BOX	US$ 5.50	PD 6197A	US$ 55
Bios PS1	US$ 10	PD 8051A	US$ 55

Projetor SONY VPLcs6 1800 Lumens	US$ 1.518
SONY Frente CDX R3000	US$ 55
SONY Frente S2000	US$ 83
SONY Frente XR3500	US$ 55
PIONEER Frente CXA 5990-4005	US$ 33
PIONEER Frente CXA 6646-P6200	US$ 61
PIONEER Frente DEH 1650	US$ 77
PIONEER Frente DEH 240F/2400/2450F	US$ 55
PIONEER Frente DEH P4150	US$ 84
PIONEER Frente DEH P6350	US$ 80
PIONEER Leitor AVH P6500	US$ 220
PIONEER Outros modelos sob consulta de preço	

Console PS2
US$ 227
c/ modem

TV PLASMA
JVC 500"
US$ 3.400

DVD PIONEER
AVH P6500
US$ 1.280

Serviço de Mototáxi para capital SP e Sedex a cobrar

Assistência Técnica para todo o Brasil

Placa a base de troca: a partir de R$ 80,00

PS1/PS-ONE e PS2 Sega Saturn - Dreamcast - S-Ness/Nintendo 64 e GameCube

R. Sta Ifigênia, 308 3º andar - Sl.31 cep: 01207-000 - São Paulo SP - Fone: (11) 3333-1511

REVIEW

Depois de passar a aventura anterior inteira levando foras de Farah, o príncipe finalmente vai poder conhecer outras garotas...

PRINCE OF PERSIA WARRIOR WITHIN

A nova aventura do príncipe está mais sombria e violenta, e as batalhas estão bem mais complexas

Por Humberto Martinez

Apesar do sucesso da primeira versão de *Prince of Persia*, a continuação do game se prendeu à mesma fórmula. *Warrior Within* é sombrio, violento e tem até um certo apelo sexual, com mulheres de visual ousado. O game deixou de ser focado apenas nas acrobacias do herói para reforçar as batalhas, que antes eram secundárias. Agora há confrontos contra "chefões" o tempo todo e os demais inimigos são bastante difíceis. Para ficar à altura do desafio, o príncipe ganhou novos ataques, muitos deles exclusivos para as armas que você rouba de seus inimigos.

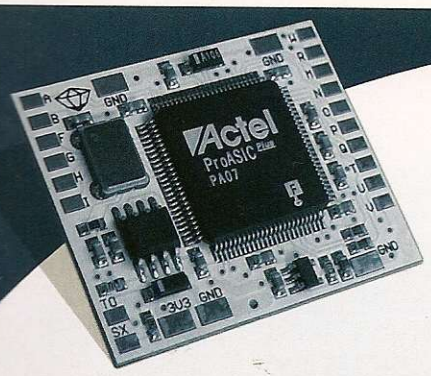
Herói ou vilão?

O clima da aventura, como um todo, ficou bem mais sinistro que o da anterior, mas é a expressão de fúria do herói que faz muita gente pensar que ele se bandeou para o "lado negro da força". Errado. No final do game anterior, o herói usou os poderes da adaga para anular a libertação das areias do tempo e, com isso, todos os acontecimentos anteriores também foram anulados. O mal foi detido mas, por ter manipulado o tempo e escapado da morte, o príncipe se tornou uma espécie de anomalia temporal. Por isso, agora ele está sendo perseguido por uma entidade chamada Dahaka, especialista em eliminar anomalias para manter o equilíbrio do Universo. Para tentar mais uma vez escapar ao seu destino, o herói passou anos fugindo para os lugares mais inóspitos do mundo e evitou até dormir para não ser morto. É essa a causa da mudança do herói: medo e desespero. Agora o príncipe quer voltar no tempo novamente para corrigir todos os erros que o levaram a esta situação. É uma aventura que não promete um final muito feliz, já que ficar brincando com a história dificilmente melhora as coisas.

O príncipe está mais calado e com cara de mau. Ser perseguido por uma entidade sobrenatural dá nisso

FICHA TÉCNICA: **Distribuidor:** UbiSoft **Produtor:** UbiSoft **Na Internet:** www.princeofpersiagame.com **Tipo:** Ação
Jogadores: 1 **Ponto forte:** Cenários fantásticos e batalhas mais empolgantes. **Ponto fraco:** Sistema de câmeras complicado.
Gráfico: 10 Som: 9,5 Controles: 9,5 Desafio: 9,5 Diversão: 9,5 **NOTA GERAL: 9,6**

PS2



CRYSTAL CHIPS »»

...CRYSTALIZE YOUR PS2

O HARDWARE DO FUTURO CHEGOU, MAIS QUE UM MODCHIP, UMA COMUNIDADE!

CC1.0 É A NOVA TENDÊNCIA PARA O PLAYSTATION2 / PSTWO

- BOOT MANAGER PELO MEMORY CARD - Mais rapidez e segurança para iniciar jogos PS1, PS2 e DVD filme de qualquer região.

- FUNCIONA EM TODOS OS PS2 / PSTWO - V1 até V12.

- TOTALMENTE PURO - Desenvolva e grave seu código quantas vezes quiser, ou use os códigos completos disponíveis na internet.

WWW.CRYSTAL-CHIPS.COM

DISTRIBUIDOR OFICIAL CRYSTAL CHIPS NO BRASIL E AMÉRICA DO SUL

MODCHIP .com.br

Tel. (011) 5011-9529

INSTALADORES OFICIAIS

Fratello Games	Neo Tecnologia	InfoGames & TecGames	Playparts
(011) 3362-2206	(011) 3312-0345	(011) 3362-0036	(011) 3228-5838

REVIEW

Se as batalhas não o convencerem de que o visual é o melhor deste jogo, Balrog convence

Por Nelson Alves Jr.

THE LORD OF THE RINGS THE THIRD AGE™

Este RPG é fácil de jogar e tem visual incrível. Mas faltam bons personagens

Se você é da turma que repudia RPGs e sente coceira só de pensar em um, reveja seus conceitos e dê uma chance a este título. Mesmo usando o clássico sistema de batalhas em turno, odiado por quem não curte o gênero, este *O Senhor dos Anéis* consegue fazer com que o controle das batalhas seja muito simples e agradável. Menus objetivos facilitam o acesso aos ataques e as habilidades aumentam com rapidez, o que melhora a dinâmica do jogo. Para se ter uma idéia, não são necessárias mais do que três batalhas para que um personagem suba de nível. Além disso, as capacidades especiais desenvolvidas durante o jogo são adicionadas automaticamente ao menu de ataque e as cenas de luta contam com algumas das mais belas magias já criadas.

O elenco, no entanto, é o ponto fraco do jogo. Mesmo com uma história que caminha em paralelo com a dos filmes, os únicos personagens que você pode controlar são totalmente desconhecidos.

Mas há momentos em que seus personagens se encontram com os famosos da série, e algumas destas cenas são verdadeiros épicos. O melhor exemplo é a batalha nas minas de Moria, quando sua trupe junta-se ao mago Gandalf para enfrentar o demônio Balrog. Como se não bastasse a adrenalina criada pelo ambiente, o visual do vilão é tão marcante que você vai ficar de queixo caído.

FICHA TÉCNICA: **Distribuidor:** Atari **Produtor:** Stormfront Studios **Na Internet:** www.atari.com/demonstone **Tipo:** Ação **Jogadores:** 1 **Ponto forte:** Visual de primeira, recheado de efeitos de luz. **Ponto fraco:** O jogo é repetitivo e falta de um modo cooperativo de jogo. **Gráfico:** 8,5 **Som:** 8,0 **Controles:** 6,0 **Desafio:** 7,5 **Diversão:** 6,0 **NOTA GERAL: 7,2**

252

MARS PROPORCIONA TOTAL SOLUCAO

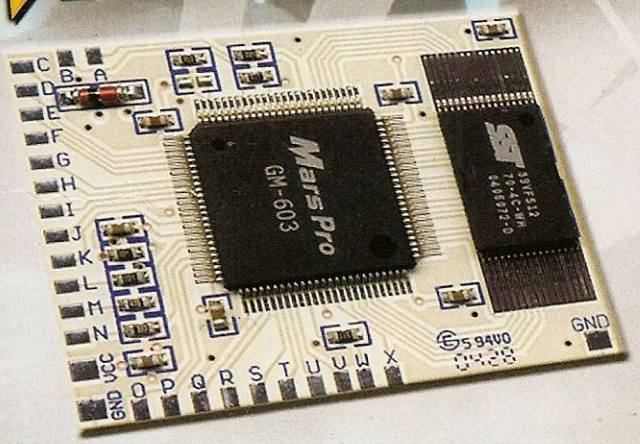
Podemos satisfazer sua solicitação.

www.goodchip.com.br

Modo Multi
Fácil de operar
Auto detecta a versão
Consumo de Potência Baixo
Melhor Solução

Mars - III
MA-502
Suporta: V7~V10

GM-603 Mars Pro



Mars - III
MA-502C
Suporta: V9~V10
Inclui cabos

Mars - II
MA-303
Suporta: V0~V8

5000x, 5500x Detecta Automaticamente a Versão.
Reprodução direta de DVD Filmes e Jogos para todas as regiões sem mais limite.

Suporta:
Jogos / DVD Filmes / Emulador / Reprodutores
PS2 / PSX / DVD Filmes / Multi-Disc / SFC / SEGA / MP3 / Div-X / MPEG-4/ AR2-MAX / HD-Caregador

Action Mars chip
MA-201C
Suporta: V5~V8
Inclui cabos

Fone: (011) 8299 9248
email: goodchip@goodchip.com.br

Oficina Credenciadas.
- Fratello Games (011) 3362-2206
- Playtimes Games (011) 3333-5639
- Advance Electronics Brasil (011) 3334-1194
- Tec Center (011) 3326-7971
- Brasil Games (011) 3329-9148
- Tec Games (011) 3362-0036

TAK 2
THE STAFF OF DREAMS

Tak 2 é uma boa aventura para os gamemaníacos iniciantes e pouco exigentes

O melhor de *Tak* está nas animações. Percebe-se o cuidado nos mínimos detalhes: cabelos esvoaçantes, roupas chacoalhando com o vento, expressões faciais variadas e movimentação corporal bem diversificada. Para completar o visual, os estágios têm um colorido intenso e variado, o que dá um aspecto de caricatura à aventura.

Os controles do jogo são simples, e os golpes e combos de Tak são variados, o que contribui para a diversão. O problema é a câmera, que se complica toda na hora dos saltos, exatamente quando ela é mais necessária. Mesmo assim, é um bom game para iniciantes.

▲ *O jogo é cheio de animações divertidas com amigos e inimigos do protagonista Tak...*

▲ *... mas a câmera é péssima, e sempre aponta para o lado errado na hora H*

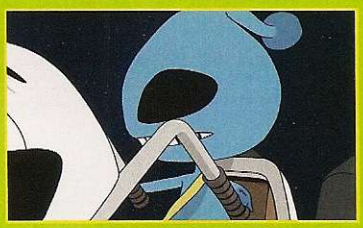
FICHA TÉCNICA: **Distribuidor:** THQ **Produtor:** Avalanche **Na Internet:** www.thq.com **Tipo:** Plataforma **Jogadores:** 1 **Ponto forte:** Animação dos personagens. **Ponto fraco:** Câmera burra. **Gráfico:** 8,0 **Som:** 7,0 **Controles:** 7,5 **Desafio:** 7,5 **Diversão:** 7,0 **NOTA GERAL: 7,4**

PS2

PS2 AÇÃO

UNDER THE SKIN

▲ *É bem mais fácil se aproximar das pessoas quando se tem a forma certa*



O roteiro de *UTS* é simples. Você controla um alienígena que deve tomar a forma de seres humanos para pregar peças nas pessoas sem ser pego. Ao mudar de forma, você ganha cinco objetos/habilidades, que vão de tachinhas a furacões, e deve usá-las nas pessoas para ganhar moedas.

Sempre que os cinco ataques acabam, é preciso mudar de forma novamente para avançar. Os objetivos mudam entre os estágios, mas todos envolvem a coleta de moedas.

A idéia é bacana. Entre os estágios, até Racoon City, de *Resident Evil*, está disponível. O problema é a repetição sem fim, que faz com que o jogo fique enjoativo rapidinho.

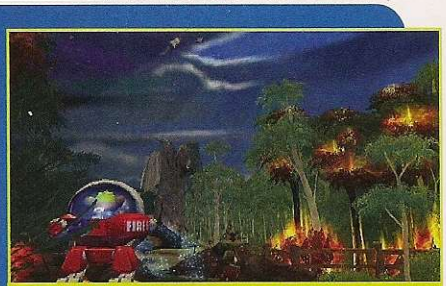
FICHA TÉCNICA – **Distribuidor:** Capcom **Produtor:** Capcom **Na Internet:** www.capcom.com/uts/ **Jogadores:** 1 ou 2 **Ponto forte:** A idéia original. **Ponto fraco:** É repetitivo e enjoa rápido. **Gráfico:** 6,0 **Som:** 6,0 **Controles:** 7,5 **Desafio:** 5,5 **Diversão:** 5,0 **NOTA GERAL: 6,0**

TY 2: THE TASMANIAN TIGER

PS2 AVENTURA

A principal arma utilizada pelo protagonista de *Ty 2* é o bumerangue: há cerca de 25 modelos deles a serem destravados durante o jogo. E para não ficar só a pé, o jogo também oferece a possibilidade de controlar veículos e robôs, mas nem toda essa variedade salva o game. O mapa, muito confuso, dificulta a localização das missões e o desenrolar da aventura.

Resultado: você perde mais tempo tentando encontrar as fases do que jogando. O jogo só vale pelo minigame de kart, que suporta dois jogadores simultâneos e é mais divertido do que a missão principal.



▲ *Quando os bumerangues não dão conta do recado, é hora de apelar para o robô gigante*

FICHA TÉCNICA: **Distribuidor:** Electronic Arts **Produtor:** Krome Studios **Na Internet:** www.eagames.com/official/ty/ty2/us/home.jsp **Tipo:** Variedade de armas. **Jogadores:** 1 ou 2 **Ponto forte:** Variedade de armas. **Ponto fraco:** Mapa confuso. **Gráfico:** 6,0 **Som:** 5,0 **Controles:** 6,5 **Desafio:** 5,5 **Diversão:** 3,0 **NOTA GERAL: 5,2**

PS2

Fácil de operar / Modo suspendido / Multi-Disk / ConsumoDe Potência Baixo

NASA

V9 / V10
TUDO EM UM

* FUNCIONA COM QUALQUER DVD FILME, DE DIFERENTES REGIÕES.
* DETECTA AUTOMATICAMENTE. 5000X,5500X PS2 (U/C, JAP, PAL V9~V10)
* SUPORTA COMPLETAMENTE AS MÍDIAS DO PS2, PSX, DIRETAMENTE COM A FUNÇÃO BOOT.
* É FÁCIL OPERAR COM UMA SÓ TECLA.

www.goodchip.com.br

Fone: (011) 8299 9248

email: goodchip@goodchip.com.br

Oficina Credenciadas.

- Fratello Games (011) 3362-2206
- Playtimes Games (011) 3333-5639
- Advance Electronics Brasil (011) 3334-1194
- Tec Center (011) 3326-7971
- Tec Games (011) 3362-0036
- Brasil Games (011) 3329-9148

ACE COMBAT 5 THE UNSUNG WAR

O quinto AC traz excelente visual e melhor simulação

O que chama a atenção de imediato é o visual. Comparado ao quarto episódio de *Ace Combat*, não só os efeitos climáticos ficaram melhores, mas principalmente o relevo, que está bem mais detalhado.

Os gráficos só não são perfeitos por causa de um detalhe: o cockpit do caça. Não há cockpit. Nenhuma luz, nenhum botão, nenhum marcador, nada. Apenas as informações projetadas na tela.

A comunicação por rádio durante os combates é uma boa idéia e cria um clima de tensão, mas as falas são tão repetitivas que logo ficam irritantes. Mesmo assim, os combates são ótimos.

△ *Mesmo sem cockpits, os aviões são ótimos de pilotar, e o visual é de primeira*

FICHA TÉCNICA: **Distribuidor:** Namco **Produtor:** Namco **Na Internet:** www.namco.com/games/acecombat5/
Tipo: Ação **Jogadores:** 1 **Ponto forte:** Visual magnífico. **Ponto fraco:** Comunicação por rádio repetitiva. **Gráfico:** 9,5
Som: 9,0 **Controles:** 8,5 **Desafio:** 8,5 **Diversão:** 9,0 **NOTA GERAL: 8,9**

PS2 AÇÃO

BLOOD RAYNE 2

▲ *Perto da droga que foi o primeiro Blood Rayne, este game é perfeito*

Depois do primeiro *Blood Rayne*, que era uma porcaria digna da seção Trash Games, é uma grata surpresa a evolução que esta seqüência mostra. A começar pela vampira Rayne, que ganhou traços melhores, movimentação ágil, e fatalitites brutais. O sangue, aliás, jorra em abundância, o que deve agradar aos chegados em games violentos.

Considerando os inúmeros segredos a serem habilitados, que incluem roupas, imagens e vídeos, a aventura oferece um bom tempo de diversão. E a pancadaria é tão show que nem mesmo a câmera tosca consegue atrapalhar a farra.

FICHA TÉCNICA – **Distribuidor:** Majesco
Produtor: Terminal Reality
Na Internet: www.bloodrayne2.com
Jogadores: 1 **Ponto forte:** Os fatalities.
Ponto fraco: Câmera tosca. **Gráfico:** 8,5 **Som:** 8,0
Controles: 8,5 **Desafio:** 7,0
Diversão: 8,0 **NOTA GERAL: 8,1**

FIFA SOCCER 2005

PS2 ESPORTE

FIFA é daqueles jogos que dividem opiniões: há quem ame e há quem odeie. Para quem não gosta da série, o melhor é continuar longe, mas para os fãs, a versão 2005 segue a evolução tradicional do mundo FIFA.

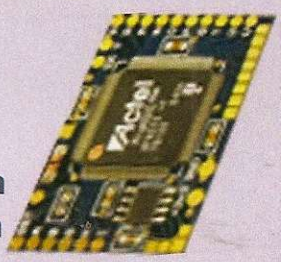
O game se destaca pelas melhorias visuais, principalmente na animação dos personagens. Há centenas de times licenciados, divididos em 18 ligas e, pasme, 11 mil jogadores! O realismo da simulação continua fraco, mas as partidas online ficaram ainda melhores com toda essa variedade de jogadores. Enfim, quem já gostava, vai se divertir ainda mais.

FICHA TÉCNICA: **Distribuidor:** Electronic Arts **Produtor:** Electronic Arts **Na Internet:** www.easports.com/games/fifa2005
Tipo: Esporte **Jogadores:** 8 **Ponto forte:** Variedade de times e seleções. **Ponto fraco:** Falta realismo. **Gráfico:** 9,0 **Som:** 8,5
Controles: 7,5 **Desafio:** 8,5 **Diversão:** 8,0 **NOTA GERAL: 8,3**

Tilty's Games ®

10 anos de tradição em games

Assistência técnica especializada em games de todas as marcas
Destravamento PS-2 na hora (consulte)
Destravamento PS-2 Japonês e Europeu
Representante Thunder , MATRIX e DMS-3 em São Paulo. Serviços executados com garantia



. Venda de Consoles de todas as marcas e modelos;

. Acessórios em geral;

. Facilitamos o pagamento;

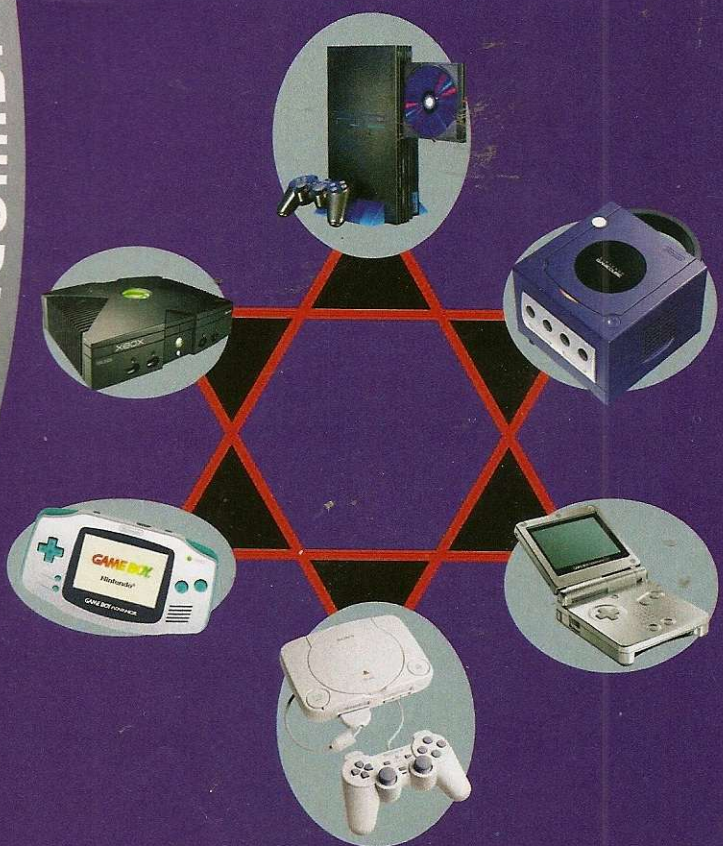
. Tudo com garantia e segurança;

. Trabalhamos com cheques e todos os cartões de crédito

. SEDEX para todo o Brasil

. Não temos filiais;

www.tiltysgames.com.br



Rua Serra de Bragança, 476 - Tatuapé - São Paulo
Tel: 6191-3000 / 6193-7163 - Fax: 294-9611

PS2 AÇÃO

NEO CONTRA

Os fãs da série *Contra* vão arrancar os cabelos quando virem todas as mudanças, para pior, que a Konami fez no game. Pra começar, a tradicional movimentação horizontal foi trocada por uma câmera na transversal e, como se não bastasse, o personagem não pula.

Os tiros são disparados agora em dois planos: no chão e no alto. A mira para o alto é ruim, e é preciso travá-la nas espaçonaves inimigas com o ▲. O desastre só não é completo graças ao modo cooperativo, que salva o game.

▲ *Mudou pra pior: personagem não pula e a mira automática é péssima*

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Konami Produtor: Konami Na Internet: www.konami.com Jogadores: 1 ou 2 Ponto forte: Modo cooperativo. Ponto fraco: Visão na transversal. Gráfico: 5,5 Som: 6,0 Controles: 4,0 Desafio: 8,5 Diversão: 4,0 **NOTA GERAL: 5,6**

SCALER

Explore uma grande floresta para encontrar itens e grandes inimigos

O protagonista de *Scaler* é um lagarto com duas armas: garras e língua. O ataque com as garras é forte e lento, enquanto o com a língua é fraco e rápido. A eficácia dos golpes varia de acordo com o inimigo, portanto, cabe ao jogador preparar a sua estratégia.

Além de um visual caprichado, com cores vivas e cenários detalhados, o game tem um detalhe interessante: é possível transformar o personagem em outras cinco criaturas. Não chega a ser nenhuma maravilha, mas diverte, principalmente se você curte o gênero.

▲ *Cansou do visual do lagarto? Transforme-o em outra criatura. Há cinco disponíveis*

FICHA TÉCNICA: Distribuidor: Global Star Produtor: A2M Na Internet: www.globalstarsoftware.com/scaler/ Tipo: Plataforma Jogadores: 1 Ponto forte: As mutações. Ponto fraco: Câmera difícil de controlar. Gráfico: 8,5 Som: 8,0 Controles: 8,0 Desafio: 7,5 Diversão: 7,0 **NOTA GERAL: 7,8** PS2

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES 2

Tartarugas Ninja 2 só não é um Trash Game por causa do modo cooperativo. De resto, é apenas outra porcaria com o nome das tartarugas. Os comandos são lentos e ineficientes e defender-se dos ataques é impossível: seja lá de onde venham, os inimigos sempre o atingem.

A câmera travada é outro problema. Graças a ela é quase impossível acertar uma seqüência de saltos sem cair. Sobra frustração e falta diversão, já que não há nem ao menos um momento das tartarugas que traga entusiasmo. Se tiver coragem, junte os amigos para jogar, assim pelo menos é possível xingar o jogo em equipe.

▲ *Bonitinho, mas ordinário: os comandos são muito lentos, principalmente na defesa*

FICHA TÉCNICA: Distribuidor: Konami Produtor: Konami Na Internet: www.konami.com Tipo: Ação Jogadores: 4 Ponto forte: Modo cooperativo. Ponto fraco: Lentidão nos comandos. Gráfico: 8,5 Som: 5,0 Controles: 2,0 Desafio: 5,5 Diversão: 2,0 **NOTA GERAL: 4,4** PS2

DRAGOON GAMES

- TODOS OS TIPOS DE VÍDEO GAMES -
- VENDA -
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA -
- DESTRAVAMENTO -
- TODOS OS ACESSÓRIOS -
- IMENSA VARIEDADES DE JOGOS -

- DVD's / CD's
EM PROMOÇÃO:
CONSULTE.

- PAGAMENTO EM ATÉ -

15X

Sedex para todo o Brasil

Tel. 11 3846-1470 / 3846-4375

www.dragoon.com.br

Rua Silvania, 157 - São Paulo - SP - (trav. Av. Sto. Amaro) - alt. 1.501

"não temos filiais"

TOCA RACE DRIVER 2

ULTIMATE RACING SIMULATOR

O modo carreira até poderia ser melhor, mas a simulação e os gráficos detonam

A evolução em relação ao primeiro *TOCA* é colossal. Nem parece que se trata da mesma série. A velocidade aumentou, os carros estão com melhor modelagem, o ronco dos motores convence e o sistema de colisão é sensacional. Bateu forte, tchau corrida. *TOCA 2* exige pilotagem cuidadosa, e não adianta querer usar os adversários como escudo nas curvas, pois certamente os dois vão parar no muro. Some à excelente dirigibilidade as mais de 15 categorias disponíveis, incluindo até caminhões, e a modalidade online para até oito jogadores e eis um título essencial para os amantes da velocidade.

△ *Carros de tração traseira na terra exigem cuidado dobrado. Acelerou demais, rodou*

FICHA TÉCNICA: **Distribuidor:** Codemasters **Produtor:** Codemasters **Na Internet:** www.codemasters.com **Tipo:** Corrida **Jogadores:** 1 a 8 (online) **Ponto forte:** Simulação. **Ponto fraco:** Modo carreira muito fácil. **Gráfico:** 8,5 **Som:** 9,0 **Controles:** 8,0 **Desafio:** 8,0 **Diversão:** 9,0 **NOTA GERAL: 8,5**

PS2

PS2 CORRIDA

ATV OFF ROAD FURY 3

A *TV Off Road Fury 3* só não é um jogo de quadriciclos perfeito por causa da ausência de pilotos licenciados. Diversão e desafio sobram, e a inteligência artificial não dá moleza um instante, com adversários disputando palmo a palmo a liderança. O modo de carreira oferece inúmeros campeonatos, e permite a alteração de detalhes que vão das luvas do piloto até a potência do veículo. Os controles são precisos e, como se não bastasse a enorme quantidade de desafios, há ainda a opção para disputar partidas online com até seis jogadores simultâneos, o que aumenta muito a vida útil do game.

FICHA TÉCNICA – **Distribuidor:** Sony Computer Entertainment **Produtor:** Climax Studios **Na Internet:** www.playstation.com **Jogadores:** 1 a 6 (online) **Ponto forte:** As inúmeras opções de jogo. **Ponto fraco:** Faltam pilotos licenciados. **Gráfico:** 8,5 **Som:** 8,0 **Controles:** 9,5 **Desafio:** 9,5 **Diversão:** 9,0 **NOTA GERAL: 8,9**

SONIC MEGA COLLECTION PLUS

Sonic Mega Collection Plus é uma coleção de títulos da era Mega Drive e Game Gear, com 20 jogos clássicos estrelados por Sonic e sua turma. Mesmo com o visual ultrapassado, o pacote traz verdadeiras pérolas e merece destaque na coleção de qualquer fã da série. Como se não bastasse, há alguns bônus para os aficionados, incluindo rascunhos dos personagens, imagens de divulgação, as seqüências iniciais de Sonic Heroes e centenas de capas de gibis com o personagem. Indicado para os nostálgicos.

FICHA TÉCNICA: **Distribuidor:** Sega **Produtor:** Sega **Na Internet:** www.sega.com **Tipo:** Compilação **Jogadores:** 1 ou 2 **Ponto forte:** Enorme quantidade de games do pacote. **Ponto fraco:** Visual ultrapassado. **Gráfico:** 5,5 **Som:** 6,0 **Controles:** 7,5 **Desafio:** 8,5 **Diversão:** 8,0 **NOTA GERAL: 7,1**

PS2

GHOST IN THE SHELL STAND ALONE COMPLEX

Ação de sobra e enigmas bem bolados são os destaques deste game

Ghost in the Shell é baseado no anime homônimo de 1995. Trata-se de uma ficção científica recheada de ação e tiroteio frenético, que se passa no Japão de 2029. Sem entregar a história, basta dizer que o jogador tem à disposição inúmeras armas, habilidades de hacker e grande variedade de movimentos corporais, que envolvem ataques com chutes e socos e até acrobacias para subir e dependurar-se nas paredes. A movimentação é feita com os analógicos, e o uso dos botões superiores para as ações principais é uma solução prática e funcional. O maior defeito fica por conta dos inimigos que, de tão burros, mais parecem bonecos de enfeite. Para se ter uma idéia, a não ser que você inicie um tiroteio, os inimigos sequer percebem a sua presença.

▲ *Burrice artificial: os inimigos são tão "da paz" que só atacam depois que você atira*

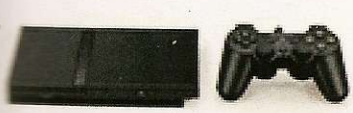
FICHA TÉCNICA: **Distribuidor:** Bandai **Produtor:** Cavia **Na Internet:** www.bandaigames.com **Tipo:** Ação **Jogadores:** 1 a 4 **Ponto forte:** Ação ininterrupta. **Ponto fraco:** Inteligência artificial estúpida. **Gráfico:** 7,0 **Som:** 7,5 **Controles:** 7,5 **Desafio:** 7,5 **Diversão:** 8,0 **NOTA GERAL: 7,5**

PS2

JOGOS ONLINE • EM BREVE • JOGOS ONLINE

brother GAMES
THE BEST PLAY HERE.

Vídeo games e assistência



PS TWO

Acessórios de todos os tipos

GAME CUBE PS ONE

Jogos originais vários títulos

ADVENCE LOCO

Aceitamos cartão de crédito

VISTA ESSA CAMISA!

rua curitiba, 689 s/807 centro belo horizonte mg cep 30 170 120 • 31 3272 3097 • 31 3272 3486

RATCHET AND CLANK UP YOUR ARSENAL

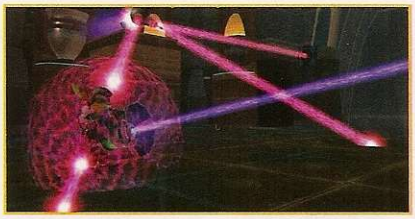
A nova edição do game está mais bonita e recheada de modos online

▲ *As armas do game podem ser melhoradas com mira automática e outros recursos*

O terceiro episódio da série *Ratchet and Clank* apresenta melhorias em todos os aspectos. A começar pela opção de partidas online, com três modalidades de jogo (Deathmatch, Team e Capture the Flag) e suporte para até oito participantes.

No modo solo o game também esbanja qualidade. Visualmente está, sem dúvida, entre os mais belos do PS2. Cenários vastos e ricos em detalhes somam-se a personagens carismáticos, com modelagem exemplar e expressões faciais nas cenas não-interativas.

O arsenal é um show à parte. São inúmeras armas, e todas elas podem ser melhoradas com mira automática e aumento de potência, entre outros itens. A ação é frenética, com inimigos que atacam de forma coordenada, tornando a aventura desafiante. É diversão pura.



FICHA TÉCNICA: **Distribuidor:** Sony **Produtor:** Insomniac Games **Na Internet:** www.ratchetandclank.com **Tipo:** Ação **Jogadores:** 1 a 8 (online) **Ponto forte:** Ação ininterrupta. **Ponto fraco:** Quedas de velocidade esporádicas. **Gráfico:** 8,5 **Som:** 9,5 **Controles:** 9,0 **Desafio:** 9,5 **Diversão:** 9,5 **NOTA GERAL: 9,3**

PS2

PS2 PLATAFORMA

JAK 3

Ação intensa e variada, cenários imensos, fases que alternam entre plataforma pura e simples, uso de veículos, tiroteio insano e dificuldade desafiante. Estes são alguns dos ingredientes do jogo *Jak 3*. Não há um momento sequer de monotonia. Entre as missões principais é possível executar tarefas secundárias, o que incentiva o jogador a vasculhar cada canto em busca de segredos. A quantidade de movimentos do protagonista é impressionante e as cenas não-interativas têm uma qualidade de cair o queixo, com sincronismo labial perfeito, expressão facial convincente e diálogos hilariantes. É um jogo imperdível para quem curte o gênero.

FICHA TÉCNICA – **Distribuidor:** Sony **Produtor:** Naughty Dog **Na Internet:** www.us.playstation.com **Jogadores:** 1 **Ponto forte:** Variedade de ação. **Ponto fraco:** A câmera atrapalha em certos momentos. **Gráfico:** 9,0 **Som:** 8,0 **Controles:** 9,5 **Desafio:** 9,5 **Diversão:** 9,0 **NOTA GERAL: 9,0**

KILLZONE

PS2 TIRO

Nada pior para um jogo que a expectativa criada antes do lançamento. No caso de *Killzone*, não só a produtora Guerrila, mas também a Sony exageraram na dose de publicidade ao alardearem "o melhor game de tiro da história". Curto e grosso: abaixe sua adrenalina e não espere muito deste título.

Mesmo recriando habilmente a tensão de uma guerra e oferecendo uma modalidade de partidas online bacana, no geral ele não passa de mais um game de tiro linear com cenários limitados. Em áreas abertas, por exemplo, não é possível enxergar longas distâncias, pois o fundo é disfarçado por uma fumaça. E para piorar, a velocidade apresenta quedas constantes, o que é simplesmente insuportável.

Apesar dos pesares, vale ressaltar que fãs dos jogos de tiro terão motivos para se divertir. É só não ir com muita sede ao pote.

FICHA TÉCNICA: **Distribuidor:** Sony **Produtor:** Guerrila **Na Internet:** www.killzone.com **Tipo:** Tiro **Jogadores:** 1 a 16 (online) **Ponto forte:** A modalidade online. **Ponto fraco:** Queda de velocidade constante. **Gráfico:** 8,5 **Som:** 7,0 **Controles:** 7,5 **Desafio:** 7,5 **Diversão:** 7,0 **NOTA GERAL: 7,5**

PS2

RUMBLE ROSES

Belas garotas e golpes automáticos tornam esse jogo ideal para o lutador de fim de semana

Luta livre só com mulheres. Os pontos fortes de *Rumble Roses* são o visual de primeira das garotas, tanto no jogo quanto nas animações, e a facilidade na aplicação dos golpes. Um botão soca e outro agarra. Simples e funcional. É clara a intenção do game de agradar justamente a quem não entende patavinas desse esporte. Todos os golpes, incluindo os especiais, são semi-automáticos. O que determina o tipo de movimento a ser usado é apenas o lado pelo qual se agarra o adversário: frente, costas, pelas laterais ou no chão.

△ *A única coisa difícil em Rumble Roses é não ter dó de bater nas meninas*

FICHA TÉCNICA: **Distribuidor:** Konami **Produtor:** Konami **Na Internet:** www.konami.com/rumbleroses **Tipo:** Luta **Jogadores:** 1 ou 2 (online) **Ponto forte:** Modelagem das lutadoras. **Ponto fraco:** Falta narração durante as lutas. **Gráfico:** 8,0 **Som:** 6,0 **Controles:** 7,5 **Desafio:** 7,5 **Diversão:** 8,0 **NOTA GERAL: 7,4**

PS2

Papai Noel ta bonzinho hoje...

PS2 Playstation 2

Em 12x de R$133,00
sem entrada

NATAL É NA....

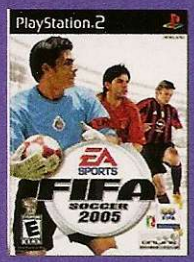
TIC TAC GAMES

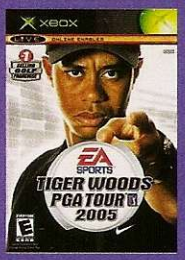
Tel: 11-4411-1884
11-4412-2332

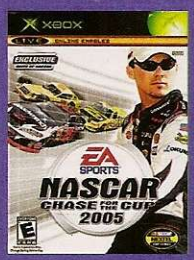
XBOX PlayStation.com Nintendo

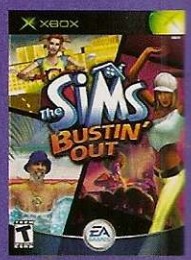
:: WWW.TICTACSTORE.COM.BR ::

VÍDEOGAME É NA





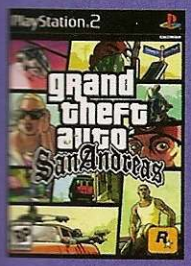


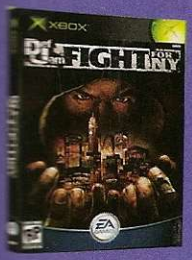


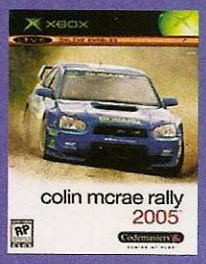
**Temos vários lançamentos para todos os consoles*

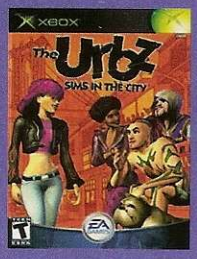
Loja: Viaduto Santa Efigênia, 70
Tels.: (11) 3328-6801 / 3328-6802 / 3328-6803
Site: www.ssgames.com.br • E-mail: ssgames@ssgames.com.br

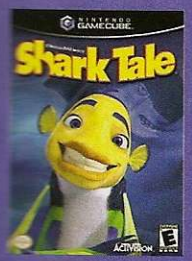
SS GAMES

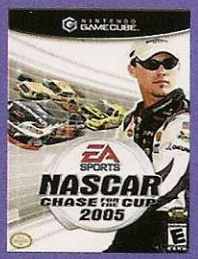


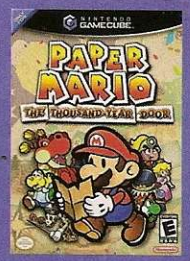


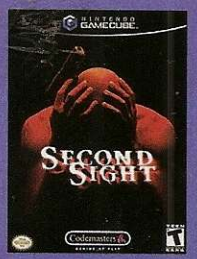












ACESSÓRIOS

CONFIRA AS MELHORES PROMOÇÕES AQUI NA ... SS GAMES

Pistola com jogo Ninja Assalt → *R$ 180,00*

Modem com um jogo ATV 2 → *R$ 80,00*

Controle para PlayStation 2 → *R$ 80,00*

Camera Eye Toy → *R$ 290,00*

Controle de DVD para PlayStation 2 → *R$ 80,00*

Memory Card PlayStation 2 → *R$ 80,00*

Tela para PlayStation 2 → *R$ 460,00*

SS GAMES

grand theft auto San Andreas

Por Humberto Martinez

Detone 100% do novo GTA na maior moleza com nosso roteiro, dicas e mapa gigantesco

Outubro de 2002. *Vice City* chegou ao mercado e tornou-se um dos cinco melhores jogos já feitos para PS2. Dois anos se passaram e, mais uma vez, a Rockstar superou-se com *San Andreas*, o novo campeão do PS2 e um dos mais surpreendentes jogos da história dos videogames.

Não é exagero. O novo *GTA* não só é melhor que seus antecessores, mas também é muito maior. A região de *San Andreas* é pelo menos cinco vezes maior do que *Liberty City* ou *Vice City*, palcos das versões anteriores da série, e a enorme quantidade de desafios, tanto obrigatórios quanto secretos, pode consumir mais de cem horas de jogo, proeza alcançada apenas por alguns RPGs. Isso sem contar as missões extras, que não têm ligação com a história do game e podem ser jogadas eternamente.

Vida Bandida

Mais cativante que Tommy Vercetti, o mafioso italiano de *Vice City*, ou Claude, o bandido caladão de *GTA III*, Carl Johnson – ou CJ para os chegados – é um bandidão cheio de estilo. Seu mundo é o gueto de Los Santos e sua vida, tal qual um clipe de Snoop Dogg ou Ice Cube, é pura malandragem, violência e drogas.

E a malandragem, no novo *GTA*, não se resume apenas a uma história apimentada ou ao clima das ruas, mas é um elemento integrado no desenvolvimento das habilidades e da atitude do jogador. CJ pula muros, nada, joga basquete no subúrbio e pode até chamar uma galera para dar um rolê de carro pela vizinhança. No visual, é possível comprar roupas no estilo das ruas, fazer tatuagens e cortes de cabelo irados e até deixar seu corpo maior, seja malhando em academias ou comendo em redes de fast-food. Tal liberdade permite que cada jogador adapte as caracterísicas do seu personagem, criando a sua versão única e exclusiva de CJ.

Todos os gêneros em um só game

Uma das maiores qualidades de *San Andreas* é a de abranger as principais qualidades de diversos gêneros de games atuais, tornando-o uma sucessão de surpresas que não enjoa. O foco principal de *GTA* é a ação em missões que envolvem perseguições e tiroteios. Porém, o jogo oferece muito mais que isso. Você pode badalar em uma boate e dançar com as gatas, usando um sistema de controle parecido com o de *Dance Dance Revolution*, por exemplo, ou pode personalizar seu carro em oficinas de tunning, uma clara influência de *Need for Speed Underground*. Além disso, algumas idéias de games de simulação de vida também foram aproveitadas, dando ao jogador a chance de investir na personalização de seu vestuário, em relacionamentos amorosos e até no próprio desenvolvimento físico.

Mas as novidades e influências não param por aí. A velocidade do tráfego não está mais "amarrada" nos 20Km/h das versões anteriores e varia de acordo com o local. Para você ter uma idéia, a velocidade nas rodovias é tanta que qualquer obstáculo causa acidentes cinematográficos, dignos de *BurnOut 3*. E como não poderia deixar de ser, há também elementos de RPG que incentivam o jogador a treinar e acumular "experiência" e ganhar novas habilidades para nadar, pilotar e até atirar. Acompanhe o Detonado nas páginas a seguir e no mapa-pôster exclusivo, e veja na prática por que *San Andreas* é muito mais que um simples jogo de ação.

FICHA TÉCNICA: Distribuidor: Rockstar Produtor: Rockstar North Na Internet: www.rockstargames.com Tipo: Ação Jogadores: 2 Ponto forte: Dezenas de horas de desafios e elementos inovadores. Ponto fraco: "Bugs" de construções e de cenários. Gráfico: 9,5 Som: 10 Controles: 9,5 Desafio: 10 Diversão: 10 **NOTA GERAL: 9,8**

PS2

Como Usar o Detonado

Um game "cabuloso" como San Andreas merece um tratamento à altura, por isso preparamos um Detonado igualmente arrasador. Nas próximas páginas estão todos os segredos, dicas e centenas de indicações para encontrar cada item secreto do game. Estas indicações são referências extras para ajudá-lo a seguir os pontos indicados no mapa-pôster da revista, ou seja, você lê a indicação, vê a numeração e a localiza diretamente no mapa-pôster. O roteiro com as dicas para as missões do game está no verso do mapa-pôster. Tudo para você conseguir terminar 100% desta obra-prima.

Coisas para se fazer em San Andreas

Vida de bandido não é só trabalho. Tire algumas folgas do seu império do crime e divirta-se com as diversas opções de lazer que estão espalhadas por San Andreas

Sinuca

Nada melhor para relaxar do que uma partidinha de sinuca nos botecos de San Andreas. Desafie o computador ou um amigo – basta conectar outro controle.

Basquete

Procure por tabelas de basquete em garagens ou quadras nos guetos para praticar um dos esportes favoritos dos EUA. Segure ● para dosar a força dos arremessos.

Fliperamas

Encontre um videogame ou compre fichas de fliperama nas lojas para jogar minigames bizarros. Há quatro jogos diferentes: *Duality*, *Go Go Space Monkey*, *Let´s Get Ready to Bumble* e *They Came from Uranus*.

Jogos de Azar

Para ganhar uma grana extra (ou perder o pouco que você tiver), experimente a jogatina nas casas de apostas e cassinos. Você pode jogar *Blackjack* (21), roda da fortuna, videopôquer, caça-níqueis, roleta e até apostar nas corridas de cavalos.

Triatlo

Se você prefere atividades mais saudáveis, desafie sua resistência em competições de triatlo, que envolvem natação, ciclismo e atletismo. Veja no mapa os pontos de competição.

Malhação

Se você está gordo como um barril, ou magro demais para impor respeito, aproveite seu tempo livre e freqüente as academias de *San Andreas* para queimar calorias ou ganhar um visual sarado. Em algumas dá para aprender novos golpes de boxe ou artes marciais, mas para isso você deve ter um físico, no mínimo, respeitável.

Cabeleireiros

Seja um "negão tipo A" e faça uma média com os mais variados cortes de cabelo. Sempre que viajar, visite novos salões para conhecer os cortes da região. Há até o estilo de cabelo e barba do fortão B.A., personagem do clássico seriado *Esquadrão Classe A*.

Tatuagem

Deixe CJ com um visual mais agressivo ou só acrescente um pouco mais de estilo ao personagem com diversas tatuagens iradas. Cada cidade tem os seus estúdios, e cada um tem artes diferentes para aplicar no corpo. Aproveite que a tatuagem em *San Andreas* não dói e nem é permanente.

Compre uns "panos"

Junte um troco e visite as lojas da cidade para vestir CJ como achar melhor. Há lojas especializadas em hip-hop, esporte fino e artigos esportivos. Depois que você termina o game, a loja Didier Sachs, em Los Santos, especializada em artigos finos e caríssimos, fica disponível. Veja a localização da loja no mapa-pôster da revista e deixe CJ com um visual "diretoria".

Baladas

Agite sua noite nas baladas insanas de San Andreas. Há três danceterias – uma em cada cidade – para azarar a mulherada e curtir as melhores músicas. Aperte os botões indicados na tela quando passarem sobre o círculo para dançar com as gatas e habilitar outras trilhas sonoras.

Só para Adultos

Para curtir uma badalação mais sexual, visite as boates de strip-tease. Você pode conseguir uma dança mais quente das strippers colocando dólares em suas calcinhas ou pode pagar por um show VIP.

Lowrider

Outro agito das noites de *San Andreas* são as competições de Lowrider, aqueles carros com suspensão especial para pular e "dançar". Vá de madrugada ao bairro mexicano de Los Santos, perto dos trilhos, para encontrar os competidores.

Auto-escolas

Aprenda a dirigir nas auto-escolas e deixe os postes em paz. Além da escola de direção em San Fierro, há centros de treinamento para motos, barcos e aviões indicados no mapa. Medalhas de ouro em todas as lições habilitam veículos secretos.

Tunning

A onda do tunning chegou à série *GTA*. Gaste uma grana preta nas oficinas indicadas em seu radar para envenenar seus carros com rodas, pinturas e o melhor: nitro.

Linhas Aéreas

Quando não estiver a fim de encarar as longas estradas do interior em viagens para outras cidades, gaste algumas centenas de dólares em passagens aéreas para viajar no conforto da primeira classe. As bilheterias dos aeroportos ficam abertas no horário comercial.

Caos Multiplayer

Os Rampages, missões de destruição injustificada, estão diferentes em *San Andreas*. Ao encontrar um ícone de caveira, chame um amigo, conecte outro controle e aperte *Start* para começar a destruição em modo cooperativo.

Encontros amorosos em San Andreas

Ao xavecar determinadas gatas no game, você pode começar um relacionamento amoroso. O primeiro passo é encontrá-las e conquistá-las. Um coração surgirá no radar indicado o endereço da gata. A partir disso, basta descobrir os horários em que a garota está em casa e levá-la para fazer o que ela quiser. Quando seu namoro passar de uma determinada porcentagem (veja na opção Stats), a gata vai chamá-lo para algo mais "íntimo". Não se faça de difícil e aperte → para entrar, literalmente. Uma dica: todas as garotas gostam de buquês de flores (estão espalhados pelo game) e também de consolos (encontre-os em Sex Shops ou no vestiário da polícia) – equipe-os e aperte L1 para oferecê-los. Conheça as gatas:

Denise: é a garota que você salva na missão Burning Desire. Encontre-a em sua casa entre as 0 e 6 horas ou entre 16 e 0 horas. Denise gosta de bares, velocidade e de rodar pela cidade para atirar nos manés das gangues inimigas. Um doce!

Michelle: conheça a garota na auto-escola de San Fierro e aperte → para marcar um encontro. É preciso ser gordo (mais de 50% de *Fat*) e ter *Sex Appeal* alto (arrume um carrão) para convencer a garota a sair com você. Leve-a a barzinhos, pise fundo para impressioná-la e, algumas vezes, deixe-a dirigir pela cidade.

Helena: encontre-a praticando tiro ao alvo no telhado da loja de armas em Blueberry. Fique magrelo (menos de 25% de *Muscle* e 10% de *Fat*) e consiga mais de 80% de *Sex Appeal* (roupas caras e carro esporte) para impressioná-la. Encontre a gata em sua fazenda entre 0 e 2 horas, 8 e 12 horas ou 14 e 0 horas. Leve-a a restaurantes e danceterias.

Katie: fique fortão (mais de 75% de *Muscle*) e ultrapasse 90% de *Sex Appeal* antes de tentar qualquer coisa. Você a encontra treinando perto dos arbustos do Avispa Country Club. Após conquistá-la, pegue-a no bairro *Paradise* entre 12 e 0h, leve-a para jantar em restaurantes e dirija devagar nos bairros chiques para agradá-la.

Barbara: a garota gosta de gordinhos sexys, por isso ultrapasse 50% de *Fat* e 90% de *Sex Appeal*. Conheça-a na delegacia da pequena cidade de El Quebrados. Seu ponto de encontro é a própria delegacia, na qual Barbara está disponível entre 0 e 6 horas ou 16 e 0 horas. Leve-a a restaurantes e danceterias. Em passeios românticos, dirija devagar para não desacatar a lei.

Millie: seu namoro com Millie começa na missão secreta *Key to Her Heart* (veja em *Sorte Grande no Caligula's*). Para conquistá-la rapidamente, vá à casa dela entre 12 e 22 horas com a roupa especial *Gimp Suit*, adquirida na mesma missão.

Fúria sobre duas Rodas

Confira as competições secretas para arrebentar com motos e bikes:

Bmx

Localização: *Los Santos, Glen Park*
No mapa: 1
Vá de skate ao parque e monte na bicicleta para iniciar esta missão secreta. Segure L1 e solte para pular mais alto e aperte ● freneticamente para ganhar velocidade e saltar mais alto nos *bowls*. Colete todas as argolas para completar a missão.

Mountain Bike

Localização: *Whetstone, Mount Chiliad*
No mapa: 2
Escale o *Mount Chiliad* para encontrar uma bicicleta no topo. Monte na bike entre 7 e 18 horas para ingressar em uma alucinante prova de *mountain bike*. Se você vencer a primeira corrida, volte ao topo para participar da segunda prova. São três provas no total. É recomendável ter alto nível de *Cycling Skill* para conseguir correr sem capotar fácil.

Ngr-500

Localização: *San Fierro, Easter Basin*
No mapa: 3
Pegue a moto no galpão perto do guindaste para entrar nesta competição secreta. Pise fundo nas rampas para alcançar as argolas.

Torneio nacional de Tiro ao alvo

Algumas lojas de armas *Ammu Nation* possuem galeria de tiro para treino. Nestes locais, fique sobre o indicador para entrar em uma competição. O objetivo é destruir todos os seus alvos antes dos concorrentes usando quatro tipos de armas: pistolas, shotguns, metralhadoras e rifles de assalto. No início, apenas as categorias pistola e shotgun estão disponíveis, mas as outras são habilitadas conforme você progride no game e aumenta suas habilidades de atirador.

Seja um bandido Trabalhador

Para fazer os serviços secretos, entre em veículos específicos do ofício e pressione R3 (direcional analógico direito) para começar. Conheça todos os serviços e suas recompensas:

Justiceiro

Roube qualquer veículo policial e acabe com os criminosos indicados no radar até ultrapassar o nível 12 para subir a resistência do seu colete para 150.

Bombeiro

Use um caminhão de bombeiro para apagar os incêndios que se alastram pela cidade. Ultrapasse o nível 12 para deixar CJ à prova de fogo.

Paramédico

Dirija uma ambulância e leve as vítimas aos hospitais. Alcance o nível 12 para elevar sua energia para 150.

Taxista

Roube um táxi e transporte 50 passageiros em uma só seqüência. Ultrapasse esta meta para deixar todos os táxis do game com sistema de nitro.

Maquinista

Entre em qualquer trem que estiver parado nas estações. Segure ✖ para ganhar velocidade e aperte R1 a cerca de 400 metros da estação para conseguir parar a tempo. Complete o nível 2 para ganhar $50 mil e aumentar sua porcentagem geral.

Gigolô

Arrume um carro de gigolô, como os modelos *Broadway* ou *Pimpmobile*, e leve as prostitutas aos pontos de encontro. Alcance o nível 10 para que elas parem de cobrar por seus serviços sexuais e paguem para sair com você.

Saqueador

Após a missão *Home Invasion*, procure por um furgão igual ao da missão no estacionamento em *El Corona*. Entre no veículo à noite, vá às casas indicadas e roube videogames, televisões e outros objetos de valor. Acumule $10 mil para aumentar seu progresso.

Sorte grande no Caligula´s

Termine todas as missões do cassino *The Four Dragons* e um cifrão ($) vai aparecer dentro do próprio cassino para habilitar as seguintes missões:

Architectural Espionage
Atropele os turistas para roubar uma máquina fotográfica. Vá ao prédio indicado e entre desarmado. Fale com a recepcionista e aperte → duas vezes para responder às perguntas dela. Abra a porta à esquerda e suba pela escada até o último andar. A seguir, desça ao andar inferior e destrua a máquina indicada para provocar um incêndio. Suba novamente, fotografe a planta do cassino na parede do escritório e fuja.

Key To Her Heart
Vá ao Caligula´s Palace e siga a crupiê à distância até o Sex Shop. Entre e pegue a roupa de sadomasoquista. Siga a garota até a sua casa e esconda-se do outro lado da rua até o namorado chegar (um sujeito estranho com um enorme consolo na mão). Detone o mané e entre na casa fantasiado para que Milie torne-se sua namorada. Desenvolva o caso amoroso até que ela ligue avisando que deixou o cartão do cassino no quarto dela. Pegue o cartão.

Dam and Blast
Pegue um avião no aeroporto e sobrevoe a represa. Passe sobre a argola indicada e pule de pára-quedas. Em seguida, entre na represa e plante bombas nos seis geradores sem ser detectado.

Cop Wheels
Roube quatro motos de policia e leve-as ao caminhão indicado em até 12 minutos. Para não perder tempo, escolha as motos mais próximas de onde o caminhão vai passar.

Up, up and away!
Vá ao cassino entre 20 e 6 horas. A seguir, voe até a base militar com o *jetpack* ou use uma viatura para entrar disfarçado e suba no heliponto para encontrar o helicóptero. Antes de roubá-lo, desça, acabe com o soldado e abata as outras aeronaves com a metralhadora fixa. Pilote o helicóptero até o ponto indicado, pare sobre o furgão e aperte ● para rebocá-lo. Leve o furgão ao seu aeroporto e deixe-o no ponto marcado.

Breaking The Bank At Caligula´s
Entre desarmado e disfarçado no cassino e use o cartão adquirido com Milie para abrir a porta. Desça até a sala do gerador e jogue uma granada de gás no duto de ventilação. A seguir, ative seus óculos de visão noturna, desça e use o cartão para prosseguir. Suspenda o portão com o garfo da empilhadeira (analógico direito) e mantenha-o entreaberto, depois volte com seus parceiros e abra caminho até o cofre. Pegue os explosivos e use-os na sala do gerador, em seguida reúna sua equipe e desça. Volte pelos corredores, suba no telhado e utilizando o pára-quedas, pule e vá para o prédio em frente. Roube o helicóptero e fuja para o seu aeroporto.

Roupas Secretas

Veja a seguir como conseguir todas as roupas secretas:

Cop Outfit (policial): alcance 100% no namoro com Barbara.
Crupiê: conclua a fase secreta Breaking the Bank at Caligula´s.
Gimp Suit (sadomasoquista): conclua a missão Key to Her Heart.
Medic Uniform (médico): alcance 100% no namoro com Katie.
Overalls Outfit (fazendeiro): alcance 100% em seu namoro com Helena, a garota da fazenda.
Pimp Suit (gigolô): alcance 100% no namoro com Denise.
Racing Suit (corredor): alcance 100% no namoro com Michelle.

Contrabando de Veículos

Após a missão secreta *Custom Fast Track* (ver quadro *Investimentos Lucrativos*), vá ao porto *Easter Basin*, em *San Fierro*, para descobrir uma lista de carros que devem ser roubados e "exportados". Quando encontrar os carros, leve-os ao porto e coloque-os no navio. As listas são:

Lista 1: Patriot, Sanchez, Stretch, Feltzer, Remington, Buffalo, Sentinel, Infernus, Camper e Admiral. Entregue todos e receba como prêmio o carro *Windsor*.

Lista 2: Slamvan, Blista Compact, Stafford, Sabre, FCR-900, Cheetah, Rancher, Stallion, Tanker e Comet. Sua recompensa é o carrão *Turismo*.

Lista 3: Blade, Freeway, Mesa, ZR-350, Euros, Banshee, Super GT, Journey, Huntley e BJ Injection. Complete a entrega para ganhar o carro *Vortex*.

Truques Insanos

Execute os comandos a seguir durante o game, sem pausar a partida.

$250 mil, saúde e escudo no máximo: R1, R2, L1, ✖, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Tráfego agressivo: R2, ●, R1, L2, ←, R1, L1, R2, L2
Todos os carros pretos: ●, L2, ↑, R1, ←, ✖, R1, L1, ←, ●
Todos os carros cor-de-rosa: ●, L1, ↓, L2, ←, ✖, R1, L1, →, ●
Faz os carros andarem na água: →, R2, ●, R1, L2, ■, R1, R2
CJ comete suicídio: →, L2, ↓, R1, ←, ←, R1, L1, L2, L1
Explode os carros: R2, L2, R1, L1, L2, R2, ■, ▲, ●, ▲, L2, L1
Carros mais rápidos: →, R1, ↑, L2, L2, ←, R1, L1, R1, R1
Relógio acelerado: ●, ●, L1, ■, L1, ■, ■, ■, L1, ▲, ●, ▲
Barcos que voam: R2, ●, ↑, L1, →, R1, →, ↑, ■, ▲
Overcast: R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ■
Pedestres caóticos (não pode ser desligado): ↓, ←, ↑, ←, ✖, R2, R1, L2, L1
Pedestres atacam (não pode ser desligado): ↓, ↑, ↑, ↑, ✖, R2, R1, L2, L2
Pedestres armados: R2, R1, ✖, ▲, ✖, ▲, ↑, ↓
Direção perfeita: ▲, R1, R1, ←, R1, L1, R2, L1
Chuva: R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ●
Neblina: R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ✖
Jogabilidade rápida: ▲, ↑, →, ↓, L2, L1, ■
Jogabilidade lenta: ▲, ↑, →, ↓, ■, R2, R1
Carro Hotring Racer #101: R1, ●, R2, →, L1, L2, ✖, ✖, ■, R1
Tanque de guerra Rhino: ●, ●, L1, ●, ●, ● L1, L2, R1, ▲, ●, ▲
Carro Stretch: R2, ↑, L2, ←, ←, R1, L1, ●, →
Carro Bloodring Banger: ↓, R1, ●, L2, L2, ✖, R1, L1, ←, ←
Carro Caddy: ●, L1, ↑, R1, L2, ✖, R1, L1, ●, ✖
Carro Rancher: ↑, →, →, L1, →, ↑, ■, L2
Carro Trashmaster: ●, R1, ●, R1, ←, ←, R1, L1, ●, →
Carro Romero: ↓, R2, ↓, R1, L2, ←, R1, L1, ←, →

Investimentos Lucrativos

Seja um criminoso empreendedor e compre estabelecimentos lucrativos para encher sua conta bancária com milhares de dólares "limpos". Descubra a seguir como entrar em todos os negócios possíveis:

Zero Rc Shot

Após a missão *Wear Flowers in Your Van*, atenda a ligação em seu celular e vá ao ponto Z. Compre a loja de brinquedos por $30 mil e faça as seguintes missões:

Air Ride: destrua todos os aviões para proteger as antenas no telhado.

Supply Lines: controle o aviãozinho com o analógico, vire com R2/L2 e aperte ● para atirar. Persiga os três entregadores pela esquerda e depois vá atrás dos mais distantes. Para finalizar, aterrisse na cobertura da loja.

New Model Army: aperte ● para rebocar os barris na trilha do carrinho. Pegue as placas em sua base para usar como pontes e as bombas para destruir os tanques que protegem a trilha.

Wang Autoshop

Complete a fase *Yay Ka-Boom-Boom* e compre a concessionária perto da sua garagem por $50 mil. Volte à garagem e faça as seguintes roubos para "abastecer" seu novo negócio:

Zeroing In: siga o carro e roube-o.

Test Drive: vá à loja indicada e roube o carro. Siga Cesar e use o nitro para fugir da polícia (segure ● e aperte L1).

Customs Fast Track: opere o guindaste no cais para pegar os contêineres do navio. Use ■ para subir o magneto, ✖ para descer e o analógico para mover-se.

Puncture Wounds: ultrapasse seu alvo e aperte ● para jogar uma malha de aço e furar os pneus do carro, obrigando-o a parar.

Abandoned Airstrip

Compre o aeroporto no deserto por $80 mil, na missão *Vendants Meadows*. Complete a missão *Green Goo* para torná-lo rentável e habilitar a mochila à jato *Jetpack*. Para adicionar o helicóptero *Leviathan* e o caça *Hydra* a seu aeroporto, cumpra as missões *Vertical Bird* e *Up, Up and Away*.

Quarry

Finalize a missão *Explosive Situation* para habilitar o ponto *Quarry*. Volte à pedreira quando quiser e cumpra as missões abaixo:

1. Tire as pedras da trilha.
2. Empurre os barris para as áreas marcadas.
3. Persiga o caminhão e feche-o antes da ponte para empurrá-lo no lago.
4. Pegue o caminhão na segunda portaria e volte à entrada principal. Desça com cuidado pela trilha, estacione perto da fogueira e, mantendo o freio de mão acionado, use o analógico direito para levantar a caçamba e jogar os cadáveres no fogo.
5. Leve com cuidado a carga de explosivos ao aeroporto, evitando andar pela contramão.
6. Pegue o trator *buldozer* e retire as bombas do trilho do trem antes que o tempo se esgote.
7. Desça até a pedreira, pegue o trator e empurre o cadáver e a moto até o ponto indicado. Coloque-os no caminhão com o guindaste, e dirija o caminhão até o alto com cuidado. Estacione de ré perto do lago e levante a caçamba para derrubar a carga.

Trucking

Conclua a missão *Tanker Commander* para habilitar as missões de caminhoneiro no mesmo depósito em que você entregou o caminhão. As missões são:

1. Leve a carga sem acidentes.
2. Fuja da polícia e entregue a carga.
3. Faça a entrega antes do horário determinado.
4. Faça o transporte com calma até San Fierro.
5. Empurre a polícia nos abismos para conseguir chegar ao ponto de entrega da sua carga.
6. Transporte sua carga frágil pelos trilhos de trem para evitar o perigo das estradas.
7. Despiste a polícia – que vem com tudo atrás de sua carga preciosa – pelas ferrovias.

Yank Hoff Hotel

Vista a roupa *Valet Uniform* (adquirida na missão *555 We Tip*) e vá trabalhar de manobrista no mesmo hotel desta missão. Pegue os carros na recepção e estacione-os na garagem do prédio. Vença o nível 7 do desafio para dominar o local.

Courier

Há três pontos comerciais que contratam entregadores. Encontre estes locais – indicados no mapa-pôster – e monte nas bicicletas ou motos estacionadas para começar as missões. Você deve correr até os pontos indicados, acionar a visão lateral (R2/L2) e apertar ● para jogar os pacotes nas argolas. Cumpra todos os níveis de entrega de cada estabelecimento para torná-los rentáveis.

4. Los Santos, Commerce. Loja 24-7
5. San Fierro, Ocen Flats. Loja Hippy Shopper.
6. Las Venturas, Redsands East. Burger Shot.

Torneios e rachas Secretos

Desenvolva suas habilidades de motorista (*Driving Skill*) até chegar ao menos à metade para poder participar de competições radicais nas arenas (indicadas no radar por troféus) e também se inscrever nos torneios (indicados por bandeiras). Nos quatro torneios de *San Andreas* seu objetivo é chegar em primeiro em todas as corridas para aumentar sua porcentagem geral. Já nas competições de arenas, os desafios são mais específicos e difíceis, confira:

1. Los Santos, East Beach: não seja imprudente nas ultrapassagens e segure seu carro nas curvas para não bater, pois seu veículo deve resistir até o final das 12 voltas. O prêmio pela vitória são os carrões *Monster* e *Hotring Racer*. Eles aparecem aleatoriamente no estacionamento da arena.

2. San Fierro, Roster Valley: passe pelos checkpoints para somar tempo ao seu contador. Seu objetivo é alcançar a marca de dois minutos. Vença para ganhar o carro *Bloodring Banger*, que aparece de vez em quando no estacionamento do próprio estádio.

3. Las Venturas, Blackfield: Colete 30 pontos. Os ícones verdes valem um ponto, os amarelos dois e os vermelhos três.

Localização de todas as Pichações

Confira as indicações extras para encontrar todos os pontos de pichações (*Tags*) e habilitar um arsenal exclusivo na cozinha de sua casa. Confira os locais no mapa-pôster.

INDICAÇÕES AUXILIARES

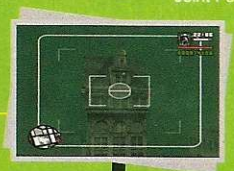
01. Lateral do viaduto.
02. Casa em frente ao viaduto.
03. Beco atrás da casa.
04. Ao lado do desenho de uma garota.
05. Beco atrás da área anterior.
06. Em cima do telhado indicado.
07. Beco ao lado da escada.
08. Esquina do quarteirão.
09. Pilar da ponte.
10. Estacionamento dos fundos.
11. Após a roda gigante.
12. Esquina de acesso ao cais.
13. Fundos do quarteirão do *Pay'N'Spray*.
14. Esquina da calçada da fama.
15. Debaixo da ponte da praça.
16. Sob o viaduto do seu bairro.
17. Armazém de esquina.
18. Garagem subterrânea dos prédios azuis.

19. Lateral do prédio.
20. No ponto de competições.
21. Ao lado dos cartazes.
22. No alto da escada na calçada.
23. Lanchonete *Chuckin Bell*.
24. Perto da esquina.
25. Parede lateral da igreja.
26. Estabelecimento da esquina.
27. Telhado do lava-rápido.
28. Beco entre as casas da esquerda.
29. Estacionamento interno do motel.
30. Calçada do quarteirão da barbearia.
31. No meio da maloca.
32. Entre o conjunto de prédios.
33. À esquerda da entrada do clube.
34. Na parede do edifício cilíndrico.
35. No esgoto, na entrada do túnel.
36. Cerca de madeira perto da avenida.
37. Lateral da boate.
38. Bar de esquina.
39. Casa na esquina.
40. Parede no estacionamento.
41. Ao lado da loja 24/7, entre pichações.
42. Casa perto da passarela.
43. Na entrada do túnel do esgoto
44. Entre os três armazéns agrupados.
45. Estacionamento do mini-shopping
46. No prédio número 2026.
47. Atrás de uma casa.
48. No túnel atrás do lava-rápido.
49. Atrás da loja Groceries.
50. Fundos do Olympic Market.
51. Paredão lateral da escadaria.
52. Beco na ladeira.
53. Ao lado da anterior.
54. Atrás do hospital.
55. Entre as casas.
56. Fundos da loja *Sub Urban*.
57. Sob a escadaria do edifício laranja.
58. Beco entre as casas.
59. Entrada do túnel do trem.
60. Passagem entre as casas.
61. Lateral da rampa da casa.
62. Entre as casas.
63. Entre outras casas.
64. No prédio.
65. Atrás do casarão sujo.
66. Entre as casas abandonadas.
67. Lateral do mini-shop
68. Dentro da cerca na praça de skate.
69. Prédio de esquina.
70. Suba pela escada à direita do prédio branco.
71. Debaixo da intersecção das estradas.
72. Debaixo da intersecção, ao lado das lixeiras.
73. À esquerda da escada do prédio listrado.
74. Prédio vizinho do edifício vermelho.
75. Pátio do prédio em forma de degraus.
76. Base do prédio com pilares diagonais.
77. Parede amarela depois do *Pay'N'Spray*.
78. Corra e pule na parte baixa do prédio branco.
79. Suba no pequeno cais.
80. No estacionamento, sob o outdoor.
81. Na loja *Vinyl Countdown*.
82. Suba o morro e vá ao telhado do observatório.
83. Prédio de esquina da avenida.
84. Prédio em frente ao terminal.
85. Sobre a entrada do túnel.
86. No piscinão, sob o viaduto.
87. Galpão azul ferroviário.
88. Atrás dos contêineres entre os guinchos.
89. Na esquina, camuflado na parede.
90. Calçada do quarteirão de casas azuis.
91. Muro da usina de energia.
92. Quadra de basquete.
93. Mureta, na praia.
94. Último sobrado azul.
95. Na parede da arena.
96. No prédio.
97. No prédio com uma rampa em espiral.
98. Suba no telhado das casas.
99. Entre as duas casas.
100. Na parte alta do bairro. Pule a mureta atrás do colete, nos fundos do hotel The Golden Palms.

Pontos Secretos para Fotografar

Use a câmera fotográfica, localizada na estação de trem de *San Fierro*, e focalize as áreas indicadas para encontrar e fotografar os ícones secretos

01. Estátua na praça.
02. Topo da Torre.
03. Topo do guindaste.
04. Estação de trem, na cobertura.
05. Outdoor "Final Build Construction".
06. Sobre as quadras de tênis.
07. Torre do clube.
08. Frente de City Hall.
09. Abóbada do City Hall (por trás).
10. Rosquinha do Tuff Nut Donuts.
11. Submarino nas docas.
12. Entrada do Pier 69.
13. Rochas ao lado do Pier 69.
14. Torre do relógio.
15. Letreiro do posto de gasolina.
16. Sobre a entrada do túnel.
17. Topo da torre de comando.



18. Entre os três contêineres no fim da pista.
19. Outdoor na entrada do aeroporto.
20. Sobre a ponte metálica.
21. Sobre a praça coberta.
22. Entre os dois tanques d'água amarelos.
23. Sobre uma estrutura circular.
24. Cartaz escrito "Hasbury & Garcia Joint Festival".
25. Campo de beisebol.
26. Topo da estranha estrutura.
27. Sobre os fios elétricos no cruzamento.
28. Entre as árvores do cemitério.
29. Entrada do cinema.
30. Sobre a maior antena.
31. Sobre a ponte, bem no alto.
32. Entrada do hotel.
33. Fundos do mesmo hotel.
34. Sobre a chaminé da fábrica.
35. Torre chinesa na cobertura do prédio de esquina.
36. Portal de entrada de Chinatown.
37. Entrada do mini-shopping.
38. No alto da estrutura da ponte.

39. Desça no navio e fotografe as antenas.
40. O prédio com armações cruzadas.
41. No topo da antena do arranha-céu.
42. Entre as árvores na trilha em ziguezague.
43. Sobre o Burger Shot.
44. Centro da decoração no interior de um prédio.
45. No alto, entre dois prédios.
46. Na estrutura da ponte, no alto.
47. No topo da próxima estrutura na mesma ponte.
48. Sobre o galpão no cais.
49. Vá até o final da pista do aeroporto e use o zoom de sua câmera para fotografar o navio da marinha sem alertar os militares. O ícone é pouco visível e fica perto do morteiro.
50. Fotografe o topo dos quatro pilares decorativos na entrada do prédio.

Encontre todas as Ferraduras

Use o aparelho de vôo *Jetpack* para encontrar facilmente as ferraduras (*Horseshoes*) e alcançar as coberturas dos edifícios. Encontre todas as ferraduras para aumentar sua sorte (*Luck*) ao máximo.

01. Sob o letreiro na estrada
02. No topo da torre mais alta do arranha-céu.
03. Perto da pista de pouso.
04. Topo da pirâmide.
05. No estacionamento, sobre o letreiro.
06. Sobre uma das torres.
07. Atrás do prédio, na varanda do meio.
08. No telhado do Blackfield Chapel.
09. Fundos do galpão.
10. Lateral do depósito com telhado amarelo.
11. Centro do pátio da faculdade.
12. Sobre a estrutura que cerca a pirâmide.
13. Sob a caveira entre as duas tochas.
14. Terceiro andar do estacionamento.
15. Na queda d´água do The Visage.
16. Voe até o Outdoor da Victim.
17. Varanda acima da loja Zip.
18. No letreiro do Drive-Thru.
19. Fundos da loja de conveniência 24/7.
20. Telhado do prédio do Clow´s Pocket.
21. Dentro do túnel do trem.
22. Nos telhados.
23. Na varanda do motel, vá aos fundos.
24. Na frente do letreiro do cassino.
25. Piscina nos fundos do hotel Rock.
26. Telhado do Golf Club.
27. Na piscina.
28. Em uma das quadras de tênis.
29. Sobre o muro verde do Restaurant.
30. Sobre os contêineres coloridos, no canto do terreno.
31. Perto do letreiro do cassino, ao lado da Steakhouse.
32. No telhado das lojas.
33. Na área cercada ao lado da área anterior.
34. Nos fundos do posto de gasolina, perto do lava-rápido.
35. Perto das garagens.
36. Na viela entre os depósitos.
37. Fundos do shopping.
38. Telhado do Erotic Wedding Chapel.
39. Beco atrás do grande estacionamento.
40. Telhado do Wedding Chapel.
41. Sobre a caçamba atrás do depósito.
42. Nos fundos de uma das casas.
43. Nos fundos da casa próxima do viaduto.
44. Debaixo da ponte.
45. Sobre os arbustos na frente do hospital.
46. Nos fundos do galpão.
47. Sob a plataforma de embarque.
48. Flutuando perto da cerca.
49. No telhado do The Four Dragons Casino.
50. Na entrada da casa, no lado direito.

Os esconderijos das Ostras

Acompanhe as instruções a seguir e confira as indicações no mapa-pôster para encontrar todas as ostras afrodisíacas e tornar-se irresistível para suas namoradas.

01. Na piscina da mansão.
02. No lago do parque.
03. Na praia, no final do cais.
04. Mergulhe sob a ponte ao sul.
05. Desça pela escada no cais e mergulhe.
06. Mergulhe sob a ponte.
07. Na curva da praia.
08. Mergulhe perto do rochedo.
09. Sob a passarela.
10. Mergulhe sob a passarela.
11. Atrás do farol.
12. Mergulhe sob a ponte ferroviária.
13. Sob a próxima ponte.
14. Sob a ponte.
15. Na área sob a ponte de madeira.
16. Sob o ancoradouro.
17. Debaixo da ponte.
18. Bem no fundo, sob a intersecção de pontes.
19. Pouco visível, perto do rochedo.
20. Sob a ponte.
21. Sob a ponte.
22. Sob a ponte.
23. Sob a ponte.
24. Sob a Gant Bridge.
25. Nas profundezas sob o navio.
26. Abaixo da proa do navio.
27. Sob a Garver Bridge.
28. Mergulhe sob o navio militar.
29. Na área após o final da pista de vôo.
30. Submerso perto do navio.
31. Na área militar, nade pelo corredor central do ancoradouro coberto.
32. No lago.
33. Oculto sob o pequeno ancoradouro.
34. Mergulhe perto do rochedo.
35. Sob a ponte no canal estreito.
36. Submerso sob o centro da ponte.
37. Perto da praia de Panopticon.
38. Debaixo da ponte.
39. Debaixo da Gant Bridge, perto dos pilares.
40. Perto da superfície.
41. Sob a ponte.
42. Entre as torres da represa.
43. Procure perto do ancoradouro.
44. Perto da margem da praia.
45. No ponto extremo do mapa.
46. Na piscina.
47. Debaixo da queda d´água.
48. No fosso do cassino.
49. Mergulhe na entrada do Come-A-Lot.
50. Na piscina nos fundos do hotel Rock.

Radicalize em todos os Stunt Jumps

Unique Stunt Jumps são os saltos radicais em câmera lenta, feitos em determinadas rampas. Conheça a seguir todos os 70 locais para executar os saltos:

Los Santos

01. Pule a cerca pela escada de embarque.
02. Rampa na lateral da pista de decolagem.
03. No meio da avenida do túnel há uma rampa.
04. Salte pela pilha de lixo perto da cerca.
05. Acelere com tudo pela escadaria no cais.
06. Escadaria no sentido inverso da anterior.
07. Rampa de madeira ao lado do armazém.
08. Na fábrica, a escada ao lado dos tanques.
09. No arco da passarela da linha de trem.

10. Salte pela rampa de madeira ao lado do trilho.
11. Vá pelo esgoto e salte antes da passarela.
12. Use a escadaria da casa.
13. Na praia, a escadaria perto dos pilares.
14. Ao lado da entrada do Vaght Harbor, salte pelo morro na grama e caia na avenida.
15. Salte pela escada no beco usando um veículo de aceleração muito rápido.
16. Escadaria da passarela.
17. Na lateral do The Golden Palms, salte pela parede quebrada.

18. Escada estreita perto da casa azul.
19. Escada da passarela na linha do trem.
20. Salte pela escada estreita na lateral da quadra de basquete.
21. A rampa na contramão da estrada.
22. Na outra via da estrada há outra rampa.
23. Na via mais baixa da intersecção há duas rampas no mato.

Salte pela rampa da esquerda para cair no estacionamento.

24. Vá aos fundos da área do estacionamento, suba e salte na ponta para passar sobre o telhado das lojas.

Red County

25. Salte a ponte quebrada.
26. A mesma ponte, no sentido inverso.
27. Rampa no centro das vias de retorno.
28. Use a rampa no beco perto da barbearia.
29. Na área dos galpões, salte sobre a carroceria do caminhão no centro.
30. Pule de volta sobre a carroceria do caminhão.

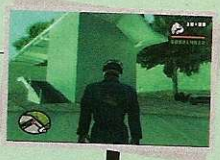
31. Use uma moto com alta aceleração para saltar a escada atrás da loja.
32. Salte pela rampa para voar sobre o celeiro.
33. Rampa dentro do celeiro vizinho.
34. Pule da ponta do morro.

Whetstone

35. Pise fundo na areia e salte na duna.
36. Salte pela rampa no acampamento e caia sobre o telhado em frente.
37. No final da passarela de madeira na montanha.
38. Salte pelo morrinho ao lado da ponte e aterrisse no aeroporto.
39. Salte pela rampa atrás do estádio para cair na estrada.

San Fierro

40. No aeroporto, salte pela rampa e caia na avenida.
41. Rampa à direita da anterior, use-a para cair ao lado do galpão.
42. Ao lado da auto-escola, salte pela rampa no galpão e passe sobre o contêiner.
43. Salte pela escada da passarela e passe sobre a avenida.
44. Rampa na rua ao lado da estação de trem.
45. Rampa à esquerda das casas.
46. Passe com tudo pelo espaço entre as casas e pule na avenida abaixo.
47. Beco entre os prédios.
48. Escadaria do prédio no topo da trilha em espiral.
49. Desça pelo beco e salte na rampa do estacionamento.
50. Entre com tudo no barranco entre as casas.
51. Salte pela escadaria ao lado da oficina e caia na próxima avenida.
52. Escadaria entre os prédios.



53. Suba de moto no andaime ao lado da boate até chegar perto da ponte. Pise fundo no final da passarela para mergulhar no mar.

Tierra Robada

54. Salte pela rampa atrás da cabana e caia no lago.
55. Use a rampa atrás do muro para saltar sobre a enorme galinha.
56. Salta pelos degraus à esquerda da cabana para cair no penhasco.
57. Pise fundo sobre a asa nos destroços.

58. Suba pela trilha na cidade de Las Brujas para chegar ao topo do rochedo. Acelere pela trilha de madeira e aterrisse no rochedo.

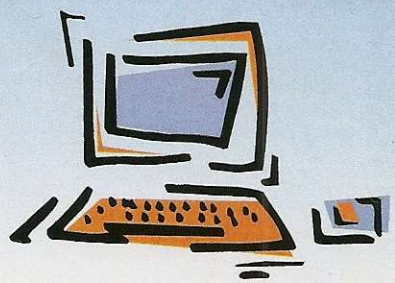
Las Venturas

59. Salte pela rampa entre os prédios e caia no telhado do estacionamento.
60. Use a rampa ao lado dos contêineres.
61. Pule pela rampa no pátio do condomínio e passe com tudo sobre o viaduto em frente.
62. Salte pela abertura no sexto andar do estacionamento.
63. No décimo andar do mesmo estacionamento, salte pela rampa.
64. Volte ao décimo andar, suba de moto pela escada. Olhe no lado direito inferior do heliporto para encontrar uma rampa na passagem estreita. Passe por ela.

65. No mesmo local do salto anterior, no lado esquerdo.
66. Use a rampa dentro do terreno do depósito.
67. Use um carro para quebrar o portão de madeira da área cercada por grades e salte pela rampa no final do terreno, entre os postes.
68. Encontre a rampa ao lado da casa.
69. Na trilha lateral da pirâmide, salte pela escadaria e aterrisse dentro do estacionamento do outro lado da rua.

70. Salte pela escadaria ao lado da escada do salto 69 com velocidade suficiente para passar sobre o telhado do edifício em frente.

Informática
KRM
Games & Telefonia



MONTAMOS QUALQUER TIPO DE MÁQUINA. FAÇA UMA CONSULTA

- MÁQUINA SEM MONITOR DUROM 1.8 **R$1.200,00**
- MÁQUINA SEM MONITOR XP **R$ 1.310,00**
- MONITOR LG **R$ 475,00**

LINHA COMPLETA EM ACESSÓRIOS PARA SEU MICRO

- GRAVADOR LG 52x 32x 52x **R$ 125,00**
- COMBO LG 52x **R$ 200,00**

ASSISTÊNCIA TÉCNICA DIAGNÓSTICO E ORÇAMENTOS GRATUITOS EM: MICRO, CELULAR, TELEFONIA E GAMES

- TELEFONIA: PANASONIC/SIEMENS MOTOROLA/GE
- GAMES: PLAY 1/X BOX/JOGOS PLAY 2: A PARTIR DE **R$ 850,00**

R. Pamplona - 718, próximo ao metrô Trianon Masp
(011) 3253-3469 / (011) 3266-5165

Netunia
.com.br

NATAL NETUNIA

novo PS2

modem imbutido
fonte externa
mais compacto

Playstation 2
3x sem juros de
R$ 299,00
ou à vista
R$ 897,00

Game Cube
3x sem juros de
R$ 216,00
ou à vista
R$ 648,00

Xbox
3x sem juros de
R$ 316,00
ou à vista
R$ 948,00

Game Boy Advance SP
3x sem juros de
R$ 133,00
ou à vista
R$ 399,00

Game Boy Advance
3x sem juros de
R$ 99,00
ou à vista
R$ 297,00

TUDO EM
3X SEM JUROS
no cartão de crédito

FINANCIAMENTO promo Capital
EM ATÉ 15X no cheque

VISA
AMERICAN EXPRESS

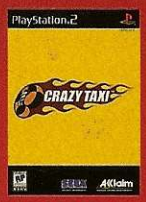
PS ONE
3x sem juros de
R$ 126,00
ou à vista
R$ 378,00

SUPER PROMOÇÃO
3x sem juros de
R$ 33,00 CADA
à vista R$ 99,00

FORMULA ONE 2001

ICO

NBA LIVE 2003



CRAZY TAXI

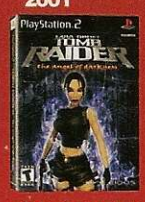
DEVIL MAY CRY 2

ONIMUSHA 2

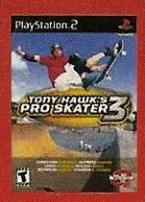
ONIMUSHA WARLOADS

RESIDENT EVIL CODE: VERONICA

SURFING H3O



TOMB RAIDER

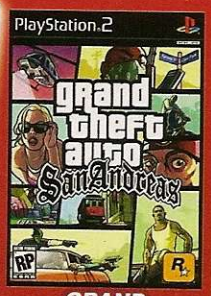


TONY HAWK'S PRO SKATER 3

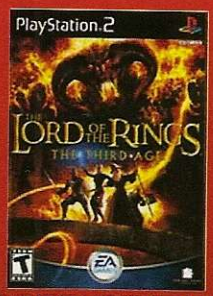
VIRTUA FIGHTER4

PARA PARCELAMENTO OU FINANCIAMENTO, SUJEITO A APROVAÇÃO DO CRÉDITO · PROMOÇÕES VÁLIDA ATÉ O FINAL DO ESTOQUE

METAL GEAR 3 SOLID SNAKE EATER



GRAND THEFT AUTO SAN ANDREAS



LORD OF THE RINGS THE THIRD AGE

KILLZONE

VIEWTIFUL JOE 2

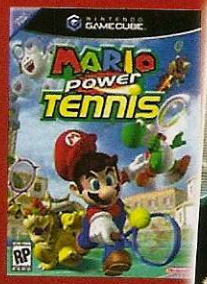
RATCHET & CLANK UP YOUR ARSENAL

PRINCE OF PERSIA WARRIOR WITHIN

BATEN KAITOS

KING ARTHUR

NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2



MARIO POWER TENNIS

METROID PRIME 2

HALO 2

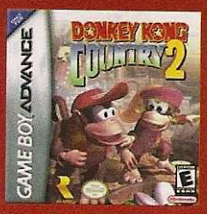
KING OF FIGHTERS 2002/2003

CALL OF DUTY FINEST HOUR

GOLDEN EYE ROGUE AGENT

FIFA 2005

MEN OF VALOR



DONKEY KONG COUNTRY 2

METAL SLUG ADVANCE

NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2

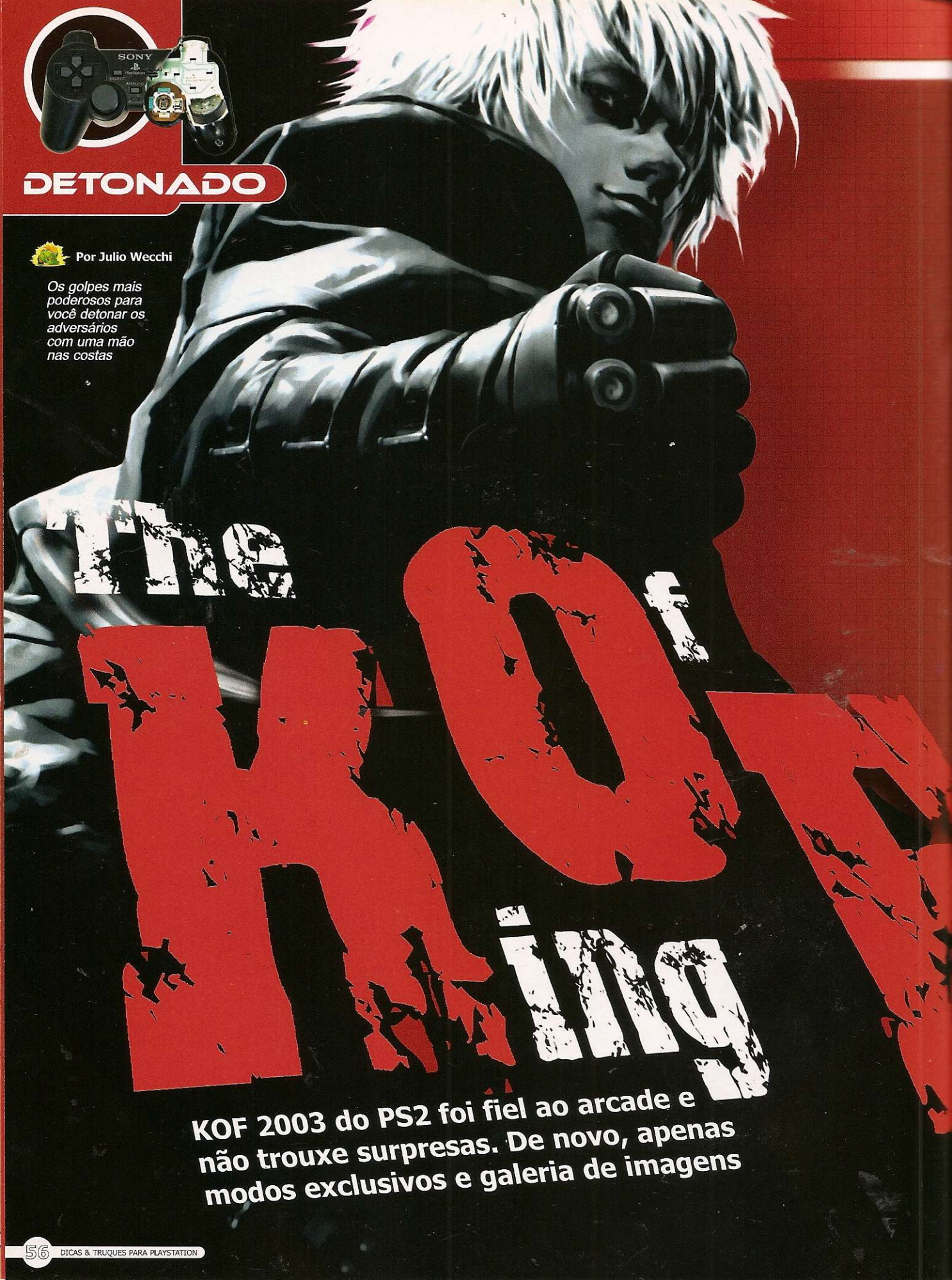
SHAMAN KING MASTER OF SPIRIT

Entregamos em qualquer lugar do Brasil

TELEVENDAS
(11)3825-7600

VENDAS ON-LINE
www.netunia.com.br

FOTOS MERAMENTE ILUSTRATIVAS - APARELHO FORNECIDO SEM O JOGO - ESTOQUE LIMITADO - PARA PARCELAMENTO OU FINANCIAMENTO, SUJEITO À APROVAÇÃO DE CRÉDITO



DETONADO

Por Julio Wecchi

Os golpes mais poderosos para você detonar os adversários com uma mão nas costas

The KOF King

KOF 2003 do PS2 foi fiel ao arcade e não trouxe surpresas. De novo, apenas modos exclusivos e galeria de imagens

2003 TIPS

Demorou, mas a versão 2003 da clássica pancadaria da SNK finalmente está disponível para os donos de PS2. Trazida diretamente dos arcades japoneses, a conversão de The King of Fighters2003 para o console prima pela precisão, o que significa que a qualidade gráfica e sonora do arcade não piorou, mas também não melhorou. O modo Arcade é exatamente o mesmo, sem quaisquer mudanças nos antigos gráficos 2D ou o acréscimo de quadros na animação dos 37 personagens jogáveis.

Entretanto, a versão do PS2 conta com alguns recursos exclusivos, como o modo de jogo S-Survival e a opção Gallery, que reúne desenhos inéditos de vários personagens da saga. É um grande acervo que agrada principalmente aos fãs da série KOF.

Modos Exclusivos

O jogo traz nada menos que 35 personagens na tela de seleção e mais

dois chefes secretos que são liberados conforme o seu desempenho (confira o quadro *Lutadores Secretos*). E alguns guerreiros ganharam movimentos mais bonitos e novas finalizações, como as do personagem Terry, que está mais ofensivo e poderoso.

No modo Team Play, você escolhe três lutadores para encarar outros três. E a novidade da versão 2003 é que agora é possível trocar os personagens em qualquer momento do combate. A luta consiste em um único round disputado por seis guerreiros que podem entrar e sair da arena quando você achar mais apropriado. Por isso, nesta versão foi preciso remover os Strikes, os ataques combinados que usavam um quarto personagem.

Graças à grande capacidade de processamento do PS2, não há loadings e o jogo é muito rápido, como no arcade. Entretanto, a equipe produtora deixou de aproveitar o potencial do console para melhorar os gráficos ou colocar um possível (e inédito) modo online. É uma pena.

Confira agora o listão de golpes que a **Dicas & Truques** separou. São mais de 500 movimentos, incluindo os comandos básicos e especiais, as pegadas e os supergolpes para finalizar o adversário com estilo (Super Desperation Move).

LUTADORES SECRETOS

Adel e Mukai

Para liberar esses dois chefões secretos, você precisa detoná-los no modo Arcade usando qualquer lutador. É a luta contra o subchefe Kusanagi, no entanto, que define qual desses dois chefões você enfrenta no final. Para lutar contra Adel, você precisa vencer o subchefe sem usar Desperation Moves. Já para enfrentar Mukai, você deve usar um Desperation Move na luta contra Kusanagi. Após as vitórias, vá para a tela de seleção de lutadores, selecione Iori e aperte R1 para escolher Adel. Faça o mesmo sobre Kyo para selecionar Mukai.

CONTROLES

■.....Soco fraco
✖.....Chute fraco
▲.....Soco forte
●.....Chute forte
R1/R2 ou ● + ▲....Trocar lutador/Tag

Importante:

1 – Os comandos da página seguinte servem para o lutador na posição do primeiro jogador (controle 1). Se você estiver jogando com o segundo controle, inverta os direcionais: ←, →, ↙, ↘, ↖, ↗.

2 – Os golpes Desperation Moves consomem um bloco da barra especial do lutador. Já os Super Desperation Moves consomem três blocos. Por isso, verifique a quantidade de blocos disponíveis na barra especial antes de fazer esses movimentos.

LISTÃO DE GOLPES

ASH

Pegada

Brumaire: perto do oponente, ←/→ + ▲/●

Comandos Básicos

Messidor: → + ■

Floreal: ← + ✖

Prairial: ← + ▲

Movimentos Especiais

Ventôse: segure ←, → + ■/▲

Nivôse: segure ↓, ↑ + ✖/●

Vendémiaire: perto do oponente, ←, ↙, ↓, ↘, → + ■/▲

Desperation Moves

Thermidor: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ■/▲

Pluviôse: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ✖/●

Super Desperation Mov.

Sans-c.: ■, ✖, ▲, ●

DUO

Pegada

Suishu Shoukou: perto do oponente, ←/→ + ▲/●

Comandos Básicos

Hika Tenshi: salte, pressione ✖ e ●

Fuuka Tenshi: ↘ + ▲

Raika Tenshi: depois do Fuuka Tenshi, aperte ●

Movimentos Especiais

Shaki Juuryuu: ↓, ↘, → + ■/▲ (três vezes)

Onpei Ryuujin Ha: no primeiro Shaki Juuryuu, aperte → + ✖/●

Shiryou Hatsu Seikin: depois do Onpei Ryuujin Ha, aperte ←, ↓, →, ↓, ↘ + ■/▲

Suishu Makyakuho: perto do oponente, →, ↘, ↓, ↙, ←, → + ■/▲

Suishu Ransaiki: durante o Suishu Makyakuho, ↓, ↙, ← + ■/▲

Himou Kyaku: ↓, ↘, → + ✖/●

Genmu Hishou Keikou: ↓, ↙, ← + ✖/●

Genmu Kyaku: Uchikiba: →, ↓, ↘ + ✖/●

Genmu Kyaku: Sotokiba: ←, ↓, →, ↓, ↘ + ✖/●

Desperation Moves

Hiden Genmu Juu Onshii Kon: ↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + ■/▲

Hiden Genmu Onryou Heki: →, ↘, ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + ■/▲

Super Desperation Move

Ouji: Tajuu Genmu Ankei: ■, ▲, ✖, ●

SHEN

Pegada

Kyakuten Touchi: perto do oponente, ←/→ + ▲/●

Comandos Básicos

Tenrenshou: → + ✖

FusenKyaku: → + ▲ (segure)

Movimentos Especiais

Geki-Ken: ↓, ↘, → + ■/▲ (segure)

Cancel: no Geki-Ken, aperte ●

Fukuko-Geki: ↓, ↙, ← + ■

Kouryuu-Geki: depois do Fukuko-Geki, ↓, ↘, → + ■

Saikouhou-Geki: →, ↘, ↓, ↙, ←, → + ■/▲

Desperation Moves

Setsu! Geki-Ken: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ■/▲

Kohyou Rengeki: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ✖/●

Super Desperation Move

Bakuma!: ▲, ■, ✖, ▲

TERRY

Pegada

Buster Throw: perto do oponente, ←/→ + ▲/●

Comandos Básicos

Combination Blow: depois de usar o ▲, aperte → + ▲

Rising Upper: ↘ + ▲

Backspin Kick: ↘ + ▲

Movimentos Especiais

Power Wave: ↓, ↘, → + ■/▲

Burn Knuckle: ↓, ↙, ← + ■/▲

Crack Shoot: ↓, ↙, ← + ✖/●

Power Dunk: →, ↓, ↘ + ✖/●

Brake: no início do Power Dunk, aperte ■ + ✖

Power Hold: ←, ↙, ↓, ↘, → + ✖/● (duas vezes)

Followup: após o P. Charge, →, → + ✖/●

Desperation Moves

Power Geyser: ↓, ↙, ←, ↙, → + ■/▲

Buster Wolf: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ✖/●

Super Desperation Move

Power Stream: ↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + ■ + ▲

JOE

Pegada

Knees of Hades: perto do oponente, ←/→ + ▲/●

Comandos Básicos

Low Kick: → + ✖

Sliding: ↘ + ✖

Movimentos Especiais

Bakuretsu Ken: aperte ■/▲ várias vezes

Bakuretsu Finish (soco): durante o Bakuretsu Ken, ↓, ↘, → + ■

Bakuretsu Finish (chute): durante o Bakuretsu Ken, ↓, ↘, → + ▲

Hurricane Upper: ←, ↙, ↓, ↘, → + ■/▲

Ougon no Kakato: ↓, ↙, ← + ✖/●

Tiger Kick: →, ↓, ↘ + ✖/●

Slash Kick: ←, ↙, ↓, ↘, → + ✖/●

Desperation Moves

Explosive Hurricane Tiger Heel: ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + ■/▲

Screw Upper: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ■/▲

Super Desperation Move

World'sMost Explosive Punch: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + ■ + ▲

GRIFFON

Pegada

Griffon Tower: perto do oponente, ←/→ + ▲/●

Grif-Fall: depois do Griffon Tower, ↘, ↘ + ▲

Comandos Básicos

Joudan Yoke Kougeki: ↓ + ■ + ✖

Gri-Dro Sp. Kick: ↓ + ▲ + ●

Movimentos Especiais

Icarus Crash: no alto e perto do oponente, ↓, ↘, → + ■

Active Tupon: →, ↓, ↘ + ■/▲

Poseidon Wave: ←, ↓, →, ↓, ↘ + ■/▲

Justice H.: perto do oponente, →, ↘, ↓, ↙, ← + ■/▲

Hercule T.: perto do oponente, ←, ↙, ↓, ↘, → + ✖

Olympus Over: ↓, ↙, ← + ✖/●

Grif-Fall: depois do Poseidon Wave ou Olympus Over, ↓, ↘, ↘ + ▲

Desperation Moves

Daedalus Attack: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ✖/●

Big Fall Griffon: perto do oponente, →, ↘, ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + ■/▲

Super Desperation Move

Big Fall Griffon: perto do oponente, →, ↘, ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + ■ + ▲

RYO SAKAZAKI

Pegada

Sakazaki Nage: perto do oponente, ←/→ + ▲/●

Comandos Básicos

Hyouchuu Wari: → + ■

Joudan Uke: → + ✖

Gedan Uke: ↘ + ✖

Movimentos Especiais

Ko'oh Ken: ↓, ↘, → + ■/▲

Kohou: →, ↓, ↘ + ■/▲

Ko'oh Shippu Ken: ↓, ↙, ← + ■/▲

Zanretsu Ken: →, ←, → + ■/▲

Moh Koh Raijin Satsu: ↓, ↘, → + ✖/●

Hien Shippu Kyaku: →, ↘, ↓, ↙, ← + ✖/●

Desperation Moves

Haoh Shokou Ken: →, ←, ↙, ↓, ↘, → + ■/▲

Ryuuko Ranbu: ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + ■/▲

Super Desperation Move

Tenchi Haoh Ken: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ■ + ▲

ROBERT

Pegada

Kubikiri Nage: perto do oponente, ←/→ + ▲/●

Comandos Básicos

Ura Ken: ← + ■

Koryuu Kokyaku Geri: → + ■

Ryuu Hanshuu: ←/→ + ✖

Movimentos Especiais

Ryuu Geki Ken: ↓, ↘, → + ■/▲

Ryuu Zanshou: →, ↓, ↘ + ✖/●

Hien Senpuu Kyaku: ↓, ↙, ← + ✖/● (quarto vezes)

Hien Ryuujin Kyaku: no alto, ↓, ↙, ← + ✖/●

Sen'en Renbu Kyaku: perto do oponente, ←, ↙, ↓, ↘, → + ✖/●

Gen'ei Kyaku: →, ←, → + ✖/●

Desperation Moves

Haoh Shokou Ken: →, ←, ↙, ↓, ↘, → + ■/▲ (segure)

Ryuuko Ranbu: ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + ■/▲

Super Desperation Move

Chiryuusei Ugatsu Kyaku: no alto, ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + ✖

Chiryuusei Kasane Kyaku: no alto, ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + ▲

YURI

Pegada

Silent Slam: perto do oponente, ←/→ + ▲/●

Tsubame Otoshi: no alto e perto do oponente, ←/↙/↓/↘/→ + ▲/●

Comandos Básicos

En Yoku: → + ■

Tsubame Yoku: ↘ + ✖

Shou Yoku: ↘ + ▲

Yuri Furi: no alto, ← + ✖

Movimentos Especiais

Ko'oh Ken: ↓, ↘, → + ■/▲

Haoh Shokou Ken: segure ■/▲ durante o Ko'ou Ken

Saiha: ↓, ↙, ← + ■/▲

Yuri Chou Upper: →, ↓, ↘ + ■/▲

Kuuga: durante o Yuri Chou Upper (usando ▲), →, ↓, ↘ + ■/▲

Rai'oh Ken: no alto, ↓, ↘, → + ✖/●

Hyakuretsu Binta: →, ↘, ↓, ↙, ← + ✖/●

Desperation Moves

Shin! Chou Upper: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ✖/●

Hien Hou'ou Kyaku: ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + ✖/●

Super Desperation Move

Den Shin Haoh Shokou Ken: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ■/▲ (segure)

KIM

Pegada

Sakkyaku Nage: perto do oponente, ←/→ + ▲/●

Comandos Básicos

Nerichagi: → + ✖

Hishou Kyaku: no alto, ↓ + ✖/●

Movimentos Especiais

Sanren Geki: ↓, ↙, ← + ■/▲ (três vezes)

Followup 1: após o primeiro golpe do Sanren Geki, ↗ + ✖

Followup 2: depois do Followup 1, ↓ + ✖

Han Getsu Zan: ↓, ↙, ← + ✖/●

Ryuusei Raku: segure ←, → + ✖/●
Hien Zan: segure ↓, ↑ + ✖/●
Tenshou Zan: durante o Hien Zan (usando ●), ↓ + ▲
Haki Kyaku: ↓, ↓ + ✖/●
Desperation Moves
Hou'ou Hiten Kyaku: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ✖/●
Hou'ou Kyaku: ↓, ↙, ←, ↙, → + ✖/● (no alto também)
Super Desperation Move
Hou'ou Kyaku: ↓, ↙, ←, ↙, → + ✖ + ● (no alto também)

CHANG

Pegada
Hagan Geki: perto do oponente, ←/→ + ▲/●
Comandos Básicos
Hiki Nige: ↘ + ■
Kuuchuu Futtobashi: no alto, → + ▲
Movimentos Especiais
Tekkyuu Dai Kaiten: aperte ■/▲ várias vezes
Cancelar golpe: no Tekkyuu Dai Kaiten, aperte ■ + ▲
Tekkyuu Funsai Geki: segure ←, → + ■/▲
Tekkyuu Dai Bokusatsu: ↓, ↘, → + ✖/●
Dai Hakai Nage: perto do oponente, →, ↘, ↓, ↙, ←, → + ■/▲
Desperation Moves
Tekkyuu Dai Bousou: ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + ■/▲
Tekkyuu Dai Funsai: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + ■/▲
Super Desperation Move
Tekkyuu Dai Assatsu: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ■ + ▲

JHUN

Pegada
Kai Senpuu: perto do oponente, ←/→ + ▲/●
Comandos Básicos

Soshuu Geki: → + ■
Ryouko Geki: → + ✖
Ryuurou Shuu: no alto, ↓ + ✖
Movimentos Especiais
Haiki Geki: ↓, ↙, ← + ■/▲
Kuusajin: segure ↓, ↑ + ■/▲
Soshuu Jin: ↓, ↓ + ■
Kirikae Kougeki: durante o Soshuu Jin, aperte ■
Mangetsu Zan: durante o Soshuu Jin, aperte ✖
Taikyoku Ha: durante o Soshuu Jin, ← + ✖
Shuusou Kyaku (high): durante o Soshuu Jin, ↑ + ▲
Shuusou Kyaku (low): durante o Soshuu Jin, aperte ▲
Stance Cancel: durante o Soshuu Jin, aperte ●
Mangetsu Zan: ↓, ↙, ← + ✖/●
Ryouko Jin: ↓, ↓ + ✖
Kirikae Kougeki: durante o Ryouko Jin, aperte ■
Kuusajin: durante o Ryouko Jin, ↑ + ■
Ko Ressou: durante o Ryouko Jin, aperte ✖
Mouko Geki: durante o Ryouko Jin, aperte ▲
Hiko Geki: durante o Ryouko Jin, ↑ + ▲
Shuuko Geki: durante o Ryouko Jin, ↓ + ▲
Stance Cancel: durante o Ryouko Jin, aperte ●
Desperation Moves
Hou'ou Tenbu Kyaku: no alto, ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ✖/●
Hou'ou Ressou Kyaku: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ✖/●

Super Desperation Move
Zen Shiki:Tsume Hiten Kyaku: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ■ + ▲

LEONA

Pegada
Order Backlash: perto do oponente, ←/→ + ▲/●
Heidern Inferno: no alto e perto, ←/↙/↓/↘/→ + ▲/●
Comandos Básicos
Strike Arch: ←/→ + ✖
Leo Kick: no alto, ▲ + ●
Movimentos Especiais
X-Calibur: no alto, ↓, ↙, ← + ■/▲
Baltic Launcher: segure ←, → + ■/▲
Moon Slasher: segure ↓, ↑ + ■/▲
Ground Saber: segure ←, → + ✖/●
Gliding Buster: no Ground Saber (usando ●), → + ▲
Earring Bakudan 1: ↓, ↙, ← + ✖/●
Earring Bakudan 2: ←, ↓, →, ↓, ↘ + ✖/●
Heart Attack: depois do Earring Bakudan 2, ←, ↓, →, ↓, ↘ + ✖/●
Desperation Moves
Rebel Spark: ↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + ✖/●
V Slasher: no alto, ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + ■/▲
Super Desperation Move
V Slasher (aerial): ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ■ + ▲

RALF

Pegada
Dynamite Headbutt: perto do oponente, ←/→ + ▲/●
Movimentos Especiais
Vulcan Punch: aperte ■/▲ várias vezes
Unblock: →, ↓, ↘ + ■/▲
Gatling Attack: segure ←, → + ■/▲
Kyukohka Bakudan Punch (no chão): segure ↓, ↑ + ■/▲
Kyukohka Bakudan Punch: no alto, ↓, ↘, → + ■/▲
Super Argentine Backbreaker: perto do oponente, ←, ↙, ↓, ↘, → + ✖/●
Ralf Kick: →, ↘, ↓, ↙, ← + ✖/●
Desperation Moves
Baribari Vulcan Punch: ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + ■/▲
Umanori Vulcan Punch: ↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + ✖/●
Super Desperation Move
Galactica Phantom: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ■ + ▲

CLARK

Pegada
Gallanting German: perto do oponente, ←/→ + ▲/●
Death Lake Drive: no alto e perto, ←/↙/↓/↘/→ + ▲/●
Comandos Básicos
Stomping: ←/→ + ✖
Movimentos Especiais
Mount Tackle: ←, ↙, ↓, ↘, → + ■/▲
Clark Lift: durante o Mount Tackle, ↓, ↓ + ■
Sleeper Lift (D.D.T.): durante o Mount Tackle, ↓, ↓ + ▲
Rolling Cradle: durante o Mount Tackle, ↓, ↓ + ✖/●
Shining Wizard: →, ↘, ↓, ↙, ← + ■/▲
Napalm Stretch: →, ↓, ↘ + ■/▲
Frankensteiner: →, ↓, ↘ + ✖/●
Super Argentine Backbreaker: perto do oponente, ←, ↙, ↓, ↘, → + ✖/●
Flashing Elbow: depois do Napalm Stretch, Frankensteiner ou Super Argentine Backbreaker, ↓, ↘, → + ■/▲
Desperation Moves
Ultra Argentine Backbreaker: perto do oponente, →, ↘, ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + ■/▲
Running Three: ←, ↙, ↓, ↘, →, ←, ↙, ↓, ↘, → + ✖/●
Super Desperation Move
Ultra Argentine Backbreaker: perto do oponente, →, ↘, ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + ■ + ▲

GATO

Pegada
Dan-Zetsu Tai: perto do oponente, ←/→ + ▲/●
Comandos Básicos
Sai-Gaku: → + ■
Mu-ran-Geri: → + ✖
Movimentos Especiais
Shin-Ga: ↓, ↘, → + ■/▲
Tsuika Kougeki: depois do Shin-Ga, →, → + ■/▲
Fuu-Ga: ↓, ↙, ← + ✖/●
Kou-Ga: no Fuu-Ga, aperte ■
Sen-Ga: no Fuu-Ga, aperte ✖
KyuuGa: no Fuu-Ga, aperte ▲
KatsuGa: no Fuu-Ga, aperte ●
Ura Fuu-Ga: ↓, ↙, ← + ■/▲
Shun-Ga: durante o Ura Fuu-Ga, aperte ■
Ou-Ga: durante o Ura Fuu-Ga, aperte ✖
Mu-Ga: durante o Ura Fuu-Ga e perto do oponente, aperte ▲
Rou-Ga: durante o Ura Fuu-Ga, aperte ●
Desperation Moves
Zero Kiba: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ■/▲
Tatsu Kiba: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ✖/●
Super Desperation Move
Ten-Ryuu Retsu-Kiba: →, ↓, ↘ + ■ + ✖ (três vezes)

BILLY

Pegada
Fisherman Throw: perto do oponente, ←/→ + ▲/●
Comandos Básicos
Great Spinning Kick: → + ■
Pole Vault Kick: → + ✖

Flying Cane: ↘ + ■
Movimentos Especiais
Whirlwind Cane: aperte ■ várias vezes
Sparrow Dropper: ↓,↙,← + ■/▲
Three-Part Cane: ←,↙,↓,↘,→ + ■/▲
Blazing Three-Part Cane: durante o Three-Part Cane, ↓,↘, → + ■/▲
Flying Assault Cane: →,↓,↘ + ✖/●
Fire Dragon Chaser: ↓,↙,← + ✖
Water Dragon Chaser: ↓,↙,← + ▲
Desperation Moves
Super Blazing Whirlwind Cane: ↓,↘,→,→,↘, ↓,↙,← + ■/▲
Great Whirlwind: ↓,↘, →,↓,↘,→ + ■/▲
Super Desperation Move
Whirlwind Death Cane: ↓,↘,→,↓,↘, → + ✖ + ●

YAMAZAKI

Pegada
Throw: perto do oponente, ←/→ + ▲/●
Comando Básico
Stabbing: → + ■
Movimentos Especiais
Double Return (absorver): ↓,↘,→ + ■

Double Return (refletir): ↓,↘,→ + ▲
Snake Arm: ↓,↙,← + ■/✖/▲ (segure)
Snake Trick: antes de terminar o Snake Arm, aperte ●
Dagger of Judgment: →,↓,↘ + ■/▲
Foot Crush: →,↓,↘ + ✖
Sand Kick: →,↓,↘ + ▲
Sadomazo: ←,↙,↓,↘, → + ✖/●
Exploding Headbutt: perto do oponente, →,↘,↓,↙,←, → + ■/▲
Desperation Moves
La Guillotine: ↓,↘,→,↓,↘, → + ■/▲
Yondan Drill: perto do oponente, →,↘,↓,↙,←, →,↘,↓,↙,← + ■/▲ (aperte ■/▲ várias vezes)
Super Desperation Move
Berserk Fist: ■, ■, →, ✖, ▲

KING

Pegada
Hold Rush: perto do oponente, ←/→ + ▲/●
Comandos Básicos
Sliding Kick: ↘ + ▲
Movimentos Especiais
Trap Venom: ↓,↘,→ + ■/▲
Under Venom: ↓,↘,→ + ✖/●
Double Strike: ↓,↘,→,↓, ↘,→ + ✖/●
Trap Shot: ←,↓,→,↓,↘ + ✖/●
Tornado Kick '95: →,↘,↓, ↙,← + ✖/●
Desperation Moves
Silent Flash: ↓,↙,←,↓,↙, ← + ✖/●
Illusion Dance: ↓,↘,→,→, ↘,↓,↙,← + ✖/●
Super Desperation Move
Phantom Strike: ↓,↘,→,↓, ↘,→ + ■/▲

MAI

Pegada
Fuusha Kuzushi: perto do oponente, ←/→ + ▲/●
Yume Sakura: no alto e perto, ←↙↓↘→ + ▲/●
Comandos Básicos
Koku'en no Mai: → + ✖
Benitsuru no Mai: ↘ + ✖
Dairin Fuusha Otoshi: no alto, ↙↓↘ + ■
Ukihane: no alto, ↙↓↘ + ✖
Yusura Ume: no alto, ↙↓↘ + ▲
Movimentos Especiais
Kachou Sen: ↓,↘,→ + ■/▲
Ryuu Enbu: ↓,↙,← + ■/▲
Musasabi no Mai: no alto, ↓, ↙,← + ■/▲
Musasabi no Mai (no chão): segure ↓↙←↑↗→ + ■/▲ (segure ■/▲ para atacar)
Tokitsubute: durante o Musasabi no Mai e perto do oponente, ↓ + ▲
Yusura Ume: durante o Musasabi no Mai, ↓ + ■/▲
Ukihane: no Musasabi no Mai, ↓ + ✖/●
Koyasen Tori: ↓,↙,← + ✖/●
Hissatsu Shinobi Bachi: ←, ↙,↓,↘,→ + ✖/●
Desperation Moves
Kagero no Mai: ↓,↘,→,↓, ↘,→ + ■/▲
Chou Hissatsu Shinobi Bachi: ↓,↙,←,←,↙,↓,↘, →+✖/●
Super Desperation Move

Chou Hissatsu Shinobi Bachi: ↓,↙,←,←,↙,↓,↘, →+✖+●

MARY

Pegada
Head Throw: perto do oponente, ←/→ + ▲/●
Comandos Básicos
Hammer Arch: ←/→ + ■
Double Rolling: ←/→ + ✖
M. B. S. C: no alto, aperte ▲ + ●
Movimentos Especiais
Spin Fall: ↓,↘,→ + ■/▲
M. Spider: durante o Spin Fall, ↓,↘,→ + ■/▲
Real Counter: ↓,↙, ← + ■/▲
Backdrop Real: no Real Counter, ←,↙,↓,↘, → + ■/▲
M. Reverse Facelock: →,↘, ↓,↙,← + ✖
M. Headbuster: →,↘,↓,↙,← + ▲
Vertical Arrow: →,↓,↘ + ✖/●
M. Snatcher: no Vertical Arrow, →,↓,↘ + ✖/●
Straight Slicer: segure ←, → + ✖/●
Crab Crunch: durante o Straight Slicer, ↓,↘, → + ✖/●
Desperation Moves
M. Dynamite Swing: ↓,↘,→, ↓,↘,→ + ✖/●
M. Typhoon: →,↘,↓,↙,←, →,↘,↓,↙,← + ✖/●
Super Desperation Move
M. Twister Rose: ↓,↘,→,→, ↘,↓,↙,← + ■ + ▲

BENIMARU

Pegada
Front Suplex: perto do oponente, ←/→ + ▲/●
Spinning Knee Drop: no alto e perto, ←↙↓↘→ + ▲/●
Comandos Básicos
Jackknife: → + ✖
Flying Drill: no alto, ↓ + ▲
Movimentos Especiais
Raijin Ken: ↓,↘,→ + ■/▲ (funciona no alto também)
Raimei Tou: ↓,↙,← + ■/▲
Iai Geri: ↓,↘,→ + ✖/●
Handou Sandan Geri: durante o Iai Geri, ↓,↘ + ✖/●
Shinkuu Katategoma: ↓,↙, ← + ✖/●
Desperation Moves
Gen'ei Hurricane: ↓,↙,←, ↓,↙,← + ✖/●
Raikou Ken: ↓,↘,→,↓,↘, → + ■/▲
Super Desperation Move
Raikou Ken: ↓,↘,→,↓,↘, → + ■ + ▲

SHINGO

Pegada
Hatsugane: perto do oponente, ←/→ + ▲/●
Comandos Básicos
Goufu Kakko Dake: → + ✖
Movimentos Especiais
100 Shiki: Oniyaki Mikansei: →,↓,↘ + ■/▲
114 Shiki: Aragami Mikansei: ↓,↘,→ + ■
115 Shiki: Dokugami Mikansei: ↓,↘,→ + ▲
212 Shiki: Kototsuki Mikansei: →,↘,↓,↙,← + ✖/●
Shingo Kinsei Ore Shiki: Idouyoke: ↓,↙,← + ■/▲
Shingo Kinsei Ore Shiki: Nietogi: perto do oponente, →,↓,↘ + ✖/●
Shingo Kick: ←,↙,↓,↘,→ + ✖/● (pode ser feito no alto: ↓,↘,→ + ✖/●)
Desperation Moves
Burning Shingo: ↓,↙,←,←, ↙,↓,↘,→ + ■/▲
Kake Hourin: ↓,↘,→,↓,↘, → + ■/▲
Super Desperation Move
Shingo Kinsei Ore Shiki: Gou Hinokuruma: ↓,↘,→,↓,↘, → + ✖ + ●

DAIMON

Pegada
Okuri Ashi Barai: perto do oponente, ←/→ + ▲/●
Comando Básico
Zujou Barai: ↘ + ▲
Movimentos Especiais
Jiraishin: →,↓,↘ + ■/▲ (▲ engana o oponente)
Kumo Tsukami Nage: ←,↙,↓,↘,→ + ■
Kirikabu Gaeshi: ←,↙,↓,↘,→ + ▲
Tenchi Gaeshi: perto do oponente, →,↘,↓,↙,←, → + ■/▲
Chou Ukemi: ↓,↙,← + ✖/●
Chou Oosotogari: perto do oponente, →,↓,↘ + ✖/●
Desperation Moves
Jigoku Gokuraku Otoshi: perto do oponente, →,↘,↓,↙, ←,→,↘,↓,↙,← + ■/▲
Toumi: ←,↙,↓,↘, → + ✖/●
Super Desperation Move
Jigoku Gokuraku Otoshi: perto do oponente, →,↘,↓,↙, ←,→,↘,↓,↙,← + ■ + ▲

ATHENA

Pegada

Psychic Throw: perto do oponente, ←/→ + ▲/●

Psychic Shoot: no alto e perto, ←/↙/↓/↘/→ + ▲/●

Comandos Básicos

Renkantai: → + ✖

Phoenix Bomb: no alto, ↓ + ✖

Futtobashi: → + ■ + ▲

Movimentos Especiais

Psycho Ball Attack: ↓, ↙, ← + ■/▲

Psycho Sword: →, ↓, ↘ + ■/▲ (no alto também)

Psychic Teleport: ↓, ↘, → + ✖/●

Phoenix Arrow: no alto, ↓, ↙, ← + ✖/●

Psycho Reflector: ↓, ↙, ← + ✖

Desperation Moves

Phoenix Fang Arrow: no alto, ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + ✖/●

Shining Crystal Bit: →, ↘, ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + ■/▲ (no alto também)

Cancel: durante o Shining Crystal Bit, ■, ✖, ▲ + ●

Crystal Shoot: durante o Shining Crystal Bit, ↓, ↙, ← + ■/▲ (segure)

Super Desperation Move

Psychic 10: →, ↘, ↓, ↙, ←, → + ■ + ▲

Sailor Punch: no Psychic 10, ↓, ↘, → + ■/▲

Psycho Sword: no Psychic 10, →, ↓, ↘ + ■/▲

Fire Sword: no Psychic 10, ↓, ↙, ← + ■/▲

Healing Athena: no Psychic 10, ↓, ↘, → + ■ + ✖

KISS Psycho Bomber: no Psychic 10, ↓, ↙, ← + ▲/●

Random Finish: no Psychic 10, aperte ■ + ✖ + ▲ + ●

HINAKO

Pegada

Tasuki Nage: perto do oponente, ←/→ + ▲/●

Comandos Básicos

Maemitsu Tataki: ↘ + ■

Ketaguri: ↘ + ▲

Movimentos Especiais

Tsukidashi: ■/▲ várias vezes

Tsuki Otoshi: ↓, ↙, ← + ■/▲

Chou Zutsuki: ←, ↙, ↓, ↘, → + ■/▲

Kaburi Yori: perto do oponente, →, ↘, ↓, ↙, ←, → + ■/▲

Tsuki Hanashi: depois do Kaburi Yori, ↓, ↘, → + ■

Kake Nage: depois do Kaburi Yori, ↓, ↘, → + ✖

Uwate Nage: depois do Kaburi Yori, ↓, ↘, → + ▲

Yorigiri: depois do Kaburi Yori, ↓, ↘, → + ▲

Kote Nage: ←, ↙, ↓, ↘, → + ✖/●

Desperation Moves

Ooichiban: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ■/▲

Gasshou Hineri: ←, ↙, ↓, ↘, →, ←, ↙, ↓, ↘, → + ✖/●

Super Desperation Move

Morote Tsuki: ↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + ■ + ▲

MALIN

Pegada

Malin Rocket: perto do oponente, ←/→ + ▲/●

Comando Básico

Beni Sasori: → + ✖

Movimentos Especiais

Suzume Bachi (no chão): ↓, ↘, → + ■/▲

Suzume Bachi (no alto): aperte ■ + ▲ (3 vezes)

Suzume Bachi (anti-aéreo): →, ↓, ↘ + ■/▲

Onigumo: ↓, ↙, ← + ■/▲

Doku Sasori: ←, ↙, ↓, ↘, → + ✖/●

Desperation Moves

Jou'ou Bachi: no alto, ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ■/▲

Kagero: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ✖/●

Super Desperation Move

Tsuzuchi: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ■/▲

K'

Pegada

Spot Pile: perto do oponente, ←/→ + ▲/●

Comandos Básicos

One Inch: → + ■

Knee Assault: → + ✖

Movimentos Especiais

Iron Trigger: ↓, ↘, → + ■/▲

Second Shoot: durante o Iron Trigger, → + ✖

Second Shell: durante o Iron Trigger, → + ▲

Blackout: durante o Iron Trigger, ← + ✖/●

Air Trigger: no alto, ↓, ↘, → + ✖/●

Crow Bites: →, ↓, ↘ + ■/▲

Crow Bites Plus: no Crow Bites (usando o ▲), → + ✖/●

Blackout: ↓, ↘, → + ✖/●

Minutes Spike: ↓, ↙, ← + ✖/● (no alto também)

Narrow Spike: durante o Minutes Spike (no chão), ↓, ↙, ← + ✖/●

Desperation Moves

Heat Drive: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ■/▲ (segure)

Heaven's Drive: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ✖/●

Super Desperation Move

Chain Drive: ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + ■ + ▲

MAXIMA

Pegada

Choking Vise: perto do oponente, ←/→ + ▲/●

Comandos Básicos

Mongolian: → + ■

M9 Maxima Missile (Prototype): ↘ + ▲

Movimentos Especiais

System 1/2: Maxima Scramble: ↓, ↘, → + ■/▲

Double Bomber: durante o Maxima Scramble, ↓, ↘, → + ■/▲

Bulldog Press: durante o Double Bomber, ↓, ↘, → + ■/▲

System 3: Maxima Lift: →, ↘, ↓, ↙, ← + ✖/●

Centaur Press: no System 3: Maxima Lift, → + ✖/●

M4 Vapour Cannon: ↓, ↙, ← + ■/▲

M11 Dangerous Arch: perto do oponente, ←, ↙, ↓, ↘, → + ✖/●

M19 Blitz Cannon: →, ↓, ↘ + ✖/●

Desperation Moves

Bunker Buster: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ■/▲

Maxima Revenger: perto do oponente, →, ↘, ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + ✖/●

Super Desperation Move

MX-II Final Cannon: →, ↘, ↓, ↙, ←, → + ■ + ▲

WHIP

Pegada

Zed: perto do oponente, ←/→ + ▲/●

Comandos Básicos

Whip Shot: → + ■ (5 vezes)

Spiral Pick: no alto, ▲ + ●

Movimentos Especiais

Desert Eagle: ←, ↓, →, ↓, ↘ + ■/▲ (cinco vezes)

Boomerang Shot "Code: SC": ←, ↙, ↓, ↘, → + ■/▲

Hook Shot "Code: TEMPEST": no alto, ↓, ↙, ← + ■/▲

SShot Type A "Code:

Alpha Games

Assistência Técnica Especializada

Destrava de Ps2 na hora

Sedex para todo Brasil

Pagto Facilitado até em 6 x
Somente Belo Horizonte

VISA MasterCard VISA Electron

0**31 3274 2988

Av Amazonas 885 loja 236
Belo Horizonte -Minas Gerais

Superior": ➔, ↘, ↓, ↙, ← + ■ (segure)
SShot Type B "Code: Force": ➔, ↘, ↓, ↙, ← + ✖ (segure)
SShot Type C "Code: Victory": ➔, ↘, ↓, ↙, ← + ▲ (segure)
SShot Type D "Code: Rain": durante o SShot, aperte ●
Desperation Moves
Sonic Slaughter "Code: KW": ↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, ➔ + ■/▲
Super Desperation Move
Sonic Slaughter "Code: KW": ↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, ➔ + ■ + ▲

KYO KUSANAGI

Pegada
Issetsu Seoi Nage: perto do oponente, ←/➔ + ▲/●
Comandos Básicos
Goufu You: ➔ + ✖
Naraku Otoshi: no alto, ↓ + ▲
88 Shiki: ↘ + ▲
Movimentos Especiais
75 Shiki: Kai: ↓, ↘, ➔ + ✖/●, ✖/●
100 Shiki: Oniyaki: ➔, ↓, ↘ + ■/▲
114 Shiki: Aragami: ↓, ↘, ➔ + ■
128 Shiki: Kuushou: no 114 Shiki Aragami, ↓, ↘, ➔ + ■/▲
127 Shiki: Yano Sabi: no 128 Shiki Kuushou, aperte ■/▲
125 Shiki: Nana Se: no 128 Shiki Kuushou, aperte ✖/●
127 Shiki: Yano Sabi: no 114 Shiki Aragami, ➔, ↘, ↓, ↙, ← + ■/▲
Ge Shiki: Migiri Ugachi: no 127 Shiki Yano Sabi, aperte ■/▲
125 Shiki: Nana Se: no 127 Shiki Yano Sabi, aperte ✖/●
115 Shiki: Dokugami: ↓, ↘, ➔ + ▲
401 Shiki: Tsumi Yomi: no 115 Shiki Dokugami, ➔, ↘, ↓, ↙, ← + ■/▲
402 Shiki: Batsu Yomi: no 401 Shiki Tsumi Yomi, ➔ + ■/▲
100 Shiki: Oniyaki: no 402 Shiki Batsu Yomi, ➔, ↓, ↘ + ■/▲
427 Shiki: Hikigane: ➔, ↘, ↓, ↙, ← + ✖/●
707 Shiki: R.E.D. KicK: ←, ↓, ➔, ↓, ↘ + ✖/●
Desperation Moves
Ura 108 Shiki: Orochinagi: ↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, ➔ + ■/▲ (segure)
182 Shiki: ↓, ↘, ➔, ↓, ↘, ➔ + ■/▲ (segure)
Super Desperation Move
The 1st of 3 Divine Techniques: ↓, ↘, ➔, ↓, ↘, ➔ + ■ + ▲

CHIZURU KAGURA

Pegada
Reigetsu: perto do oponente, ←/➔ + ▲/●
Comandos Básicos
Jokatsu: Sousou (Zheng Zheng): ➔ + ■
Jokatsu: Sousou (Cang Cang): ➔ + ✖
Jokatsu: Sousou (Cong Cong): ↘ + ✖
Jokatsu: Saisai: no alto, aperte ▲ + ●
Movimentos Especiais
100 Katsu: Tenjin no Kotowari: ➔, ↓, ↘ + ■/▲
108 Katsu: Tamayura no Shitsune: ↓, ↘, ➔ + ■/▲
212 Katsu: Shinsoku no Norito (Tatakitsuke): ↓, ↙, ← + ■/✖/▲/●
Tenzui: depois do 212 Katsu, ↓, ↙, ← + ■/✖/▲/●
212 Katsu: Shinsoku no Norito (Uchiage): ←, ↓, ➔, ↓, ↘ + ■/✖/▲/●
Tenzui: depois do 212 Katsu, ↓, ↙, ← + ■/✖/▲/●
212 Katsu Otsu Shiki: Choumon no Isshin: ↓, ↓ + ■/✖/▲/●
Jokatsu: Houhou: ➔, ↓, ↘ + ✖/●
Desperation Moves
Rimen 1 Katsu: Sanrai no Fujin: ↓, ↘, ➔, ↓, ↘, ➔ + ✖/●
Rimen 85 Katsu: Reigi no Ishizue: ↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, ➔ + ■/▲
Super Desperation Move
The 3rd of 3 Divine Techniques: ↓, ↘, ➔, ↓, ↘, ➔ + ■ + ▲

MAKI

Pegada
Kaiten: perto do oponente, ←/➔ + ▲/●
Comandos Básicos
Jokatsu: Sousou (Zheng Zheng): ←/➔ + ■
Jokatsu: Sousou (Cang Cang): ➔ + ✖
Jokatsu: Sousou (Cong Cong): ↘ + ✖
Movimentos Especiais
100 Katsu: Tenjin no Kotowari: ➔, ↓, ↘ + ■/▲
108 Katsu: Tamayura no Shitsune: ↓, ↘, ➔ + ■/▲
212 Katsu: Shinsoku no Norito: ↓, ↙, ← + ■/▲
212 Katsu Otsu Shiki: Choumon no Isshin: ↓, ↓ + ■/✖/▲/●
Rimen 85 Katsu: Reigi no Ishizue: ↓, ↙, ← + ✖
Desperation Moves
Rimen 1 Katsu: Sanrai no Fujin: ↓, ↘, ➔, ↓, ↘, ➔ + ✖/●
Rimen 85 Katsu: Reigi no Ishizue: ↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, ➔ + ■/▲

IORI YAGAMI

Pegada
Sakahagi: perto do oponente, ←/➔ + ▲/●
Comandos Básicos
Yumebiki: ➔ + ■, ■
Goufu In "Shinigami": ➔ + ✖
Yuri Ori: no alto, ← + ✖
Movimentos Especiais
Kuzukaze: perto do oponente, ➔, ↘, ↓, ↙, ←, ➔ + ■/▲
100 Shiki: Oniyaki: ➔, ↓, ↘ + ■/▲
108 Shiki: Yami Barai: ↓, ↘, ➔ + ■/▲
147 Shiki: Aoi Hana: ↓, ↙, ← + ■/▲ (três vezes)
212 Shiki: Koto Tsuki In: ➔, ↘, ↓, ↙, ← + ✖/●
Desperation Moves
Ura 108 Shiki: Ya Sakazuki: ↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, ➔ + ■/▲ (segure)
Kin 1211 Shiki: Ya Otome: ↓, ↘, ➔, ➔, ↘, ↓, ↙, ← + ■/▲
Ura 316 Shiki: Saika: durante o movimento Ya Otome, ↓, ↘, ➔, ↓, ↘, ➔, ↓, ↘, ➔ + ■ + ▲
Super Desperation Move
The 2nd of 3 Divine Techniques: ↓, ↘, ➔, ➔, ↘, ↓, ↙, ← + ■ + ▲

KUSANAGI

Pegada
Issetsu Seoi Nage: perto do oponente, ←/➔ + ▲/●
Comandos Básicos
Goufu You: ➔ + ✖
Naraku Otoshi: no alto, ↓ + ▲
88 Shiki: ↘ + ▲
Movimentos Especiais
75 Shiki: Kai: ↓, ↘, ➔ + ✖/●, ✖/●
100 Shiki: Oniyaki: ➔, ↓, ↘ + ■/▲
101 Shiki: OboroGuruma: ←, ↓, ➔, ↓, ↘ + chute
108 Shiki: Yami Barai: ↓, ↘, ➔ + ■/▲
212 Shiki: Koto Tsuki You: ➔, ↘, ↓, ↙, ← + ✖/●
910 Shiki: Nue Tsumi: ↓, ↙, ← + ■/▲
Desperation Moves
Ura 108 Shiki: Orochinagi: ↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, ➔ + ■/▲ (segure)
Super Desperation Move
Ura 108 Shiki: Orochinagi: ↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, ➔ + ■ + ▲ (segure)

ADEL (SECRETO)

Pegada
Scorpion Deathlock: perto do oponente, ←/➔ + ▲/●
Comandos Básicos
Double Tomahawk: ↘ + ✖
Futtobashi: ↘ + ▲
Beads Destruction: ↘ + ▲
Movimentos Especiais
Dark Barrier: ↘ + ■
Reppukyaku: ↓, ↘, ➔ + ✖/●
God Press: ↓, ↙, ← + ■/▲
Desperation Moves
Genocide Cutter: ➔, ↓, ↘ + ✖/●
Super Desperation Move
Gigantic Pressure: ↓, ↘, ➔ + ■/▲

MUKAI (SECRETO)

Pegada
Throw: ←/➔ + ▲/●
Movimentos Especiais
Rock Throw: ↓, ↘, ➔ + ■/▲
Rising Pillar: ↓, ↙, ← + ■/✖/▲/●
Falling Pillar: ➔, ↓, ↘ + ■/▲
Petrifying Grab: ➔, ↘, ↓, ↙, ←, ➔ + ■/▲
Desperation Moves
Multiple Pillars: ↓, ↘, ➔, ↓, ↘, ➔ + ■/▲
Super Desperation Move
Petrifying Flash: ↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, ➔ + ■ + ▲

FICHA TÉCNICA Distribuidor: Playmore Produtor: SNK Playmore Na Internet: www.snkplaymore.com
Ponto forte: Conversão perfeita do jogo dos arcades. Ponto fraco: Os gráficos poderiam ser melhores no PS2. Não há modo online. Gráfico: 5,0 Som: 5,5 Controles: 9,0 Desafio: 8,0 Diversão: 9,0 Jogadores: 2 NOTA GERAL: 7,3

PS2

Mapa da cidade

NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2

Edição Especial N° 01

Show de carros
29 carangas tunadas para você delirar

Roteiro tunning
Localização de todas as lojas para envenenar sua máquina

Submundo dos rachas
Encare seis tipos de corridas ilegais e torne-se o rei do asfalto

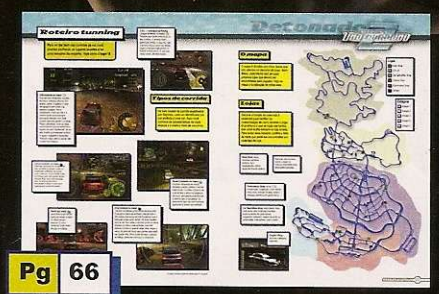
Por Nelson Alves Jr.

Nitro na veia

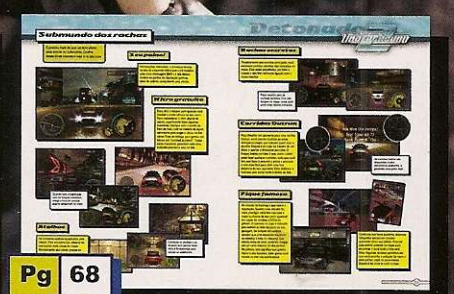
Pisar fundo é a única opção no game mais veloz da temporada

- Lista completa de carros
- Truques para drift e arrancada
- Sugestões de tunning
- Dicas para ficar famoso
- Atalhos e nitro gratuito
- Mapa das lojas de cada estágio

Pg 64



Pg 66



Pg 68

Os controles são fáceis de aprender, típicos de arcade, e os carros não amassam. Mas quem, afinal, seria louco de querer amassar estes carros?

Adrenalina Pura

NFSU2 põe tudo que o original tinha de bom em uma cidade enorme e traz mais de 70 bilhões de possibilidades de customização

Há dois pontos primordiais que separam a série *NFS: Underground* de quaisquer outros games de corrida: a sensação insana de velocidade e a imensa variedade de acessórios disponíveis para os carros. A falta de danos e amassados nos veículos, mantida nesta seqüência, pode até incomodar os mais puristas, mas se encaixa perfeitamente no propósito do jogo. *NFS: Underground* é arcade em sua mais pura definição, valorizando controles ágeis e fáceis de aprender, pé embaixo o tempo inteiro e, principalmente, a personalização dos carros, conhecida como tunning. E nestes pontos, ninguém pode negar a excelência do título.

NFSU2 traz todos os elementos bons do primeiro jogo e melhora quase tudo o que poderia ser melhorado. A primeira, e também a principal mudança, é que agora a movimentação pelas ruas é livre. Cabe a você decidir aonde ir e quando ir. E a cidade é enorme. Só para você ter uma idéia, a produtora Electronic Arts garante que há 200 Km de asfalto espalhado pelas ruas da fictícia Bayview.

A história de fundo não é linear, pois os eventos não possuem uma seqüência obrigatória. E mesmo que você só queira ficar de bobeira, rodando pela vizinhança, é possível encontrar inúmeros corredores para desafiar no caminho. E o melhor é que, vencendo estas corridas-bônus, você ainda pode garantir uma grana extra para melhorar ainda mais o seu carro.

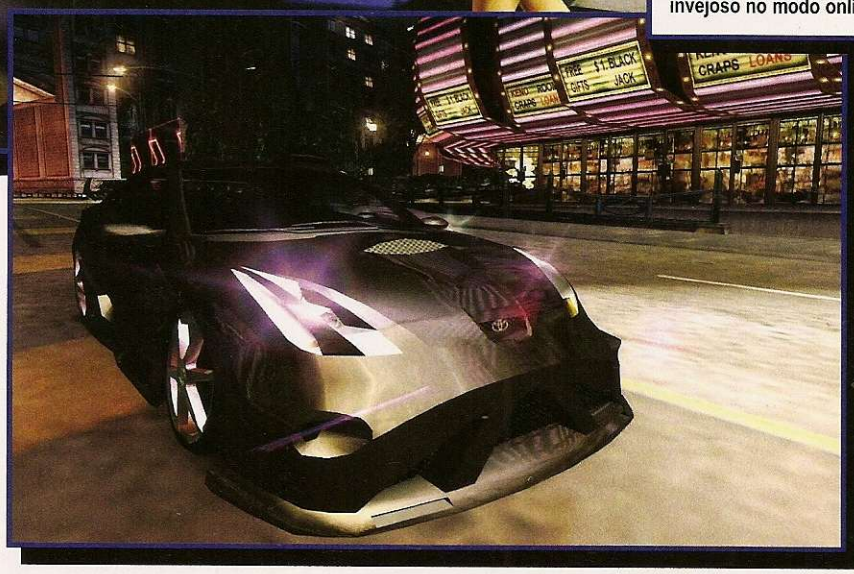
Muitas novidades

Além da liberdade de movimentação, o jogo oferece novidades no tunning. Tudo

Detonado

Need for Speed Underground 2

As opções de modificação do visual são tantas que é quase impossível encontrar dois carros exatamente iguais. Mas há sempre o risco de encontrar algum invejoso no modo online



Comandos

✖	acelerador
■	freio/marcha a ré
▲	muda a câmera
●	olha para trás
R1	freio de mão
L1	nitro (óxido nitroso)
R2	aumenta uma marcha
L2	reduz uma marcha
↑	entrar na loja/desafiar oponente
←	mapa
↓	estatísticas da carreira
→	mensagem SMS
Analógico esquerdo	direção
Analógico direito	para cima acelera, para baixo freia/marcha a ré

em *NFSU2* pode ser alterado. Para o visual das máquinas, inéditos acessórios de fibra de carbono e incontáveis pinturas e adesivos juntam-se a suspensões hidráulicas, porta-tesouras e até sistemas de som para colocar no porta-malas. Enfim, investe-se tanto tempo enfeitando a caranga quanto correndo nas pistas.

A inteligência artificial também é de arrepiar e não dá moleza. Os adversários são verdadeiros insanos na direção, e disputam as posições palmo a palmo durante toda a corrida.

Tanto empenho para vencer as corridas e refinar o carro não é em vão. Além dos prêmios das corridas, e dos pontos maiores para carros com visual mais arrojado, também há um inédito sistema de replay, que permite rever a corrida e apreciar seu desempenho e o visual da máquina de todos os ângulos.

Outra inclusão bem-vinda e que deve agradar principalmente aos jogadores casuais é a possibilidade de alterar os carros no modo Quick Race. Todas as peças e acessórios habilitados no modo carreira ficam liberados também no menu principal do jogo, de graça. Basta escolher o veículo e mudar tudo. É um detalhe aparentemente simples, mas que oferece diversão extra ao permitir que se teste todos os bólidos disponíveis sem que seja preciso encarar o jogo inteiro novamente.

Need for Speed: Underground 2 é um título excelente para quem curte jogos de corrida e apaixonados por tunning, oferece um bom nível de desafio e conta com um longo modo carreira (cerca de 20 horas, sem contar as corridas-bônus). E não se esqueça de que é possível jogar online, o que prolonga a vida do jogo. Acompanhe o Detonado nas páginas a seguir e domine o mundo dos rachas.

FICHA TÉCNICA **Distribuidor:** Electronic Arts **Produtor:** Electronic Arts **Na Internet:** www.needforspeed.com **Ponto forte:** Customização dos carros é quase infinita. **Ponto fraco:** Loadings muito longos **Gráfico:** 9,0 **Som:** 9,0 **Controles:** 9,5 **Desafio:** 8,5 **Diversão:** 10,0 **Jogadores:** 1 a 6 **NOTA GERAL: 9,2**

PS2

Roteiro tunning

Para se dar bem nas corridas de rua você precisa conhecer os lugares quentes e ter uma máquina de respeito. Veja como chegar lá

U.R.L. – Underground Racing League (símbolo no mapa: ◎)
Torneios que variam entre duas ou três corridas. O primeiro lugar ganha oito pontos, o segundo, seis, o terceiro cinco e assim por diante. Quem conquistar mais pontos no final do torneio vence. É aqui que novos carros são destravados.

Drift (símbolo no mapa: ◎)
Rola em dois ambientes: circuitos fechados e trechos urbanos. Em ambos, porém, o objetivo é fazer derrapagens sem colidir nas paredes e tráfego. Nessa modalidade, o freio de mão é a melhor opção para conseguir pontuação elevada, mas tome cuidado para não perder o controle. Pegue velocidade, trave as rodas na entrada da curva e mantenha a traseira do carro "sambando" de um lado a outro para executar combos e, assim, multiplicar a pontuação. Atenção: o que vale é o placar, não a ordem de chegada.

Tipos de corrida

Há seis modos de corrida espalhados por Bayview, cada um identificado por um símbolo e uma cor. Aqui você conhece as características de cada disputa e o melhor meio de vencê-las

Circuit (símbolo no mapa: ◎)
Disputas acirradas em circuitos de rua. A manha é manter o olho no mapa para antecipar as curvas, usar o nitro em retas e evitar bater no tráfego para não perder tempo demais. Não use o freio de mão, pois ele diminui demais a velocidade e deixa o carro sem controle em curvas fechadas.

Street X (símbolo no mapa: ◎)
Circuitos recheados de curvas fechadas e retas estreitas. Freio de mão é inútil. O melhor a fazer é tirar o pé de leve e entrar na tangência da curva, para depois acelerar tudo e retomar logo a velocidade. Os adversários aqui são extremamente agressivos e socam sem piedade.

Sprint (no mapa: ◎)
Você deve correr de um ponto da cidade a outro no menor tempo possível. O único obstáculo neste modo de jogo é o tráfego.

Drag (símbolo no mapa: ◎)
Também conhecida como corrida de arrancada. O esquema aqui é pé embaixo o tempo todo e olho rápido para trocar de marcha sempre que a indicação verde surgir na tela. Há dois macetes para se sair bem: evite o nitro em quinta ou sexta marcha nos carros mais potentes, para não estourar o motor e, quando largar atrás, pegue o vácuo do piloto da frente para ganhar velocidade sem gastar nitro. Para mudar de faixa e desviar do tráfego, basta dar um toque no direcional.

* Imagens obtidas a partir da versão para PC do game

NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2

O mapa

O mapa é dividido em cinco áreas que são abertas no decorrer do jogo. Além disso, cada trecho tem as suas próprias lojas que devem ser encontradas pelo jogador. Veja no mapa a localização de todas elas.

Lojas

Decorar a função de cada loja é essencial para facilitar na customização do carro durante o jogo. O problema é que as lojas são tantas, que você acaba sempre na loja errada. Para evitar essa bobeira, confira a lista de itens que pode ser encontrados em cada tipo de loja.

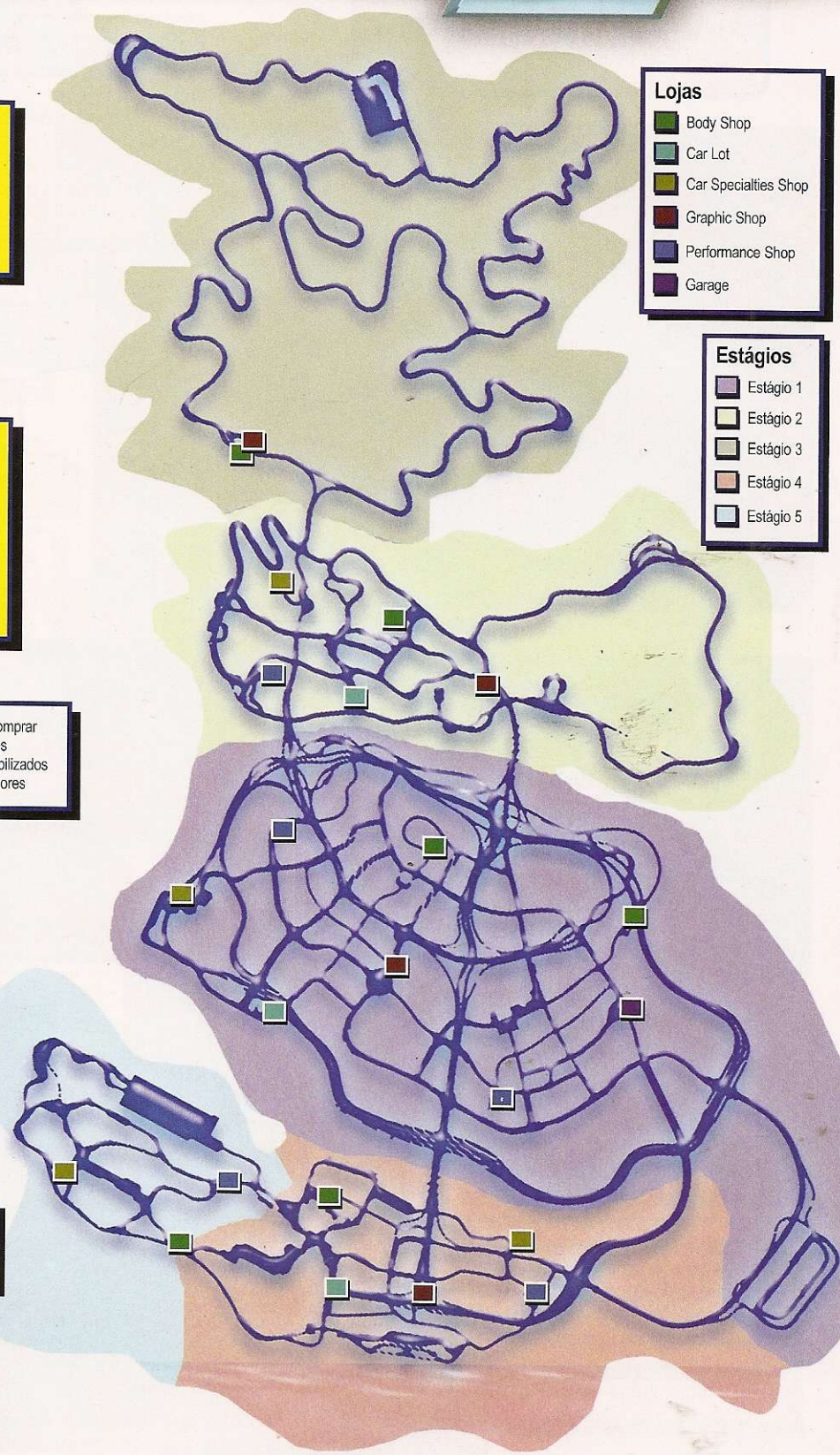
Body Shop: saias, retrovisor, aerofólio, lanterna, farol, escapamento, roda e peças de fibra de carbono

Car Lot: para comprar carros e pegar os veículos disponibilizados pelos patrocinadores

Performance Shop: motor, ECU, transmissão, suspensão, óxido nitroso, pneu, freio, redução de peso, turbo e alteração eletrônica de performance.

Car Specialties Shop: velocímetro, neon, película de vidro, lanternas coloridas, espirro colorido de óxido nitroso, suspensão hidráulica, sistema de áudio no porta-malas, roda spinner, capô e porta.

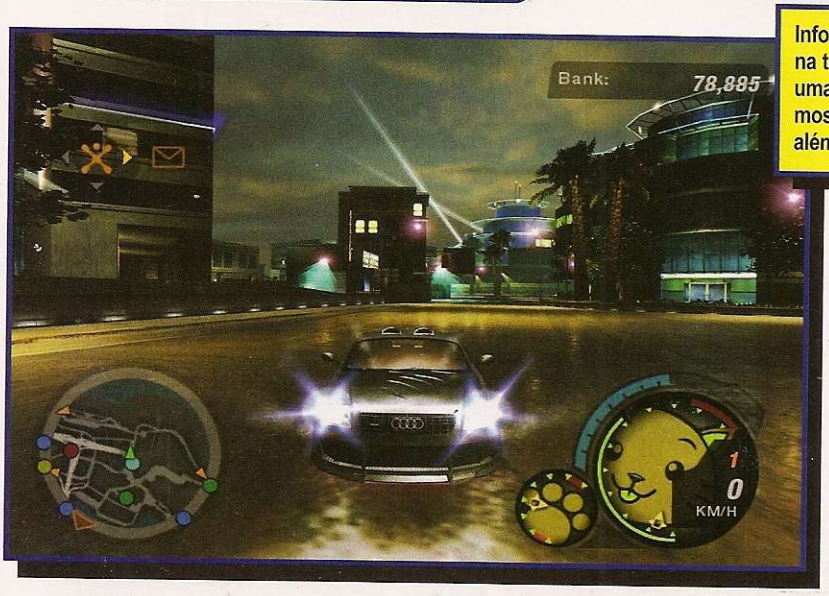
Graphic Shop: pinturas e adesivos especiais.



Submundo dos rachas

É preciso mais do que um bom piloto para vencer no submundo. Confira essas dicas insanas e seja o rei das ruas

Seu painel



Informações relevantes: o envelope laranja na tela da esquerda indica que você recebeu uma nova mensagem SMS e a tela abaixo mostra os pontos de reputação ganhos, além do prêmio conquistado pela vitória

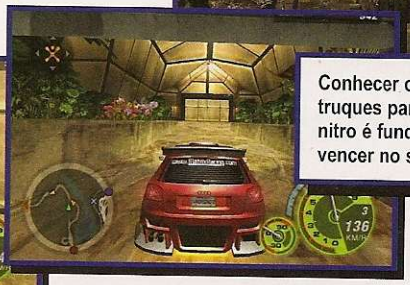
Nitro gratuito

Essa dica é bacana para quando você instalar o óxido nitroso no seu carro. Para reabastecer o nitro depois de usá-lo, experimente fazer algumas manobras. Derrape com o auxílio do freio de mão, cole na traseira de algum adversário para pegar o vácuo ou tire várias finas do tráfego para ganhar um bônus por "avoided accident". Todas estas manobras garantem mais nitro, indicado pela barra azul na tela

Quando nem a habilidade nem os truques resolvem, chega a hora de prensar alguns oponentes no muro

Atalhos

Há inúmeros atalhos espalhados pela cidade. Para encontrá-los, observe as marcações mais claras do mapa. Normalmente são vielas, praças ou estufas, como as das imagens ao lado

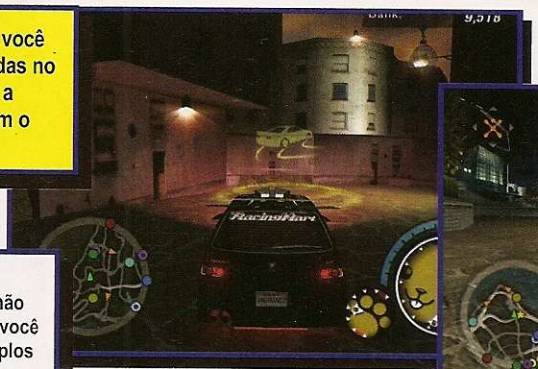


Conhecer os atalhos e os truques para ganhar mais nitro é fundamental para vencer no submundo

Need for Speed Underground 2

Rachas secretos

Paralelamente aos eventos principais, você encontra corridas secretas não indicadas no mapa. Elas estão espalhadas por toda a cidade e não têm nenhuma ligação com o modo história



Fique esperto para as corridas secretas. Elas não surgem no mapa, como você pode notar nestes exemplos

Corridas Outrun

Para desafiar um oponente para uma corrida Outrun, você precisa localizar as setas laranjas no mapa, que indicam quem topa o desafio. Depois é só colar na traseira de um deles e apertar o direcional pra cima. O truque destas corridas é que, como o líder pode fazer qualquer caminho, tudo que você tem que fazer é assumir a ponta e procurar a rota mais fácil para abrir uma boa distância do seu oponente. Esta distância é indicada pela barra verde à direita da tela

As corridas Outrun são disputadas contra adversários aleatórios, e garantem uma grana fácil

Fique famoso

No mundo do tunning o que vale é a reputação. Quanto mais alta ela for, mais prestígio você terá nas ruas e maior a chance de seu carro aparecer em capas de revistas e DVDs do gênero. O sucesso no jogo é indicado pela estrela ao lado do carro na sua garagem. De tempos em tempos, sempre que uma alteração mecânica ou estética é feita na máquina, sua estrela sobe de nível, podendo chegar até um valor máximo de dez pontos. Na prática, isso significa que quanto maior o seu sucesso, mais grana você recebe ao sair nas publicações

Conforme sua fama aumenta, diversos fotógrafos entram em contato querendo clicar seu bólido. Procure pela estrela amarela no mapa para encontrar o local onde a foto será feita. Algumas revistas permitem até que você escolha a posição do carro e abra portas, capô ou porta-malas. Depois é só clicar e curtir a capa

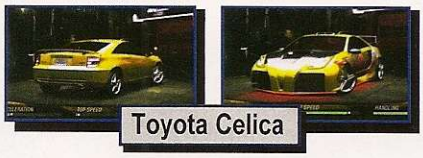
Show de carros

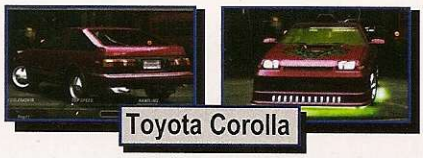
Conheça os carros do jogo e babe nas modificações nervosas que a revista preparou para você.

Mitsubishi 3000GT

Audi A3

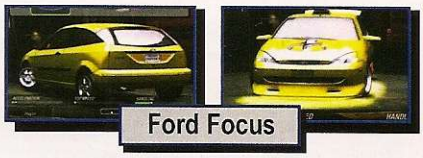
Nissan 240SX

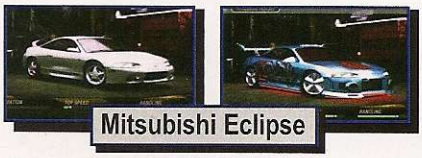

Toyota Celica


Toyota Corolla

Vauxhall Corsa

Cadillac Escalade

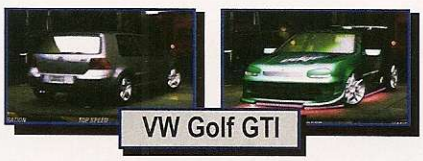

Ford Focus


Mitsubishi Eclipse

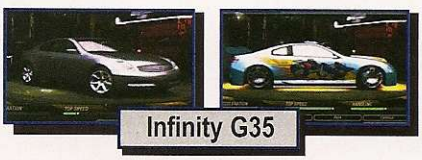
Lancer Evolution VIII

Lexus IS300

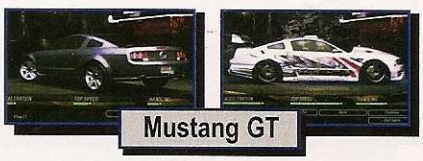
Hummer H2


VW Golf GTI

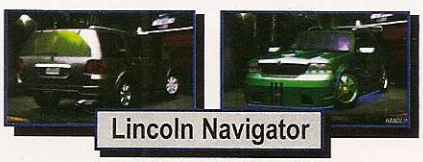
Pontiac GTO


Infinity G35

Mazda RX-8


Mustang GT

Mazda RX-7


Lincoln Navigator

Mazda MX5

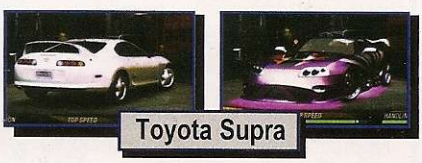
Skyline R34 GTR

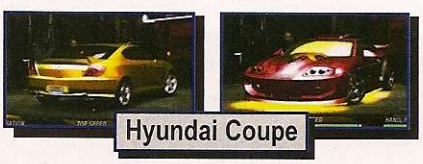
Sentra Spec-V

Nissan 350Z

Peugeot 106

Pegeot 206


Toyota Supra


Hyundai Coupe

Subaru Impreza WRX

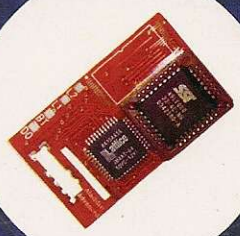
Audi TT

HK IMPORTS

dê muito mais força para o seu console!

A primeira empresa do Brasil a importar ModChips.

Atendimento especializado para lojistas e assistências!



Único distribuidor autorizado DMS3 e Matrix Team na América do Sul.

Aqui você encontra qualidade com o menor preço do mercado!

Televendas: (51) 3039-4444

compre através de nosso site:
http://www.hkimports.com.br

parceiros oficiais:

DMS TECHNOLOGIES

MATRIX

PSTWO

Conheça as vantagens e desvantagens do PS2 compacto que acabou de chegar às lojas do Tio Sam

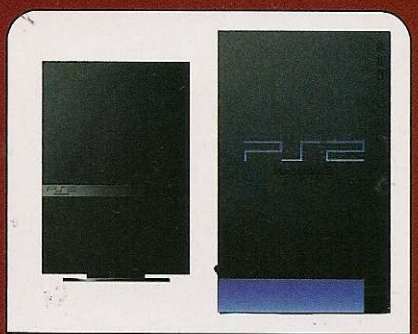
A compactação mágica da Sony se repetiu. Depois de transformar o PS1 quadradão no moderno PSOne em julho de 2000, a fabricante do PlayStation usou a mesma poção no segundo console. O resultado é o novo PS2, PS2 Slim ou simplesmente PSTwo, que foi lançado em novembro deste ano.

Graças à avançada tecnologia de redução de componentes, a Sony criou um PS2 com cerca de 30% do tamanho do modelo anterior. Contudo, esse milagre trouxe algumas perdas que podem ou não compensar na hora da compra.

Perdas e Ganhos

A primeira vítima da redução foi o espaço para encaixar o HD, que foi eliminado no PSTwo. Por isso, quem quiser jogar *Final Fantasy XI* no novo console, por exemplo, terá que mudar de idéia, pois o RPG requer um disco rígido.

O segundo sacrifício, que afeta principalmente os fãs de *Gran Turismo 3*, foi a remoção da porta S400 usada para ligar dois consoles com o cabo i-Link. Sem ela é impossível fazer os divertidos pegas com duas TVs e dois videogames. As outras funções, no entanto, continuam idênticas às do PS2 anterior, incluindo a velocidade de leitura e o DVD player.



▲ *O PSTwo (à esquerda) tem cerca de 30% do tamanho do PS2 (à direita)*

Mas a redução de tamanho não trouxe apenas perdas. A principal vantagem do PSTwo, além do tamanho reduzido, é o Network Adaptor, que já vem integrado ao console. O acessório, vale lembrar, é essencial para as partidas online e no console antigo é opcional.

Conclusão: se você não for jogar alguns títulos específicos que saíram antes do PSTwo, como *FFXI* e *GT3*, o console é uma boa pedida para quem está pensando em comprar um. Só não esqueça que ele é importado e custa o mesmo que o PS2: cerca de R$ 900,00.

FICHA DA GATA
Nome completo: Paula Palmieri
Idade: 20 anos
Onde mora: Campinas/SP
O que faz: artes cênicas, circenses e dança
Hobby: namorar e dormir

GOSTOU DA GAROTA?
Não vamos dar o telefone dela, mas se você quiser conferir mais fotos da bela Paula, visite o site da Editora Europa: www.europanet.com.br.

Pergunta dos gamers mais conservadores: O que essa garota está fazendo na seção Superteste? Resposta de Redação: Testar o PSTwo só com o bando de cuecas daqui não ia ter a menor graça!

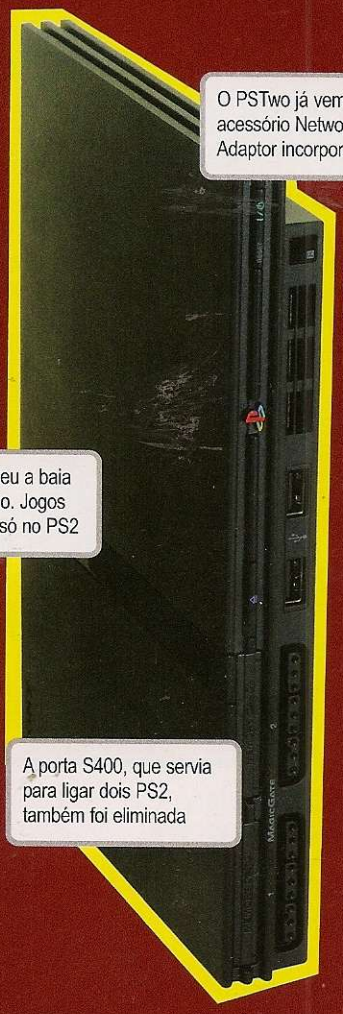
Fotos: Valerio Romahn – **Produção:** Aida Lima **Maquiagem:** Alexandre Corbanezi (BLZ)

CARACTERÍSTICAS

- Dimensões / Peso: 23 x 2,8 x 15,2 cm / 900g
- Sistema de vídeo: NTSC
- Saída AV Multi Out
- Alimentação: 100 ~ 240 volts
- Saída de som digital (Digital Out)
- Duas portas USB
- Botões Open (abrir drive) e Reset
- Duas portas para joysticks
- Duas portas para Memory Cards
- Sistemas de som Dolby Digital e DTS
- DVD Progressivo
- Lê DVD-RW e DVD+RW (não vem destravado)
- Receptor para o controle remoto da Sony
- Acessório Network Adaptor integrado
- Fabricado na China

CONTEÚDO DA EMBALAGEM

- Console PSTwo (modelo SCPH-70012)
- Controle Dual Shock 2
- Fonte externa (8,5V)
- Cabos AV (vídeo composto) e AC (energia)
- Disco para configurações (v 3.0)
- Manual em inglês, francês e espanhol



O PSTwo já vem com o acessório Network Adaptor incorporado

O console perdeu a baia para disco rígido. Jogos que usam HD, só no PS2

A porta S400, que servia para ligar dois PS2, também foi eliminada

Confira as diferenças entre o PSTwo e o PS2 (modelo SCPH-50000 ou superior):

Características	PSTWO	PS2
Dimensões	23 x 2,8 x 15,2 cm	30,1 x 7,8 x 18,2 cm
Fonte de alimentação	externa	interna
Network Adaptor	sim (integrado)	não (opcional)
Compartimento para o HD	não	sim
Potão liga/desliga	não (somente Reset)	sim
Porta S400 (i-Link)	não	sim

FICHA TÉCNICA – Fabricante: Sony (www.playstation.com) **Onde encontrar:** Tilty´s Games (0xx11) 6193-7163 **Ponto Forte:** É compacto e vem com o Network Adaptor embutido **Ponto Fraco:** Não tem espaço para HD, porta S400 e botão liga/desliga (só stand by) **Preço médio:** R$ 900,00 **Diversão:** 9,5 **NOTA: 8,0**

Conheça os acessórios importados que acabaram de chegar para PS1 e PS2

ACESSÓRIOS

Esta GunCon 2 vem com o jogo Gun Survivor 2 Code Veronica X, uma perfeita adaptação do game homônimo dos arcades japoneses

GUNCON 2: GS2

Em parceria com a Capcom, a Namco lançou uma versão especial da melhor pistola do PS2. O kit GunCon 2 Gun Survivor 2 traz o modelo GunCon 2 e o jogo Gun Survivor 2 Code Veronica X, um shooter que era exclusivo dos arcades japoneses. É um pacote obrigatório para colecionadores e jogadores que curtem um bom shooter.

• Item de colecionador • Funciona em qualquer PS2 • Conexão USB • Compatível com PS2

Fabricante: Namco **Preço médio:** US$ 40 **Na Internet:** www.lik-sang.com

SPONGEBOB CONTROL PAD

Indicado para os fãs do Bob Esponja, este controle apresenta o rosto do personagem estampado e conta com todas as funções básicas do Dual Shock, entre as quais dois tipos de vibração e comandos analógicos. A criançada vai adorar!

• Direcional de oito posições	• Compatível com PS1 e PS2
• Tamanho robusto	• Dois tipos de vibração

Fabricante: Gemini **Preço médio:** US$ 20
Na Internet: www.amazon.com

MAX DRIVE

O Max Drive é uma pen drive, uma "caneta de memória" que se conecta à porta USB do PC ou do PS2, permitindo que você transfira Save Games do console para o micro e vice-versa. Ela é recomendada para quem costuma baixar save games da Internet.

• 16 MB de capacidade	• Faz backup de Save Games
• Conexão USB	• Funciona no PS2 e PC

Fabricante: Datel **Preço médio:** US$ 30
Na Internet: us.codejunkies.com

PREMIERE VIDEO·SHOP

Aluga Vende Troca Compra

Novos e Usados com Garantia

Preços à Vista Imbatíveis

Horário de Funcionamento
segunda a sábado das 9:00 as 23:00 hs
domingos e feriados das 14:00 as 23:00 hs

Tudo em playstation2, game cube e game boy advance

4 endereços em São Paulo

Televendas (11)3721-8541
segunda a sexta das 9:00 as 18:00 hs

Despachamos para todo o Brasil

Aceitamos Cartões:
MasterCard VISA

Não compre gato por lebre

Não vendemos aparelhos recondicionados
Somente aparelhos realmente novos

Morumbi
Regente Leon Kaniefsky, 501
Tel.: (11) 3721-0777

Sumaré
Av. Heitor Penteado, 405
Tel.: (11) 3865-2904

Portal do Morumbi
Av. Dr. Guilherme D. Villares, 1210 – Lj. 13
Tel.: (11) 3743-4792

Alto de Pinheiros
Rua Cerro Corá, 1965
Tel.: (11) 3021-3636

DICAS

Mortal Kombat Decept

MORTAL KOMBAT DECEPTION

T

TONY HAWK'S UNDERGROUND 2 PS2

Passwords Especiais

Entre com as senhas abaixo no menu de Cheat:

Balance ilimitado
straightedge

Skatista Natas Kaupas
oldskool

Skatista Nigel Beaverhousen
sellout

Skatista Paulie
4-wheeler

Segredos na Raça

Personagens Extras:

Skatista Alienígena
Complete o modo Story na dificuldade Easy.

Skatista Alienígena Médico
Complete o modo Story na dificuldade Normal.

Skatista Ben Franklin
Complete o objetivo de Ben Franklin em Boston. Como alternativa, detone Boston no modo Story.

Skatista Bull Fighter
Complete o objetivo de Bull Fighter em Barcelona. Como alternativa, detone Barcelona no modo Story.

Skatista Call of Duty Soldier
Complete o modo Story na dificuldade Sick.

Skatista Garoto Nerd
Complete o modo Story na dificuldade Easy.

Skatista Graffiti Tagger
Complete o objetivo do Graffiti Tagger em Berlim. Como alternativa, detone Berlim no modo Story.

Skatista Jesse James
Complete o modo Classic na dificuldade Sick.

Skatista Jester
Complete o objetivo de Jester em New Orleans. Como alternativa, detone New Orleans no modo Story.

Skatista Alma Perdida 1
Complete o modo Story na dificuldade Normal.

Skatista Natas Kaupas
Complete o modo Classic na dificuldade Sick.

Skatista Nigel
Complete o modo Classic na dificuldade Sick.

Skatista Paulie
Complete o modo Story na dificuldade Normal.

Grupo de Pedestres A

Continua...

M

MORTAL KOMBAT DECEPTION PS2

Segredos da Krypt

Confira os segredos que podem ser comprados ou liberados na opção Krypt. Há imagens, koins extras, vídeos, informações dos personagens, lutadores secretos e outros presentes. Para consegui-los, você precisa abrir um dos caixões disponíveis pagando uma determinada quantia em koins, a moeda do MK (confira a legenda abaixo). Todas as dicas são mostradas na ordem: iniciais do caixão, valor requerido ou missão do modo Konquest, e prêmio liberado..

Legenda:
Sapphire Koins, SK
Platinum Koins – PK
Ruby Koins – RK
Gold Koins – GK
Onyx Koins - OK
Jade Koins – JK

Lista de Caixões

AA, 221 SK, Imagem: Quan Chi Attack
AB, E-2/Netherrealm, Arena: Golden Desert
AC, 63 SK, Koins: 397 Gold
AD, 148 PK, Imagem: Edenia Realm Map
AE, 137 PK, Koins: 371 Jade
AF, C-6/Orderrealm (detone Mokap), Vídeo: Chou Jaio
AG, 121 RK, Imagem: Puzzle Fighter Ladder
AH, 159 RK, Imagem: Torture Concept
AI, 201 GK, Imagem: Kabal Story Board
AJ, 186 SK, Infos: Sindel Alt
AK, 127 SK, Imagem: Konquest Layout
AL, 227 PK, Imagem: Liu Kang Tomb Render
AM, A-4/Netherrealm, Roupa: Nightwolf Alt
AN, 179 SK, Imagem: Noob Story Board
AO, 612 OK, Vídeo: Scorpion Kata Test
AP, 202 PK, Imagem: MK4 Scorpion Render
AQ, 352 PK, Infos: Jade Alt
AR, 192 RK, Imagem: Ermac Early Concept
AS, C-3/Earthrealm, Infos: Sub-Zero Alt
AT, 155 PK, Imagem: Sindel Story Board
BA, 193 SK, Imagem: Kira Story Board
BB, 681 PK, Vídeo: MK4 3D Test
BC, 108 SK, Imagem: Dragon King Render
BD, 117 GK, Koins: 602 Sapphire
BE, 213 PK, Imagem: MK Chess Concept
BF, 113 OK, Imagem: Scorpion vs Sub-Zero
BG, 352 RK, Koins: 297 Sapphire
BH, H-6/Earthrealm (ponte), Arena: Liu Kang's Tomb(3am)
BI, 294 PK, Infos: Liu Kang
BJ, 198 GK, Imagem: Chamber Death Trap Concept
BK, 106 PK, Imagem: 4 Player Concept
BL, 87 JK, Imagem: Evil Yin Yang Concept
BM, 97 GK, Koins: 659 Platinum
BN, 88 OK, Imagem: Nightwolf Concept
BO, 269 RK, Infos: Bo' Rai Cho Alt
BP, E-5/Netherealm, Música: Live at Kuatan
BQ, 227 SK, Imagem: Nethership Stern
BR, 129 RK, Koins: 461 Gold
BS, 56 JK, Imagem: Chess Kombat Concepts
BT, 488 OK, Música: Arcade Select
CA, 202 GK, Koins: 722 Ruby
CB, 338 PK, Koins: 374 Gold
CC, A-6/Earthrealm, Música: Beetle Lair
CD, 212 OK, Imagem: Beetle Lair Concepts
CE, 422 JK, Infos: Dariou Alt
CF, 178 PK, Imagem: Weapon Concepts
CG, E-5/Edenia, Golpe para Shujinko's: Raiden Torpedo
CH, 154 GK, Koins: 254 Sapphire
CI, 210 SK, Imagem: Li Mei Concepts
CJ, 135 GK, Imagem: Falling Cliffs Concepts
CK, 101 JK, Imagem: Chamber of Artifacts Lower Level
CL, 1004 JK, Imagem: Raiden Lightning Test
CM, 177 PK, Imagem: Undead General
CN, 1114 JK, Roupa: Alt
CO, 256 PK, Imagem: Dragon King's Throne
CP, 267 JK, Foto: Carlos Pesina
CQ, 255 GK, Imagem: Ermac Story Board
CR, 125 RK, Koins: 150 Gold
CS, 521 PK, Vídeo: Martial Arts Moifah

Mortal Kombat Deceptio

Assistência Técnica - Aparelhos - Jogos - Acessórios

XBOX

NINTENDO GAMECUBE

PS2

GAME BOY ADVANCE

CASTOR GAMES.COM

APARELHOS - JOGOS - ACESSÓRIOS
ASSISTÊNCIA TÉCNICA

VISA

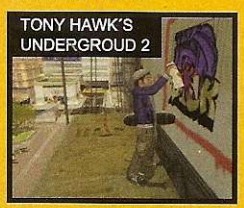
FONE: 6191.7205 / 6192.7761
contato@castorgames.com - www.castorgames.com

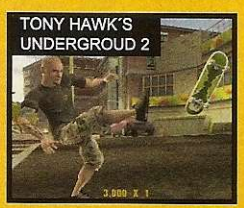
Acessórios - Assistência Técnica - Aparelhos - Jogos - Acessórios - Assist

DICAS

Continuação:
TONY HAWK´S UNDERGROUND 2

Complete o modo Story na dificuldade Easy.
Grupo de Pedestres B
Complete o modo Story na dificuldade Normal.
Grupo de Pedestres C
Complete o modo Story na dificuldade Sick.
Grupo de Pedestres D
Complete o modo Classic na dificuldade Normal.
Grupo de Pedestres E
Complete o modo Classic na dificuldade Sick.
Grupo de Pedestres F
Complete o modo Story com 100%
Grupo de Pedestres G
Complete o modo Classic com 100%
Grupo de Pedestres H
Encontre todos os gaps
Skatista Ryan Sheckler
Complete o objetivo de Ryan Sheckler em Skatopia. Como alternativa, detone Skatopia no modo Story.
Skatista Capitão do Mar
Complete o modo Story na dificuldade Normal.
Skatista Shrek
Complete o modo Story na dificuldade Easy.
Skatista Camarão
Complete o objetivo de Shrimp Vendor na Austrália. Como alternativa, detone Austrália no modo Story.
Skatista Macaco Espacial
Complete o modo Story na dificuldade Easy.
Skatista Steve-O
Complete o modo Classic na dificuldade Normal.
Skatista The Hand
Complete o modo Story na dificuldade Normal.





Continua...

CT, 781 GK, Foto: Jim Terdina
DA, B-1/Chaosrealm (lute com Kabal), Roupa: Kabal Alt
DB, H-1/Edenia, Infos: Shujinko
DC, 176 RK, Imagem: Concepts
DD, D-8/Edenia, Golpe para Shujinko: Sindel's Foot Grab
DE, 207 SK, Imagem: Ermac Alternate Concepts
DF, 205 RK, Imagem: Falling Cliffs Concepts
DG, 111 PK, Foto: Danny Guitierrez
DH, 143 RK, Imagem: Chaos Realm Concepts

DI, A-3/Outworld (entre 7pm e 12am), Lutadora: Tanya
DJ, 185 JK, Imagem: Sub-Zero Promotional Render
DK, 137 SK, Imagem: Outworld Guard House
DL, 255 OK, Imagem: Shang Tsung's Destroyed Palace
DM, 3643 OK, Lutador: Noob-Smoke

DN, 177 GK, Imagem: Li Mei Story Board
DO, H-8/Outworld, Arena: Dragon Mountain
DP, 306 PK, Infos: Tanya
DQ, 66 OK, Imagem: Slaughterhouse Sketch
DR, 601 PK, Foto: Marketing and Media Team
DS, 1694 SK, Arena: Living Forest
DT, 301 SK, Imagem: Cinematic Scorpion
EA, 207 PK, Imagem: Ermac Masked Concepts
EB, 144 SK, Foto: Ed Boon
EC, 871 JK, Música: Portal Arena
ED, 215 PK, Imagem: Order Realm City Center
EE, H-4/Netherealm, Roupa: Ashrah Alt
EF, 236 PK, Imagem: Shujinko Promo Render
EG, 291 RK, Imagem: Thank You!
EH, 245 OK, Nethership Interior Map
EI, 165 SK, Imagem: Nethership Hanging Bodies
EJ, 1494 PK, Roupa: Noob-Smoke Alt
EK, 288 GK, Imagem: Slaughterhouse Death Trap
EL, 199 JK, Imagem: Dairou Story Board
EM, F-3/Edenia, Roupa: Raiden's Alt
EN, 294 OK, Imagem: Falling Cliffs Fatality
EO, 793 PK, Vídeo: Opening Movie Animatic
EP, 227 SK, Imagem: Falling Cliffs Fatality
EQ, 316 OK, Foto: Voice Actors
ER, H-5/Edenia (primeiro mês, entre 12:00 e 12:15pm) Roupa: Liu Kang Alt
ES, 234 OK, Imagem: Sektor and Smoke
ET, 141 JK, Imagem: Mileena Concepts
FA, 206 RK, Imagem: Hotaru Character Sketch
FB, 565 OK, Vídeo: Martial Arts Monkey
FC, 217 OK, Imagem: Old Shujinko Concept
FD, 628 RK, Vídeo: MK Mythologies
FE, 301 SK, Imagem: Liu Kang's Tombs Concept
FF, 116 RK, Imagem: Raiden Character Studies
FG, 222 GK, Imagem: Outworld Chess Concept
FH, 138 PK, Foto: Game Balance Testers
FI, 596 GK, Vídeo: Martial Arts Zha Chuan
FJ, 153 SK, Imagem: Red Dragon Sword
FK, 293 PK, Imagem: Cliffhanger Concept
FL, 126 JK, Imagem: Player Capture Concept
FM, 154 SK, Foto: Cinematic Team
FN, E-2/Earthrealm, Vídeo: Hua Chuan
FO, 456 JK, Imagem: Sky Temple Concept
FP, 107 SK, Koins: 378 Ruby
FQ, 198 GK, Imagem: Quan Chi's Realm Detail
FR, 288 OK, Imagem: Double Character Concept
FS, 122 RK, Imagem: Slaughterhouse Concept
FT, 224 JK, Koins: 418 Platinum
GA, A-3/Earthrealm, Infos: Baraka Alt
GB, 390 SK, Infos: Noob-Smoke Alt
GC, G-4/Outworld, Roupa: Jade Alt
GD, 133 RK, Imagem: Mileena Story Board
GE, 216 GK, Imagem: Jon Vogel Painting
GF, A-4/Orderrealm (na casa), Arena: Kuatan Palace
GG, 610 RK, Vídeo: Quan Chi' Skull Wall
GH, 299 SK, Imagem: Raiden Promotional Render
GI, 182 RK, Imagem: Kira Concepts
CJ, 251 RK, Foto: San Diego Creative Team
GK, 267 GK, Infos: Hotaru's Alt
GL, 99 SK, Imagem: Darrius Concepts
GM, C-6/Netherrealm, Lutadora: Mileena (Puzzle Fighter)
GN, 217 RK, Imagem: Chaos Realm Water Center
GO, 2911 RK, Lutadora: Jade (Puzzle Fighter)
GP, G-5/Earthrealm, Arena: Portal
GQ, 154 SK, Imagem: MK4 Sonya
GR, 209 GK, Foto: Jon Greenberg
GS, 202 SK, Infos: Kira
GT, 217 sapphire Koins, Imagem: Sexy Mileena
HA, 186 OK, Foto: Adisak Pochanayon
HB, D-1/Earthrealm, Arena: Yin Yang (Puzzle)
HC, 111 GK, Imagem: Yin Yang Statue
HD, 168 RK, Foto: Jennifer Hedrick
HE, 173 OK, Koins: 434 Gold
HF, 183 GK, Imagem: Shujinko Sword Concept
HG, 317 GK, Koins: 434 Jade
HH, 54 Jade Koins, Imagem: Sareena Render
HI, 312 GK, Infos: Noob-Smoke
HJ, A-9/Outworld (na casa), Música: Tiles of Death and Whimsy
HK, 668 JK, Imagem: Sub-Zero Render
HL, F-7/Earthrealm (entre 7 e 9pm), Roupa: Mileena Alt
HM, 136 RK, Imagem: Scorpion Concept
HN, 194 JK, Imagem: Tanya Character Studies
HO, 172 RK, Imagem: Scorpion wire frame from MK4
HP, 156 PK, Imagem: Sindel Character Study
HQ, 1515 JK, Arena: Liu Kang's Tomb (Puzzle)
HR, 401 OK, Imagem: Outworld Cottage
HS, 213 PK, Foto: Herman Sanchez
HT, 324 SK, Koins: 361 Jade
IA, 144 JK, Imagem: MKGold Baraka and Mileena
IB, 2086 OK, Roupa: Bo' Rai Cho Alt
IC, 243 SK, Imagem: Animation Sketches
ID, A-1/Edenia, Golpe para Shujinko: Scorpion's Spear
IE, 216 SK, Imagem: Darrius Promo Render
IF, 682 RK, Foto: User Interface Team
IG, E-8/Netherrealm, Vídeo: Mian Chuan
IH, 556 JK, Vídeo: MK Deception Teaser Trailer
II, 200 SK, Imagem: Konquest Production
IJ, 144 SK, Imagem:

VENUS chip

Se você quer um Modchip rápido, de qualidade e com preço baixo, Instale Venus-Chip em Seu Playstation 2

DVD REGION FREE INCORPORADO - Rode filmes em DVD's de qualquer região automaticamente.

UM SÓ MODELO DE CHIP COMPATÍVEL COM TODOS OS PLAYSTATION 2 NTSC SCPH5000X (v9-v10)

FÁCIL INSTALAÇÃO - Somente 23 pontos

"IMPORT GAMES FIX" - todos os jogos de PS1 importados serão jogados em tela cheia e com as cores corretas

"SLEEP-MODE" - O modchip pode ser desligado, tornando seu Playstation2 original novamente.

RODA TODOS OS JOGOS EM CD'S,DVD'S OU DVD-9 E COM SUPORTE A HDD

EXTREMAMENTE CONFIÁVEL - Todos os modchips são 100% testados antes de serem comercializados

"CD LENS SAFE" - Não há dano ao canhão de leitura do PS2, pois o chip evita mandar sinais desnecessários ao "Drive Controller"

WWW.VENUS-CHIP.COM

DISTRIBUIDORES VENUS OFICIAIS

Distribuidor: Peças - Modchip Acessórios

playparts
R. Florêncio de Abreu, 36 - Sl. 209
Centro - São Paulo - SP
Fone/Fax: 11 - 228-5838
www.playparts.com.br
vendas@playparts.com.br

Fratello Games
Assistência Técnica Especializada
Venda de Peças e ModChip
Fones: 11 33622206/32249418

MODCHIP .com.br
Peças e Acessórios
Tel/Fax: (11) 5011-9529 - www.ps2modchip.com.br
São Paulo - SP - vendas@ps2modchip.com.br

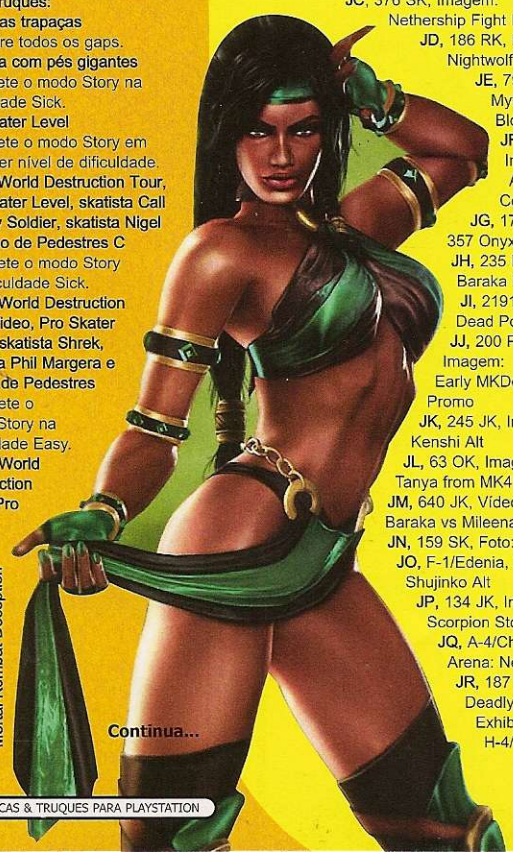
TECGAMES
VENDA DE APARELHOS E ACESSÓRIOS PARA VÍDEO GAMES
ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA
DESTRAVAMOS PS2 NA HORA
TEL: 11 33620036 - 2212307

DICAS

Mortal Kombat Deception

Continuação:
TONY HAWK'S UNDERGROUND 2

Tony Hawk do primeiro jogo
Complete o modo Classic Mode na dificuldade Normal
Skatista Phil Margera
Complete o modo Story na dificuldade Easy.
Vídeos:
Cheats dos vídeos
Complete todos os gaps das 15 fases.
Vídeos da Neversoft
Complete o modo Classic Mode com 100%
Vídeo Probails 2 e Grupo de Pedestres F
Complete o modo Story com 100%
Vídeos da Neversoft e Grupo de Pedestres G
Complete o modo Classic com 100%.
Vídeo Pro Bails 1
Complete o modo Classic em qualquer nível de dificuldade.
Vídeo Pro Bails 2
Complete o modo Story com 100%.
Vídeo World Destruction Tour
Complete o modo Story em qualquer nível de dificuldade.
Mais Truques:
Todas as trapaças
Encontre todos os gaps.
Skatista com pés gigantes
Complete o modo Story na dificuldade Sick.
Pro Skater Level
Complete o modo Story em qualquer nível de dificuldade.
Vídeo World Destruction Tour, Pro Skater Level, skatista Call of Duty Soldier, skatista Nigel e Grupo de Pedestres C
Complete o modo Story na dificuldade Sick.
Vídeo World Destruction Tour Video, Pro Skater Level, skatista Shrek, skatista Phil Margera e Grupo de Pedestres
Complete o modo Story na dificuldade Easy.
Vídeo World Destruction Tour, Pro



Mortal Kombat Deception

Continua...

Quan Chi's Realm Portal
IK, 224PK, Imagem: Arena Weapon Concept
IL, 199 RK, Imagem: Slaughterhouse Concept
IM, 133 PK, Koins: 286 Ruby
IN, E-5/Orderrealm, Golpe para Shujinko: Ice Blast
IO, 194 PK, Imagem: Good Yin Yang Concept
IP, G-2/Earthrealm (lute Kobra), Roupa: Kobra Alt
IQ, 139 OK, Imagem: Dragon King Ending Part 2
IR, 256 JK, Imagem: Jade Story Board
IS, 164 GK, Imagem: Raiden Solid Model
IT, 189 SK, Foto: Information Technology
JA, 324 OK, Foto: Jim Bulvan
JB, 29 RK, Foto: Jay Biondo
JC, 376 SK, Imagem: Nethership Fight Intro
JD, 186 RK, Imagem: Nightwolf Story Board
JE, 793 SK, Vídeo: Mythologies Bloopers
JF, 217 PK, Imagem: Noob Alternate Concepts
JG, 175 RK, Koins: 357 Onyx
JH, 235 PK, Imagem: Baraka Render
JI, 2191 RK, Arena: Dead Pool
JJ, 200 PK, Imagem: Early MKDeception Promo
JK, 245 JK, Infos: Kenshi Alt
JL, 63 OK, Imagem: Tanya from MK4
JM, 640 JK, Vídeo: Baraka vs Mileena Animatic
JN, 159 SK, Foto: John Nocher
JO, F-1/Edenia, Roupa: Shujinko Alt
JP, 134 JK, Imagem: Scorpion Story Board
JQ, A-4/Chaosrealm, Arena: Nexus (3am)
JR, 187 RK, Imagem: Deadly Alliance Exhibit
JS, H-4/Chaosrealm (na casa), Lutador: Havik

JT, 804 GK, Imagem: MK Mythologies Sub Zero Dies
KA, 253 JK, Infos:Tanya Alt
KB, 225 SK, Imagem: Noob Concepts
KC, C-8/Edenia (entre 4 e 6pm), Golpe: Telekinetic Slam
KD, 212 OK, Foto: Art Crew
KE, 178 SK, Imagem: Sindel Promo Render
KF, 260 GK, Imagem: Quan Chi Realm Approach
KG, G-1/Outworld, Infos: Raiden Alt
KH, 273 OK, Imagem: Liu Kang's Tomb Concept
KI, B-6/Earthrealm (Town), Roupa: Scorpion Alt
KJ, 161 OK, Koins: 477 Sapphire
KK, A-8/Earthrealm (16° dia, entre 12 e 6 am), Golpe: Hara Kiri
KL, 200 GK, Imagem: Shang Tsung Attack
KM, 145 RK, Koins: 242 Platinum
KN, G-6/Edenia, Imagem: Shujinko "Powerfist"
KO, 186 RK, Imagem: Quan Chi Cinema Model
KP, 401 GK, Foto: John Podalesak
KQ, 683 OK, Vídeo: MK Mythologies
KR, 145 GK, Imagem: Ashrah Character Concept
KS, 233 OK, Infos: Kabal Alt
KT, A-6/Earthrealm, Música: Liu Kang's Tomb
LA, 165 RK, Imagem: Facial Animation Test
LB, 170 OK, Foto: Brian Le Baron
LC, 182 OK, Koins: 489 Jade
LD, 67 JK, Imagem: Shang Tsung's Chess Concepts
LE, 265 PK, Infos: Nightwolf Alt
LF, C-8/Outworld, Finalização para Shujinko: Fatality 1
LG, 155 GK, Imagem: Face Damage Demo
LH, 217 SK, Koins: 297 Jade
LI, 206 SK, Imagem: Animation Sketches
LJ, 196 RK, Imagem: Edenia Realm House
LK, 170 Onyx Konis, Imagem: Ashrah Concepts
LL, 398 SK, Infos: Havik
LM, 178 GK, Foto: Luis Mangubat
LN, 232 GK, Imagem: Baraka Story Board
LO, 342 JK, Infos: Hotaru
LP, 136 PK, Foto: Tools Group
LQ, 125 SK, Imagem: MK Universe Logo
LR, 201 JK, Koins: 299 Ruby
LS, 200 JK, Imagem: Dragon King Face
LT, 200 PK, Imagem: Konquest Mission Maps
MA, E-3/Orderrealm, Lutador: Raiden

MB, 639 JK, Foto: Mike Boon
MC, 280 OK, Imagem: Fatality Concept
MD, 99 JK, Imagem: Order Realm City Center
ME, 66 JK, Imagem: Darrius Character Concept
MF, 385 JK, Imagem: Noob Saibot Demo
MG, 192 PK, Imagem: Nethership Plan
MH, H-6/Outworld, Roupa: Sindel's Alt
MI, 2425 PK, Lutador: Kabal (Puzzle)
MJ, 139 SK, Imagem: Chaos Realm Ruins
MK, 283 PK, Infos: Kira Alt
ML, C-2/Outworld (Lute com Tanya), Roupa: Tanya Alt
MM, G-8/Chaosrealm, Infos: Shujinko Alt
MN, 164 GK, Imagem: Dragon King Ending Part 1
MO, D-7/Chaosrealm, Arena: Dragon King Temple
MP, 815 SK, Som: Quan Chi Voice Test
MQ, 128 OK, Foto: Mary Qian
MR, C-3/Earthrealm (In A House), Música: Dark Prison
MS, 528 PK, Vídeo: Raiden Demise
MT, 529 OK, Foto: Mike Taran
NA, 126 JK, Koins: 476 Onyx
NB, Imagem: Sky Temple Concepts
NC, 148 GK, Foto: Nigel Casey
ND, C-6/Earthrealm, Lutador: Bo' Rai Cho (Puzzle)
NE, 196 PK, Imagem: Scorpion Render
NF, 281 RK, Infos: Li Mei
NG, 166 SK, Imagem: Ashrah Render
NH, 144 PK, Koins: 461 Onyx

playparts

PEÇAS E ACESSÓRIOS

www.playparts.com.br

Rua Florêncio de Abreu, 36 Sala 209
Centro - São Paulo - SP - 01030-000
Tel/Fax: 11 3228-5838

Modchips para Habilitação PS2	Figura	Varejo	Atacado
Magic 3.1		R$ 28,00	Consulte
Venus V9-V10 C/ DVDRegião 4 Livre		R$ 47,00	Consulte
Duo-Chip		R$ 28,00	Consulte
Matrix Infinity		R$ 120,00	Consulte
Aladin Advanced V1.0 - V1.6		R$ 60,00	Consulte
Ripper3		R$ 117,00	Consulte
Mars 303 (Libertador)		R$ 28,00	Consulte
DMS3 Plus (V1-V10)		R$ 99,00	Consulte
12c508 para PSX		R$ 4,00	Consulte
Cristal Pal para PS0ne		R$ 4,00	Consulte

Peças PS1 e POne	Figura	Varejo	Atacado
Fonte PSX Bivolt 110v-220v		R$ 28,00	Consulte
PS Spindle (Clamp)		R$ 10,00	Consulte
Motor Grande do PSX e Psone		R$ 10,00	Consulte
Flat Longo do PSX		R$ 13,00	Consulte
Flat Extensor do Psone / PSX		R$ 10,00	Consulte
Kit de Engrenagem		R$ 12,00	Consulte
Bobina com lente do PSX		R$ 20,00	Consulte
Emissor Laser do PSX		R$ 15,00	Consulte
Unidade Óptica PSX - (China)		R$ 85,00	Consulte
Unidade Óptica PSX - Sony		R$ 100,00	Consulte
Unidade Óptica PSOne (China)		R$ 85,00	Consulte
Unidade Óptica PSOne Sony		R$ 100,00	Consulte
Lente da unid. do Psone/ PSX		R$ 15,00	Consulte
BA5977FP		R$ 15,00	Consulte
BA5947FP		R$ 15,00	Consulte

Peças Dreamcast	Figura	Varejo	Atacado
BA5986FM		R$ 15,00	Consulte
Unidade Óptica de Dreamcast		R$ 60,00	Consulte
Big Motor do Dreamcast		R$ 12,00	Consulte

Peças Playstation 2	Figura	Varejo	Atacado
Unid. Óptica PS2 400B (China)		R$ 150,00	Consulte
Unid. Óptica PS2 400C (China)		R$ 180,00	Consulte
Unid. Óptica PS2 400R (China)		R$ 210,00	Consulte
Unid. Óptica PS2 400B (Sony)		R$ 210,00	Consulte
Unid. Óptica PS2 400C (Sony)		R$ 230,00	Consulte
Unid. Óptica PS2 400R (Sony)		R$ 250,00	Consulte
Unid. Óptica PS2 HD7 (Sanyo)		R$ 250,00	Consulte
Bobina c/ lente da Unidade PS2		R$ 75,00	Consulte
Emissor Laser para o PS2		R$ 40,00	Consulte
BA6664FM		R$ 15,00	Consulte
BA5815FM		R$ 20,00	Consulte
LA6508 Original		R$ 80,00	Consulte
BA5810FP		R$ 15,00	Consulte
Flat da Unidade Optica PS2		R$ 15,00	Consulte
Flat da Entrada do Controle		R$ 15,00	Consulte
Flat do Reset do PS2		R$ 15,00	Consulte
Cabo Super VHS Interact Universal		R$ 15,00	Consulte
LA6508 Alternativo		R$ 40,00	Consulte
Memory Card		R$ 70,00	Consulte
Controle PS2		R$ 70,00	Consulte

Peças X-Box	Figura	Varejo	Atacado
Unidade Óptica X-Box		R$ 100,00	Consulte
Drive X-Box Completo Top		R$ 240,00	Consulte
Fonte de X-box		R$ 150,00	Consulte

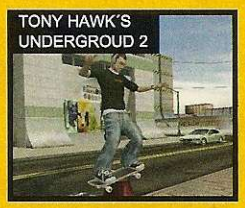
Consoles	Figura	Varejo	Atacado
Playstation 2 SCPH50001Puro		R$ 750,00	Consulte
Playstation 2 Habilitado com Venus		R$ 890,00	Consulte
Playstation 2 Habilitado com DMS3 Plus		R$ 930,00	Consulte
Playstation 2 Habilitado com Matrix		R$ 980,00	Consulte
X- Box Habilitado		R$ 980,00	Consulte

Ofertas válidas até a proxima edição da Revista Playstation ou até o final do estoque. * Preços Especiais para Assistências Técnicas

DICAS

Continuação:
TONY HAWK´S UNDERGROUND 2

Skater Level, skatista The Hand, skatista Paulie e Grupo de Pedestres B
Complete o modo Story na dificuldade Normal.
Vídeo Pro Bails 1, Fase The Triangle, skatista Jesse James, skatista Natas Kaupas e Grupo de Pedestres E
Complete o modo Classic na dificuldade Sick.
Vídeo Pro Bails 1, Fase The Triangle, skatista Steve-O,



NI, 227 JK, Imagem: Scorpion's Katana
NJ, 561 GK, Música: Kombo Krusher
NK, 245 JK, Foto: Jon Vogel
NL, 105 JK, Koins: 357 Gold
NM, 129 SK, Imagem: Rock Crusher Death Trap
NN, 499 RK, Imagem: Nightwolf Promo Render
NO, 188 GK, Imagem: Liu Kang's Tomb Concept
NP, 144 OK, Koins: 325 Ruby
NQ, 243 GK, Imagem: Bo' Rai Cho Story Board
NR, 115 RK, Koins: 348 Sapphire
NS, 124 RK, Foto: Nick Shin
NT, 162 OK, Imagem: Netherrealm Shull Rock
OA, 128 OK, Imagem: Sub-Zero Story Board
OB, A-1/Netherrealm, Arena: Courtyard
OC, 211 SK, Imagem: Outworld Map
OD, 209 PK, Imagem: Hell's Foundry
OE, 152 PK, Imagem: Slaughterhouse Render
OF, D-1/Orderrealm, Golpe para Shujinko: "Flip Kick"
OG, 148 JK, Koins: 322 Sapphire
OH, 178 JK, Imagem: Sky Temple Elevation
OI, 2417 JK, Lutadora: Jade
OJ, H-1/Orderrealm (entre 4 e 2pm), Lutador: Hotaru

OK, B-1/Chaosrealm, Vídeo: Silat
OL, 211 PK, Foto: Online Team
OM, 181 OK, Imagem: Noob and Smoke Demo
ON, C-3/Earthrealm, Lutador: Kenshi

OO, 452 PK, Vídeo: Commercial (I think)
OP, 282 SK, Imagem: Kobra Story Board
OQ, H-5/Orderrealm (na casa), Arena: Quan Chi Fortress
OR, 272 SK, Foto: Alan Villani
OS, 395 RK, Infos: Havik Alt
OT, G-8/Edenia, Lutador: Liu Kang
PA, 346 JK, Imagem: Raiden Concepts
PB, 194 GK, Imagem: Nightwolf and Sonya from MK3
PC, 592 SK, Vídeo: Goju Ryu
PD, F-7/Outworld (na casa), Lutadora: Li Mei

PE, 212 RK, Imagem: Nethership Interior
PF, 260 RK, Imagem: Kenshi Story Board
PG, 45 JK, Foto: Paulo Garcia
PI, 280 SK, Imagem: Ashrah Story Board
PJ, 254 GK, Infos: Ermac Alt
PK, 128 JK, Foto: Pav Kovacic
PL, 255 OK, Imagem: Slaughterhouse Death Trap
PM, 312 OK, Imagem: Outworld Map
PN, 161 SK, Imagem: Noob Concepts
PO, 227 RK, Foto: Konquest Missions Team
PP, 3604 GK, Lutador: Raiden (Puzzle)
PQ, 103 OK, Imagem: Animation Sketches
PR, 288 GK, Infos: Kenshi
PS, G-4/Chaosrealm (Entre 4 e 5pm), Golpe: Bicycle Kick
PT, 171 SK, Imagem: Shinnok from MK4
QA, 467 SK, Foto: Quality Assurance, Chicago
QB, 189 SK, Koins: 463 Platinum
QC, 169 PK, Imagem: Havik Concepts
QD, 392 GK, Infos: Darrius Alt
QE, 178 GK, Imagem: Chaosrealm Concept
QF, 126 GK, Imagem: Nethership Cross Section
QG, 210 GK, Imagem: Chamber of Artifacts Render
QH, 296 OK, Infos: Li Mei Alt
QI, D-8/Chaosrealm, Roupa: Dairou Alt
QJ, 207 RK, Imagem:

PLAYSTATION
Assistência Técnica Especializada
NDI
Desde 1992

▶ Conserto: 6 meses de garantia
▶ Destravamento: 1 ano de garantia
Limpeza da lente gratuita
PlayStation
PlayStation.2
Fone: 5533-6914/ 5094-0971
Peça Seu Orçamento Sem Compromisso
Al. Nhambiquaras, 2068 - Moema (na altura do nº 3400 da Av. dos Bandeirantes) - São Paulo/SP

Comece sua diversão a toda velocidade!

Nintendo

© 2003 Nintendo

NaçãoDesign

Novo Kit com **GameCube** + um **controle** + um jogo **Mario Kart Double Dash.** Pegue uma carona até o seu.

NINTENDO GAMECUBE™

MARIO KART Double Dash!!

NC GAMES

LOGISTA: Para maiores informações contate a NC Games tel: (11) 6236-1157

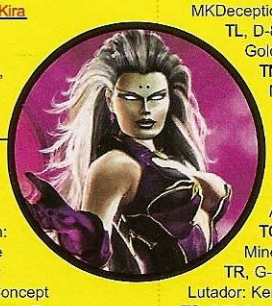
DICAS

Continuação:
TONY HAWK´S UNDERGROUND 2

Tony Hawk´s do primeiro jogo e Grupo de Pedestres D
Complete o modo Classic na dificuldade Normal.
Fase The Triangle
Complete o modo Classic em qualquer dificuldade.
Cheats dos vídeos e Grupo de Pedestres H
Consiga todos os gaps dos 15 níveis.

Chaos Realm Koffins
QK, 162 SK, Imagem: Liu Kang Story Board
QL, 134 RK, Koins: 348 Jade
QM, 377 JK, Imagem: Animation Sketches
QN, 324 SK, Infos: Ashrah Alt
QO, 197 SK, Imagem: Scorpion Pawn
QP, A-8/Netherrealm, Roupa: Ermac Alt
QQ, 374 JK, Foto: Quality Assurance, San Diego
QR, 123 PK, Koins: 227 Gold
QS, 231 PK, Imagem: Nethership Bow
QT, 1064 RK, Roupa: Hotaru Alt
RA, 169 PK, Imagem: Dragon King Story Board
RB, 215 OK, Koins: 258 Ruby
RC, 263 PK, Foto: Midway Media, Chicago
RD, 167 PK, Imagem: Frozen Katakombs
RE, F-6/Earthrealm, Infos: Mileena Alt
RF, 213 GK, Imagem: Sub-Zero Concepts
RG, 288 SK, Imagem: Young Shujinko
RH, 163 GK, Koins: 397 Onyx
RI, 320 OK, Imagem: Sky Temple Concept
RJ, 159 JK, Imagem: Falling Cliffs Fatality
RK, 148 SK, Imagem: Sludge Pit Concept
RL, 166 GK, Imagem: Beetle Lair Attack
RM, F-8/Earthrealm (entre 7 e 9pm), Roupa: Sub-Zero Alt
RN, 137 GK, Foto: Alexander Barrentine

RO, 124 JK, Koins: 343 Platinum
RP, 258 JK, Infos: Jade
RQ, 131 SK, Imagem: Evil Yin Yang Concept
RR, 88 GK, Foto: Ryan Rosenberg
RS, 398 PK, Música: Dead Pool Arena
RT, D-4/Earthrealm, Infos: Scorpion Alt
SA, C-4/Earthrealm, Infos: Raiden
SB, 327 PK, Foto: Steve Beran
SC, A-6/Earthrealm, Roupa: Kenshi Alt
SD, 675 PK, Vídeo: Deception Preview
SE, G-5/ Orderrealm, Infos: Liu Kang Alt
SF, 167 OK, Imagem: Good Yin Yang Concept
SG, 990 SK, Roupa: Kira Alt
SH, H-2/ Earthrealm, Lutadora: Kira
SI, 244 GK, Imagem: Jade Character Studies
SJ, D-1/ Netherrealm (entre 9pm e 4am), Lutadora: Sindel
SK, 52 OK, Imagem: Bo' Rai Cho
SL, 615 RK, Vídeo: Val Tudo
SM, 195 GK, Imagem: Edenia Realm Palace
SN, 155 JK, Imagem: Shujinko Character Concept
SO, 198 JK, Foto: Sound Team
SP, 244 SK, Imagem: Baraka Concept



SQ, D-4/Orderrealm, Finalização para Shujinko: Fatality 2
SR, 2252 GK, Roupa: Baraka Alt
SS, 219 RK, Foto: Production Assistance
ST, 298 RK, Imagem: Chess Piece Concept
TA, 104 JK, Foto: Todd Allen
TB, E-8/Outworld (na casa), Roupa: Darrius Alt
TC, 682 SK, Música: Living Forest
TD, 289 PK, Vídeo: Noob Demo Version 2
TE, A-5/Orderrealm (7am), Roupa: Li Mei Alt
TF, 150 SK, Koins: 434 Onyx
TG, 135 OK, Foto: Tony Goskie
TH, 257 JK, Imagem: Havik concepts
TI, 269 OK, Infos: Sindel
TJ, 239 SK, I agem: Death Trap Chamber
TK, 547 RK, Vídeo: MKDeception Trailer Animatic
TL, D-8/Netherrealm City, Música: Golden Desert
TM, 191 OK, Imagem: MK4 Promo
TN, 191 OK, Imagem: Early Quan Chi
TO, 126 GK, Foto: Tony Zeffiro
TP, 283 OK, Infos: Kobra Alt
TQ, 274 GK, Imagem: Lower Mines Death Trap
TR, G-4/Earthrealm (9:25pm), Lutador: Kenshi (Puzzle)
TS, 365 SK, Foto: Taaron Silverstien
TT, A-9/Edenia, Vídeo: Choy Lay Fut

ncia Técnica - Aparelhos - Jogos - Acessórios - Assistência Técnica - Aparelhos - Jogos - Ac

GRANDE FESTIVAL DE SEMI-NOVOS

CASTOR GAMES.COM
APARELHOS - JOGOS - ACESSÓRIOS
ASSISTÊNCIA TÉCNICA

TUDO EM ATÉ 5X

FONE: 6191.7205 / 6192.7761
contato@castorgames.com - www.castorgames.com

VISA MasterCard Diners Club AMERICAN EXPRESS

hos - Jogos - Acessórios - Assistência Técnica - Aparelhos - Jogos - Acessórios - Assistênci

APARELHOS E ACESSÓRIOS
NOVOS E SEMINOVOS

ROCK LASER GAMES

COMPRA
VENDA
TROCA
FINANCIA

ATACADO E VAREJO

SEDEX PARA TODO BRASIL

- PAGAMENTOS EM CHEQUE EM ATÉ 13 VEZES
- ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO

ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA

Conserto • Destravamento • Transcodificação

(11) 6631.9979 (11) 6954.4332

Av. GUILHERME COTCHING, 1808 - Vila Maria - São Paulo - SP

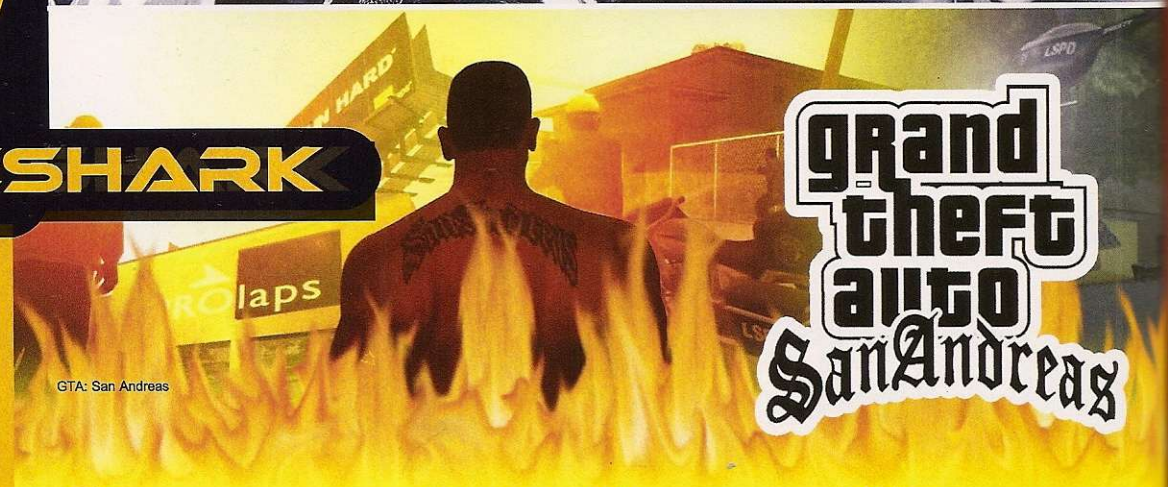
GAMESHARK

O que é GameShark?

O GameShark é um acessório que serve para fazer trapaças nos jogos. Com ele é possível conseguir vidas infinitas, pular fases, ganhar superpoderes, atravessar paredes e outros truques impossíveis de fazer sem este equipamento. Os códigos publicados nesta seção devem ser digitados na interface gráfica de seu GameShark (aquela tela que aparece quando ele é ligado junto com o console). Existem vários modelos e tipos de GameShark. Por isso, as telas e comandos para inserir estes truques podem variar de um equipamento para outro. Os truques que separamos servem somente para os GameSharks e podem não funcionar em acessórios similares, como o Action Replay e o Exploder. Se você tiver algum problema para carregar algum truque, consulte as dicas abaixo:

Dicas Obrigatórias:

- Todos os **Códigos Mestres** devem ser carregados junto com os demais truques.
- Os truques que publicamos funcionam somente em GameSharks da **InterAct** ou **MadCatz**. Os acessórios similares não são 100% compatíveis com as trapaças.
- Recomendamos que você carregue somente uma trapaça por vez, ou o game poderá travar.
- **A maioria dos truques não funciona a partir de Save Games**. Por isso, inicie um novo jogo quando carregar os códigos do GameShark.
- Muitos truques não são compatíveis com jogos alternativos, inclusive games modificados. Por isso, verifique a autenticidade dos seus jogos.



GTA: San Andreas

grand theft auto San Andreas

G

GTA: SAN ANDREAS (GameShark 2 3,0 ou superior) PS2

Código Mestre
770001B3 472C1955
98495ACF 789CFB15
2816ED40 01E23EE5
2816EDD8 B1C36965
2816EDED A126AD1F
2816EDD0 643AF9D6

Energia ilimitada
28300165 643AF97C
2830016F 0CA57A65
283001F1 0CA57A65

Dinheiro infinito
286ABA68 1CD1A03E
286ABAD6 1CD1A03E

Escudo ilimitado
283095B1 A1426965

Munição ilimitada (para todas as armas)
28094837 6FD97A56
2809482B 0CA57A65

Nunca ser procurado
283D7B5A 6F427A65

Características no Máximo:

Stamina
289A06D6 B1277A65

Respeito
289A5EE6 B1277A65

Sex Appeal
289A06D4 B1277A65

Músculos
289A066D B1277A65

Habilidade para dirigir
289A85AF B1277A65

Habilidade para voar
289A3D3A B1277A65

Habilidade na bicicleta
289A3D93 0CA5E485

Habilidade para pedalar
289A3DE9 0CA5E485

Namoradas
289A857C 0CA5E485

Encontros
289A85D6 0CA5E485

Encontros completados
289A851E 0CA5E485

Pontuação com as garotas
289A856D 0CA5E485

Garotas de Programa
289A85D6 0CA5E485

Alimentação
289A8576 0CA5E485

Controle o tempo (sempre com a hora que você quiser)

00:00
287C1FFF 0CA57A65

00:30
287C1FFF 0CA57A65
287C1F7C 0CA57A43

1:00
287C1FFF 0CA57A56

1:30
287C1FFF 0CA57A56
287C1F7C 0CA57A43

2:00
287C1FFF 0CA57A71

2:30
287C1FFF 0CA57A71
287C1F7C 0CA57A43

3:00
287C1FFF 0CA57A0F

3:30
287C1FFF 0CA57A0F
287C1F7C 0CA57A43

4:00
287C1FFF 0CA57A6F

4:30
287C1FFF 0CA57A6F
287C1F7C 0CA57A43

5:00
287C1FFF 0CA57A44

5:30
287C1FFF 0CA57A44
287C1F7C 0CA57A43

6:00
287C1FFF 0CA57A6A

6:30
287C1FFF 0CA57A6A
287C1F7C 0CA57A43

7:00
287C1FFF 0CA57A3F

7:30
287C1FFF 0CA57A3F
287C1F7C 0CA57A43

8:00
287C1FFF 0CA57AF1

8:30
287C1FFF 0CA57AF1
287C1F7C
0CA57A43

9:00
287C1FFF
0CA57AD3

9:30
287C1FFF
0CA57AD3
287C1F7C
0CA57A43

10:00
287C1FFF
0CA57A2A

10:30
287C1FFF 0CA57A2A
287C1F7C 0CA57A43

11:00
287C1FFF 0CA57A7B

11:30
287C1FFF 0CA57A7B
287C1F7C 0CA57A43

12:00
287C1FFF 0CA57AF2

12:30
287C1FFF 0CA57AF2
287C1F7C 0CA57A43

13:00
287C1FFF 0CA57ACB

13:30
287C1FFF 0CA57ACB
287C1F7C 0CA57A43

14:00
287C1FFF 0CA57A6C

14:30
287C1FFF 0CA57A6C
287C1F7C 0CA57A43

15:00
287C1FFF 0CA57A0E

15:30
287C1FFF 0CA57A0E
287C1F7C 0CA57A43

16:00
287C1FFF 0CA57A03

16:30
287C1FFF
0CA57A03
287C1F7C
0CA57A43

17:00
287C1FFF
0CA57A49

17:30
287C1FFF
0CA57A49
287C1F7C
0CA57A43

18:00
287C1FFF
0CA57A77

18:30
287C1FFF 0CA57A77
287C1F7C 0CA57A43

19:00
287C1FFF 0CA57A5E

19:30
287C1FFF 0CA57A5E
287C1F7C 0CA57A43

20:00
287C1FFF 0CA57AF7

20:30
287C1FFF 0CA57AF7
287C1F7C 0CA57A43

21:00
287C1FFF 0CA57AB2

21:30
287C1FFF 0CA57AB2
287C1F7C 0CA57A43

22:00
287C1FFF
0CA57A1F

22:30
287C1FFF
0CA57A1F
287C1F7C

GTA: San Andreas

2005 **Feliz Natal e um Próspero** 2005

Faça suas compras de NATAL e parcele em até 12x!!

SEU GAME COM TUDO!

Fratello Games

Game Cube

PS TWO

PSII

Fotos Ilustrativas

Troca do leitor original PS II à vista R$ 300,00 Promoção

Troca do leitor original PS One à vista R$ 139,00 Promoção

PS One Promoção 6 x R$ 69,00

Kit de NATAL Por R$ 139,00

X-BOX

GAME BOY SP

Os melhores Mod Chips do mercado aqui na Fratello

Venus

Thunder Chip

Matrix Infinity

DMS 3

ASSISTÊNCIA TÉCNICA DESDE 1995

CONFIRA O QUE A FRATELLO FAZ POR VOCÊ:

- Orçamentos sem compromisso e na hora;
- Contamos com uma oficina própria e com técnicos treinados e qualificados para a instalação dos ModChips mais confiáveis do mundo;

ESSA, VOCÊ NÃO PODE PERDER!!!

LANÇAMENTO

CRYSTAL CHIPS

COMPATÍVEL COM TODOS OS MODELOS DE PS 2 (V1-V12) - PS TWO

SOMOS REVENDEDORES E INSTALADORES OFICIAIS DO CHIP NO BRASIL

WWW.CRYSTAL-CHIPS.COM

Aceitamos Cartões

MasterCard VISA

Www.FRATELLOGAMES.com.br

Loja 1 - Rua Sta. Ifigênia, 295 - 2º andar loja 215/216
Fone: (011) 3362-2206/3333-2092 Fone/Fax: (011) 3224-9418

Loja 2 - Rua Sta. Ifigênia, 304 - loja 01
Fone: (011) 3361-2783

Promoções válidas até o final do estoque. Para financiamento crédito sujeito a aprovação.

Onimusha 3: Demon Siege

GAMESHARK

B

BLOODRAYNE 2 PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
77000193 670C1955
985E06DE 78226954
Energia ilimitada
283DA06D DB71040C
Trapaças Ativadas:
(Cheat On)
Inimigos congelados
2852491E 0CA57A56
Modo God
285249D6 0CA57A56
Modo Juggy
2852499C
0CA57A56
Munição ilimitada
28523740
0CA57A56
Rage infinito
285237D8
0CA57A56
Todos os extras
284F4AD0
948C883E

0CA57A43
23:00
287C1FFF 0CA57A9A
23:30
287C1FFF 0CA57A9A
287C1F7C 0CA57A43
00:00
287C1FFF 0CA57A54
00:30
287C1FFF 0CA57A54
287C1F7C 0CA57A43
00:59
287C1FFF 0CA57A54
287C1F7C 0CA57A8C

M

MORTAL KOMBAT: DECEPTION PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
7700018B 870C1955
9838E76D 78D0502A
Tempo ilimitado
2844DCB1 0CA57A4F
Trapaças para o primeiro jogador:
Detone um round para vencer
D844D46F 0CC67A65
2844D46F 0CA57A71
Nunca vence
2844D46F 0CA57A65
Energia ilimitada
2844D440 FCE87A65
Morte automática
(aperte R2)
D87BF8E8 0CA5723E
2844D440 0CA57A65
Trapaças para o segundo jogador:
Detone um round para vencer
D844D4A0 0CC67A65
2844D4A0 0CA57A71
Nunca vence
2844D4A0 0CA57A65
Energia ilimitada
2844D451 FCE87A65
Morte automática
(aperte L2)
D87BF8E8 0CA5CB3E
2844D451 0CA57A65
Modo Krypt:
Máximo de Koins:
Blue Koins
28786462 0CA52C0E
Black Koins
287864D4 0CA52C0E
Green Koins
28786466 0CA52C0E
Red Koins
8786474 0CA52C0E
Yellow Koins
2878648B 0CA52C0E
Silver Koins
2878641E 0CA52C0E
Modo Kontent:
Tudo liberado
(crie um novo Profile para ativar esse truque)
48785AF1 0C387A56
2E187D54 0CA57A65
28785AB6 948C883E
Todos os lutadores
(crie um novo Profile para ativar esse truque)
28785A62 948C883E

N

NEO CONTRA PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
7700018B 672C1955
982CF574 78810E87
Tempo congelado
28265672 0CA57A65
Créditos ilimitados
28265678 0CA57A4F
Hit Rate no máximo
282656D8 0CA5E485
Códigos para o primeiro jogador:
Vidas ilimitadas
28265619 0CA57AB1
Pontuação no máximo
28265615 0C517867
Códigos para o segundo jogador:
Vidas ilimitadas
28261DF7 0CA57AB1

Pontuação no máximo
28261D78 0C517867

O

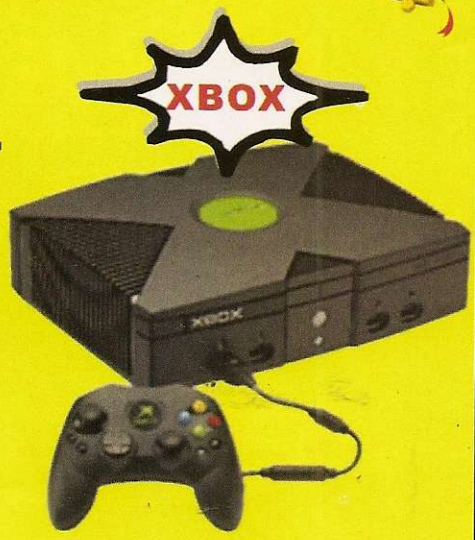
ONIMUSHA 3: DEMON SIEGE PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
94C131B0 9F66467C
Energia ilimitada
25D01728 15F49198
Sub-arma infinita
24D014C8 30B4539D
Barra Ogre ilimitada
15903469 15749788
2490B588 30F457F9
Máximo de almas
2515347E 9864D63A
Ter as seguintes armas:
Normal Swd
2581382C 3EB4D11C
2500382E BEB4D13E
Tenso
2501382C 3EB4D18C
2500382E BEB4D1AE
Kuga
2581382C 3EB4D19E
2500382E BEB4D1BE
Chigo
25013B2C 3EB4D10E
25003B2E BEB4D12E
Raizan
25813B2C BEB4D11C
25003B2E BEB4D13E
Enryuu
25013B2C BEB4D18C
25003B2E BEB4D1AE
Shippuu
25813B2C BEB4D19E
25003B2E BEB4D1BE
Bishamon Sword
2501392C BEB4D10E
2500392E BEB4D12E
Onimusha Sword
2581392E 3EB4D11C
2500392E BEB4D13E

TECGAMES

VENDA DE APARELHOS E ACESSÓRIOS PARA VÍDEO GAMES

SEDEX P/ TODO BRASIL

A Tecgames deseja a todos os seus Clientes um Feliz Natal e Prospero Ano Novo.....



Designer: Julio Cesar

FINANCIAMENTO

Losango
Muito mais que crédito.

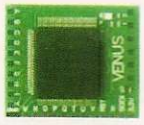
ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA

DESTRAVAMENTOS E CONSERTOS

Chip NASA
Oficina Crdenciada

Chip MATRIX
Oficina Credenciada

Chip DMS PLUS
Oficina Credenciada



Chip VÊNUS
Oficina Credenciada

LEITOR PS2
400C

BA5815FM

CRYSTAL CHIP
Destrava mod. 70012
com segurança

Trabalhamos com Peças e Mod-Chips Originais
Somos Oficina Credenciada pela PS2 Mod-Chips Brasil

VISA Electron

REDE SHOP

Maestro

Preços especiais para Revendedores

Destravamos Ps2 e Xbox na Hora

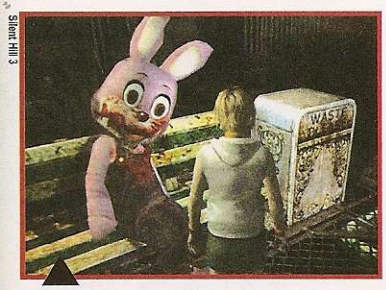
Visite: www.tecgames.com.br

Rua Santa Efigênia, 687 - Lojas 02 - 20 - 22
tels: (11) 3362.0036 - (11) 221.2307

Makotron Responde

Cartas e e-mails

Frisnokokos: o único cara da redação que não gosta de gatas



Silent Hill 3

Se ficar travado no Silent Hill 3, nem vem pedir dica. Consulte a edição 54 e me deixe em paz!

A REVELAÇÃO

Makotron, eu sou seu filho e quero pensão! Me chamo Makotrinho e também vivo numa lata de lixo. Ah, eu tenho um rato de estimação de nome Frisnokokinho Junior. Ele é meu melhor amigo.

Lucas Stefano Ribeiro
Carapicuíba – SP

Quem disse que viver no lixo faz de você meu filho? Primeiro: eu não tenho filhos. Segundo: pensão eu não dou nem pro Humberto, e olha que é ele quem me traz coxinha. Já os filhos do Frisnokokos, bem, tente um DNA no Ratinho. Quem sabe?

BAJULADOR

E aí, Makotron, beleza? Sou colecionador da revista e quero parabenizar todos da redação. Adorei a nova seção Trash Zone. Mande um beijão para a Chris.

Walter Gomes da Silva Filho
Aracaju – SE

A Trash Zone é a melhor seção da revista por um único motivo: minha modéstia, que me permite desenvolver o trabalho muito melhor que o resto da redação. Mas tenho fé nesses toscos e acredito que um dia eles chegarão ao meu nível. Ah, sim, quanto ao beijo na Chris, pode deixar que eu dou pessoalmente.

PEDIU DEMAIS

Olá, Makotron. Será que você pode me dar um PSone, com controle e memory card?

Dante Santos Bonadie
Goiânia – GO

Isso não vai ter jeito. Cara, imagine se eu fosse presentear cada leitor que mandasse uma carta pedindo alguma coisa. Eu teria que gastar o meu salário todo e ainda não seria o suficiente para agradar a todos os pedintes. Por isso, nós temos mensalmente uma superpromoção para que todos os leitores tenham as mesmas chances, ok? Tome vergonha e veja como participar na página 4.

Trash Game

Power Rangers: Dino Thunder

Junte o que há de pior em um game e pronto, eis Dino Thunder!!!

Pra começar, eu odeio Power Rangers. Como se não bastasse, esse jogo consegue ser ainda pior que o seriado. Ou seja, eu odeio o game em dobro. O resumo da porcaria é o seguinte: para cada Tosco Ranger há um dinossauro ridículo de metal com poderes diferentes. Para o mané de vermelho, por exemplo, controla-se um

DESESPERADO
Por favor, me ajudem! Eu tenho um Gameshark versão 3.1 para o PS2, mas não consigo usar. Quando insiro o jogo aparece a mensagem: "Cannot load disk".
William Welbert da Silva
Carapicuíba – SP

Eu tenho uma teoria, William. Analisando profundamente o problema, parece-me que, por alguma razão, o disco não pode ser carregado. Putz, que infelicidade!

EDUCADINHO
Makotron, gostaria de saber se você tem algum código para o jogo *Mafia*, do PS2. Muito obrigado!
Márcio Rocha Paschoal
Rio de Janeiro – RJ

Não, não tenho. De nada.

TRAPACEIRO
Makotron, me passa todas as trapaças que você puder do game *Grand Theft Auto 2*, de PS1, por favor.
Jefferson Luís da Silva
Cotia – SP

Bem, eu só posso passar um código. Como de costume, não faço idéia de como ativá-lo nem qual a utilidade dele. Anote aí: DESIRES

MEDO
Sou fã da série *Silent Hill* e gostaria de saber se há possibilidade de a revista publicar o detonado de *Silent Hill 3*. Eu suplico...
Edson do Carmo dos Santos
São Paulo – SP

Que cara mais mendigo. Pára de pedir dica! Você precisa mesmo é de exercício para a memória. Silent Hill 3 *já foi detonado na edição 54.*

PEDIU, LEVOU
Makotron, gostaria que você me mandasse códigos para o game *Criaturas 2*, de PS1. Mas por favor, não envie nada de Gameshark.
Renan Araújo Palma
São Paulo – SP

Por acaso você se refere ao Creatures: Raised in Space *ou ao* Nightmare Creatures 2*? Do primeiro eu não tenho código, mas se for do segundo, putz, também não.*

O Desenho do Makotron

José Carlos F. Oliveira
Itaiba - PE

Os palhaços da redação não quiseram selecionar este desenho pra promoção porque, segundo o Julio, "Tem que ser uma cena divertida com as garotas do jogo do Larry". Pô Julio, se elas estão se divertindo eu não sei, mas eu estou, e MUITO!

TRASH ZONE

As perguntas e desenhos do Makotron devem ser enviados para:
Aos cuidados do Makotron
Revista Dicas & Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C. 121 – São Paulo/SP - CEP: 05510-900
e-mail: trashzone@europanet.com.br
Sua carta ou e-mail serão respondidos somente nesta seção. Visite nosso site na Internet:
www.europanet.com.br/playstation

Tiranossauro Rex que, a meu ver, mais parece um periquito manco. E como trash que é trash não se limita apenas a personagens podres, destaca-se também o cenário, que além de feio é indestrutível. E mesmo que desse pra ter o prazer de destruir aqueles prédios ridículos, os controles são tão pavorosos que o único lugar bom pra essa droga é mesmo no fundo do meu lixo.

FICHA TÉCNICA
Distribuidor: THQ **Produtora:** Pacific Coast Power & Light
Nota Geral: 0,0031415

RESET

RS 4,50
450$00
Ano 2 - N° 23

Por Julio Wecchi

A HORA DO RESET

TOP 10 CLÁSSICOS

Os jogos do PS1 que estavam fazendo a cabeça dos gamemaníacos há quatro anos:

1/Chrono Cross/**Square**
2/Tony Hawk´s Pro Skater 2/**Activision**
3//Final Fantasy VIII/**Square**
4/Final Fantasy VII/**Square**
5/Parasite Eve 2/**Square**
6/Legend of Dragoon/**Sony**
7/Final Fantasy IX/**Square**
8/Megaman Legends 2/**Capcom**
9/Digimon World/**Bandai**
10/Resident Evil 3/**Capcom**

RECORDE DE VENDAS

Apesar de estar obsoleto e não contar com novos títulos, o PS1 é dono de um recorde impressionante: o número de consoles vendidos. Desde o lançamento do videogame, em dezembro de 1994, no Japão, a Sony já vendeu mais de 100 milhões de unidades em todo o mundo. Isso inclui o console antigo (o modelo robusto e quadradão) e o PSone, a versão compacta e moderna que foi lançada há quatro anos. E o interessante é que o PS1 ainda é fabricado.

MODEM

Há quatro anos, havia rumores na Internet sobre o primeiro modem que estava sendo desenvolvido para o PS2. O acessório seria lançado pela Texas Instruments e usuaria a porta USB do console. Depois, surgiram boatos de que o console iria trabalhar com modems comuns de PC, mas nenhum desses acessórios vingou. Só mesmo em setembro de 2002 que apareceu o acessório oficial, definitivo e que realmente funcionou nos games online: o *Network Adaptor*. Atualmente esse equipamento vem integrado no novo PS2 (confira o superteste da página 72).

MILHARES DE DICAS

A **Revista Dicas & Truques para PlayStation** já distribuiu um total de 106.282 dicas da edição 1 à 70. São milhares de segredos, passwords, movimentos especiais, combos, soluções de enigmas, trapaças e códigos de GameShark para jogos de todos os tipos dos consoles PS1 e PS2. É a revista nacional que mais publicou dicas para os videogames da família PlayStation.

O QUE ROLAVA HÁ QUATRO ANOS...

Lara mostrou as caras novamente na vigésima terceira Dicas & Truques. Foi a quarta capa com a senhorita Croft, que estava deixando os gamemaníacos alucinados. Afinal, havia duas novidades. A primeira era o jogo Tomb Raider Chornicles, que estava sendo produzido pela produtora Eidos. O quinto episódio do PS1 saiu no final de 2000 e fez muito sucesso, principalmente porque trouxe novas aventuras com a suposta falecida (Lara morreu no quarto game).

A segunda novidade da revista era o filme inspirado na série Tomb Raider, que ia contar (e contou) com ninguém menos que a atriz Angelina Jolie, para protagonizar a heroína. E apesar do sucesso modesto da superprodução, os fanáticos pelo game adoraram o filme.

Nesta edição, a redação também detonou Medal of Honor Underground e Toshinden 4, ambos os lançamentos mais quentes do PS1 na época. Os reviews de destaque foram: Driver 2, Dave Mirra Freestyle BMX, Nascar 2001, F1 Racing Championship e Duke Nukem: Land of the Babes.

PLAY SHOP

PARA ANUNCIAR LIGUE:
(11) 3038-5090 c/ Nickolas / (11) 3038-5094 c/ Vinicius / (11) 3038-5103 c/ Gianpaolo

Fantasy Star
Games e Mídias

Dreamcast · GameCube · Game Boy Advance · PlayStation · PS2 · Nintendo 64 · Xbox

Enviamos para todo o Brasil

Vendas
- CD's Virgens
- Acessórios para Vídeo Games em Geral

Compra, Venda e Troca de Aparelhos Novos e Usados

Assistência Técnica para Vídeo Games
www.fantasystar.com.br

VISA Electron · REDE SHOP · Cheque Eletrônico

e-mail: fantasystar@fantasystar.com.br
Rua Sta. Ifigênia, 490 – Box 18 – CEP: 01207-000
São Paulo / SP – Fone: (11) 221-5253 / Fax: 221-3253

Não fique preso!!
Compre jogos e Video Games em até
12x
E o 1º pagamento para 30 dias!

PS2
Playstation 2
+
MODEM
+
Jogo Original
R$949,00 A VISTA

TIC TAC GAMES
(11)4412-2332
(11)4411-1884

.....:: WWW.TICTACSTORE.COM.BR ::.....

Miano Games
Assistência Técnica especializada em Vídeo Games

Desbloqueio de PS2 na hora

Preços especiais para lojistas

Av. cinco Nº 830 sala 2 entre as ruas nove e dez - Centro
cep: 13500-380 Rio Claro - SP
Tel: (19) 3533-4782

Plataforma games
todos os aparelhos pelo melhor preço, confira!
- vendemos consoles, acessórios e jogos
- entregas em São Paulo
- garantias
- facilitamos o pagamento

enviamos para todo o brasil p/ pagar na retirada
(11) 3977-0527
(11) 9306-3191

Panda Games
Assistência Técnica de Vídeo Games e Eletrônicos

Tel: (11) 3229-0727
Televendas: (11) 6684-1039
Rua Florêncio de Abreu, 418
3º piso - loja A41
E-mail: shodiy@hotmail.com
pandagames.cjb.net
Shopping 25 de março

CASA VITÓRIA
aparelhos novos e acessórios com garantia

PS1 e PS2
Game Boy Advance SP
Game Cube e Dynavision

Tel: 3337-3122
R. Santa Ifigênia 452
loja 32 - São Paulo Sp

V12 GAMES
Grande variedade de jogos e acessórios
www.v12games.com.br

Assist. técnica em Vídeo Games

Parcelamos em até 3X sem juros no Cartão

Promoção Memory Card ORIGINAL R$ 69,00 (promoção válida para compra no site)

Televendas:
(11) 4771-8595
(11) 4787-3332

Aceitamos Cartões:
SEDEX · VISA · MasterCard

Condição especial para logista
Av. Dr. José Maciel, 229 sala 5 - 1ºandar Jd. Maria Rosa - Taboão da Serra

PS one
N64
GBC
Dreamcast
Saturn
Mega Drive

POINT games

Morumbi
Desde 1993

LAN & NET

(11) 3721-4045

www.pointgames.com

PS2 XBOX NINTENDO GAMECUBE GAME BOY ADVANCE

"Jogos usados originais de PS2/GCUBE/XBOX a partir de R$19,90 (japonês) e R$50,00(americano) a vista ou em até 3 x no cartão"

ASSISTÊNCIA TÉCNICA

R. Regente Leon Kaniefsky, 456

Explosão Games

• PS one • PSII • GameBoy Advance e Advance SP • Cartuchos Game Boy • • Cd's PS one • PsII • Jogos DVD-R • • Acessórios em geral •

ATACADO E VAREJO

ENTREGAMOS VIA SEDEX

explosaogames@terra.com.br

Fone: (11) 3228-1710 c/ Patricia ou Priscila

PIER 88

E mais!

Financiamento em até 15 vezes

Brindes especiais para leitores da "playstation"

"jogos e acessórios"

Garantia de 6 meses

Shopping Metrô Tatuapé - Piso Metrô - loja 20M

Fones: (11) 6197-5783 6192 9624

Televendas Porão Games:

(15) 3285-1919

(15) 3285-2525

(15) 3282-1813

PORÃO GAMES

Vendas de Acessórios, Jogos e Vídeo-Games

Assistência Técnica Especializada

pagamentos em 6x no cartão de crédito *

www.poraogames.com.br

KOMBAT GAMES

Enviamos via sedex para todo o Brasil

VÍDEO GAMES - Lojas 1 e 2

PlayStation.2 Dreamcast GAMECUBE NINTENDO 64

DVD - Lojas 1 e 2

SOM AUTOMOTIVO Loja 2

KENWOOD JVC Pioneer SONY

Assistência Técnica para Vídeo Games

Venda de Aparelhos e Acessórios para Vídeo Games

Cheque Eletrônico REDE SHOP

Diners Club Maestro MasterCard VISA VISA Electron

Loja 1: Rua Santa Ifigênia, 260 – Box 14 – Centro – SP • Fone / Fax: (11) 3331-1934 / 3337-3941

Loja 2: Rua Santa Ifigênia, 364 – Loja 02 – Sta. Ifigênia – Centro – SP • Fone: (11) 3337-6238

ASSISTÊNCIA TÉCNICA

Destravamento e Consertos

Orçamento sem Compromisso

Desconto para Lojistas

M.D.R GAMES

COMÉRCIO DE VÍDEO GAMES E ACESSÓRIOS

COMPRAMOS SEU APARELHO SEMINOVO E COM DEFEITO

Viaduto Sta. Efigênia, 287 - centro - SP Fone: (11) 3228-4427

www.afirmagames.com.br

AFirmaGames®

ESPECIALIZADA EM DESTRAVAMENTO DE PLAYSTATION2

PS2 PS XBOX NINTENDO Dreamcast GAMECUBE

DESBLOQUEIO

UNIDADE ÓTICA

TRANSCODIFICAÇÃO

FONTE

VENDA

Atendemos todo Brasil

CONSERTOS EM GERAL ORÇAMENTO GRÁTIS

Rua Leite de Moraes, 67 - Norte Shop - Cj. E4- Santana

Tel: (11) 6971-1260 Ramal:329 / 3461-8562

ART GAME

Games de última geração

PlayStation Nintendo X Box e Outros

Enviamos via sedex para todo Brasil pelo melhor preço do mercado

011 6098-1377

6682-9535

www.awi.com.br/artgame

inicial games
SUA DIVERSAO COMEÇA AQUI !!!
NINTENDO 64
XBOX
PlayStation
PlayStation 2
www.inicialgames.com.br
SHOPPING SOLAR CENTER
RUA CAMPOS SALES, 600 LOJA 22
TEL. 0XX19 3236-0179

PLANET GAMES
COMPRA – VENDE – FINANCIA
NOVOS E SEMINOVOS
• Todos os consoles e acessórios
• Assistência técnica especializada
• Despachamos via Sedex para todo Brasil
Playstation 2 12X R$ 98,50*
*Sujeito à análise de crédito
Compre através do site:
www.planetshopping.com.br
contato@planetshopping.com.br
Fones: (11) 6987-2641 / 6949-5195
Av. Mendes da Rocha, 95
Vila Sabrina – São Paulo-SP

PLANETA'S PRESENTES
Despachamos para todo o Brasil
Aparelhos novos, jogos e acessórios para:
PlayStation 2
XBOX
GAME BOY ADVANCE
PSone
Dreamcast
GAMECUBE
DESTRAVAMENTO E ASSISTÊNCIA TÉCNICA DE VÍDEO GAMES
produtos originais c/ garantia
FONE: (11) 3311-0427 / 9648-0908
e-mail: planetaspresentes@ibest.com.br

WONDER GAMES
Compra, venda e troca
Venda de console, jogos e acessórios em geral
PS2 - PSOne - GameBoy Advanced
SuperNintendo - Nintendo64
GameBoy Color - Xbox
Assistência Técnica
Destravamento
PS2 - PSOne - Xbox - Saturn
Aceitamos todos os cartões de credito parcelamos até 12 vezes pelo cartão e até 15 vezes pela financeira
(apenas para SP capital).
ENTREGAMOS VIA SEDEX
R. José Bonifácio, 286 - Largo São Francisco
Fone: (11) 3106-2612 - Centro - SP
R. São Bento, 43 - Loja 22
Fone/Fax (11) 3105-2797

DRAGOON GAMES
• TUDO EM VÍDEO-GAMES
• FINANCIAMOS ATÉ 15 VEZES
• ASSISTÊNCIA TÉCNICA
• DESTRAVAMOS PLAY 2
• CDS EM PROMOÇÃO
Sedex para todo o Brasil
Tel. 11 3846-1470 / 3846-4375
www.dragoon.com.br
Rua Silvania, 157 - São Paulo - SP
(trav. Av. Sto. Amaro) - alt. 1.501
Não Temos Filiais.

NIKA'S GAMES
VENDA - TROCA - LOCAÇÃO - COMPRA
LINHA COMPLETA DE NOVOS E SEMI-NOVOS
PlayStation
PSone
PlayStation 2
GAME BOY
Central de Vendas
(0XX11) 3975-2737
Fax: (0XX11) 3975-2123
Rua Parapuã, 100 - Freguesia do Ó
Site: www.nikasgames1.hpg.com.br

ELETROMÍL
Assitência Técnica Especializada
"A maior e melhor loja de ass. técnica do Brasil!"
Desbloqueio de PS2 e Xbox feito na hora, com os melhores chips
>PS2<
>XBOX<
Rua Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP
Horário de Func. seg. a sex. 08h30 às 18h00 e sáb. 08h30 às 17h00
Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 - 3337-5557 - 3362-2309
Representante Oficial do Chip Matrix R$ 120,00 (unidade)

Disk Games "Desde 1992"
www.diskgames.com.br
TUDO EM ATÉ 12 X
Assistência Técnica Especializada
PlayStation 2
X Box
GB Advance SP
PlayStation One
Game Cube
Entregamos p/ todo o Brasil
(19) 3242-0541
Av. Alberto Sarmento, 725 - Bonfim - CEP 13070-011 - Campinas / SP

x-treme games
Vendas e Assistência Técnica
Um ambiente projetado para você!
www.lojaxtremegames.com.br
As melhores marcas em GAMES, CONSOLES E ACESSÓRIOS
Representante e distribuidora autorizada VTEC / THUNDER CHIP
Há mais de 3 anos no mercado
Desbloqueamos PS2 e Xbox na hora
Aceitamos cartões de crédito
Garantia em todos os serviços e mercadorias
Assistência técnica especializada e orçamento gratuito
Despachamos p/ todo o Brasil via SEDEX
Fone: (41) 232-0605 contato@lojaxtremegames.com.br
Rua Visconde de Nacar 1388 loja 01 - Centro - CURITIBA PR
ao lado da rua 24 horas e hotel Rayon - convênio com estacionamento

APARELHOS E ACESSÓRIOS NOVOS E SEMINOVOS
ROCK LASER GAMES
COMPRA
VENDA
TROCA
FINANCIA
ATACADO E VAREJO
SEDEX PARA TODO BRASIL
• PAGAMENTOS EM CHEQUE EM ATÉ 13 VEZES
• ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO
ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA
Conserto • Destravamento • Transcodificação
(11) 6631.9979 (11) 6954.4332
Av. GUILHERME COTCHING, 1508 - Vila Maria - São Paulo - SP

SUPER PLAY GAMES
vendas - assistência técnica
Games e Acessórios
Últimos lançamentos
Destravamos PS2
Aceitamos todos os cartões
Despachamos via Sedex
Curitiba - Paraná
Fones: (41) 322-2240 / 322-3733
www.superplaygames.com.br

GAMES BRASIL
COMPRA - VENDE - TROCA
Todos os tipos de Video Games e Peças
ASSISTÊNCIA TÉCNICA
Acompanhe o Destravamento
Promoção Matrix
Apresentando a Revista Destravê R$ 240,00
Tele Vendas: 3316-1360
Email: vendas@gamesbrasil.net ou Site: www.gamesbrasil.net
Rua Sta Efigênia, 184 2º Andar - Centro
Válido até fim Estoque

HELP GAMES
Assistência técnica autorizada (oficina própria)
Especializada em desbloqueio de PS2 (Thunder e DMS3) e demais consoles
Peças e chips originais
Rua Albion, 513 Lapa
(11) 3645-3005
(11) 3832-5096
www.helpgames.com.br

AVALANCHE
Agora é a Sua Chance de Ter o Seu
PlayStation2
em até 12x Sem Entrada
para Todo o BRASIL
Televendas: 0XX11 6852-2881
6852-2879
6864-5670
3104-4327

Consertamos o seu Playstation
WAVE GAMES
é assistência técnica para seus aparelhos de games
Venda de aparelhos novos e usados
Acessórios em geral
CANHÃO - ENTRADA
PROCESSADOR - FONTE
TRANSCODIFICAÇÃO
SHOPPING SP MARKET – Pal 11-B
Av. Nações Unidas 22.540 – Sto. Amaro
5541-8066

SS GAMES
Tudo para seu game
Venda e troca de vídeo games
Jogos para: Playstation 1 e 2, Xbox, Gamecube, Super Nintendo, Dreamcast, GameBoy e GameBoy Advanced
www.ssgames.com.br
ACESSÓRIOS P/ GAMES EM GERAL
Agradecemos a Preferência
MELHOR PREÇO DO COMÉRCIO
VIADUTO SANTA IFIGÊNIA, 66 - LJ. 401 / 402 / 403
FS.: (0**11) 3328-6801 / 3328- 6802 / 3328-6803 / 3328-6804
(PRÓXIMO ESTAÇÃO SÃO BENTO DO METRÔ)

MG GAMES
mggames@ig.com.br
COMPRA - VENDA - TROCA
Aparelhos Novos e Seminovos
Despachamos para todo o Brasil
fone: 6909-7167

H-lera
Games e Assistência Técnica
Acessórios, jogos e consertos
V-Thunder
Assistência técnica em games
R. Pamplona - 718, próximo ao metro Trianon Masp
(011) 3253-3469 / (011) 3266-5165
www.hleragames.cjb.net

TEC CENTER
WWW.TECCENTERS.COM
Assistência e Suporte Técnico especializado em games
Só assistência técnica
Enviamos sedex para todo Brasil
PS one
GAME BOY ADVANCE
SEGA
Rua Barão de Duprat,323
3º andar loja 303 Tels: (11) 3326-7971
(11) 3329-9930 (11) 3329-9831 (11)3228-6738
ASA CELL
assistência técnica para celulares
credenciada CLARO
R.Albion ,21-Lapa - SP
3834-5524

Destravamento de PS2-Xbox e Manutenção
Locação de games para
PS1 • PS2 • Snes • Xbox
N64 • GC • PC Games
• Venda de Aparelhos
• Acessorios
• Enviamos para todo Brasil
(32) 3215- 5898
R. São Sebastião 516 loja 2343 cep: 36013-260 Juiz de Fora (MG)

NETTGAMES
Vendas, Acessórios e Consertos
Garantia de 6 meses
Destravamento de PS1 e 2 (na hora)
PLAY 1e2
DESPACHAMOS PARA TODO O BRASIL
Fone: (11) 3331-4144 Fone/Fax: (11) 3224-0452
R. dos Gusmões 353 sala 94 Cep: 01212-001
Bairro Sta Efigênia - SP

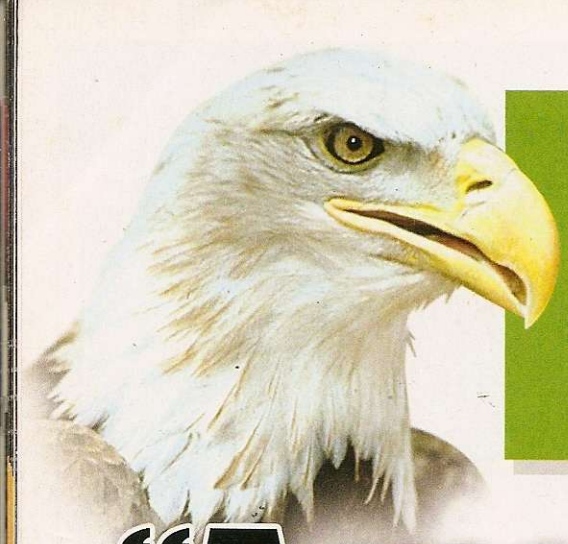
FACILITAMOS SEU PAGAMENTO em ATÉ 12x
PSII
Controle Remoto
Controle Original
Modem
Memory Card
Promoção
R$ 79,00
GAME CUBE
PS One
Promoção
GAME BOY SP
X-BOX
FratelloGames
SEU GAME COM TUDO!
Promoção
Promoção
CONFIRA O QUE A FRATELLO FAZ POR VOCÊ:
ASSISTÊNCIA TÉCNICA DESDE 1995
Distribuidor de Peças e Modchips no Brasil. Preços especiais para técnicos. Visite nosso site e conheça nosso Catálogo Eletrônico
www.FRATELLOGAMES.com.br

Tilty's Games
•Vendas de consoles de todas as marcas.
•Acessórios e jogos originais.
•Assistência técnica própria especializada.
•Tudo com garantia.
•Facilitamos o pagamento.
•Destravamento de PS-2 e outros consoles.
•Representante THUNDER CHIP (V-TEC)
•Enviamos via SEDEX para todo o Brasil.
Onde diversão é coisa séria!
Não temos filial
Rua: Serra de Bragança, 476 - Tatuapé SP
Tel: 6191-3000 / 6193-7163
www.tiltysgames.com.br

A Loja com Preços de Atacado
- Linha Direta Fábrica ao Consumidor.
- Tudo em Video-Games
- Cd's em Promoção
- Todos Consoles e Acessórios para Games
- Somente Venda Produtos Novos
Fantasia GAMES
TUDO COM GARANTIA
DESPACHAMOS Para todo Brasil via :
SEDEX
GLOBAL MESSENGER
DISK GAMES
(0xx11) 296-7679
6243 - 6021
São Paulo - SP

Front Games
Promoção de jogos para PlayStation 1 e 2,
mais de 2000 títulos.
Peça sua lista
Sedex para Todo Brasil
frontgames2002@hotmail.com
Tel: (0xx11) 6128-5684

Para Anunciar Ligue:
Na seção Playshop e divulgar seus produtos para mais de 480.000 leitores gamemaníacos, ligue para a Publicidade
TEL:
(11) 3038-5090
(11) 3038-5094
(11) 3038-5103

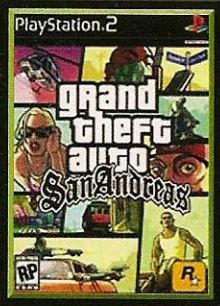


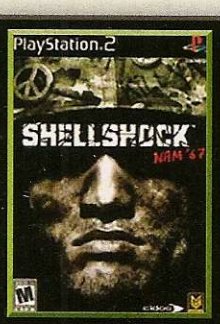
ELET

"A maior loja de

www.eletromil

>PS2<





PlayStation.2

>XBox<

XBOX

Promoção de MemoryCard PS2 Original = R$ 67,50 (estoque limitado)

Aceitamos Cartões:

AMERICAN EXPRESS · Diners Club International · REDE SHOP · Cheque Eletrônico Banco24Horas · Maestro · MasterCard Electronic · MasterCard

ROMÍL

games do Brasil"

games.com.br

>GameBoy<

>GameCube<

Aceitamos seu aparelho usado como parte do pagamento. Sujeito a análise de preço

R. Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP
H. seg. a sex. 08:30 às 18:00 H e sáb. 08:30 às 17:00 H
Fone/Fax: 221-1740 / 3362-2306 / 3362-2308 / 3337-5557
3362-2309 / 3337-0158

PORÃO GAMES

Televendas Porão Games:

(15) 3285-1919

(15) 3285-2525

(15) 3282-1813

não possuímos filial em São Paulo (Capital)
horário de funcionamento: segunda à sábado das 10:00 ás 18:00 horas

Vendas de Acessórios, Jogos e Vídeo-Games

Assistência Técnica Especializada

VISA

pagamento em 6x no cartão de crédito*

XBOX

Video-Game X-Box

007 GoldenEye Rogue Agent

Halo 2

MechAssault 2

Men of Valor

Need For Speed Underground 2

Star Wars Knights of the old republic 2

The Lord of the Rings The Third Age

NINTENDO GAMECUBE

Video-Game Game Cube + Metroid Prime 2

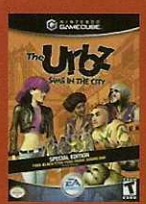
Baten Kaitos

Donkey Konga + Bongos

Mario Party 6

Mario Power Tennis

Metroid Prime 2 Echoes



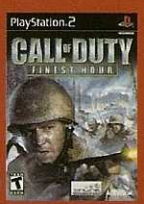
The Urbz Sims in the City

Viewtiful Joe 2

Video-Game Nintendo DS

PS2

Video-Game PsTwo



Call of Duty Finest Hour

Dragon Ball Z Budokai 3

Gran Turismo 4

Grand Theft Auto San Andreas

Growlanser Generations

Metal Gear Solid 3 Snake Eater

Need For Speed Underground 2

Prince of Persia Warrior Within

GAME BOY ADVANCE

Grand Theft Auto Advance

Need For Speed Underground 2

Pokémon FireRed

Pokémon LeafGreen

Yu-Gi-Oh! Destiny Board Traveler

Yu Yu Hakusho Tournament Tactics

PlayStation

Video-Game PS One

www.poraogames.com.br

GAME BOY ADVANCE SP, GAME CUBE, NINTENDO DS, PLAY STATION 2, PS ONE, XBOX, MICROSOFT, NINTENDO E SONY são desenhos, figuras e logotipos, marcas comerciais ou registradas das mesmas